



Guide de démarrage pour la conception de maisons

La conception d'une maison commence par une vision claire, et cette application vous offre les outils nécessaires pour donner vie à cette vision. Que vous planifiiez l'aménagement d'une simple pièce ou la conception complète d'une maison, le logiciel propose un espace de travail intuitif pour créer et modifier chaque partie de votre projet — murs, installations électriques, plomberie, toiture, systèmes CVCA, terrasses, aménagement paysager, et bien plus encore.

Avant d'entrer dans les détails, il est utile de comprendre les éléments fondamentaux de votre conception. Les murs sont l'un des premiers composants, et l'un des plus importants, sur lesquels vous travaillerez. Ils définissent la structure de votre plan d'étage, façonnent vos pièces et établissent l'agencement général du bâtiment. Maîtriser la création et la modification des murs rendra le reste de votre processus de conception plus fluide et plus efficace.

Si vous êtes nouveau dans cette application, il est essentiel de comprendre comment créer et modifier les murs, les équipements électriques, la plomberie, la toiture, les systèmes CVCA, les terrasses, l'aménagement paysager, etc. Les murs constituent l'une des premières étapes, et des plus importantes, dans la conception de votre plan d'étage. Ils forment la structure de base de tout projet de maison, car ils définissent les pièces, les agencements et la forme générale du bâtiment.

Dans ce blog, nous nous concentrerons sur l'ensemble de ces fonctionnalités, qui ont été conçues pour être faciles à utiliser pour les débutants tout en offrant des options avancées pour des conceptions plus détaillées. Ce guide vous accompagnera à travers les outils de murs disponibles ainsi que les autres fonctionnalités associées, afin de vous aider à créer des murs en toute confiance et à les personnaliser selon vos besoins de conception.

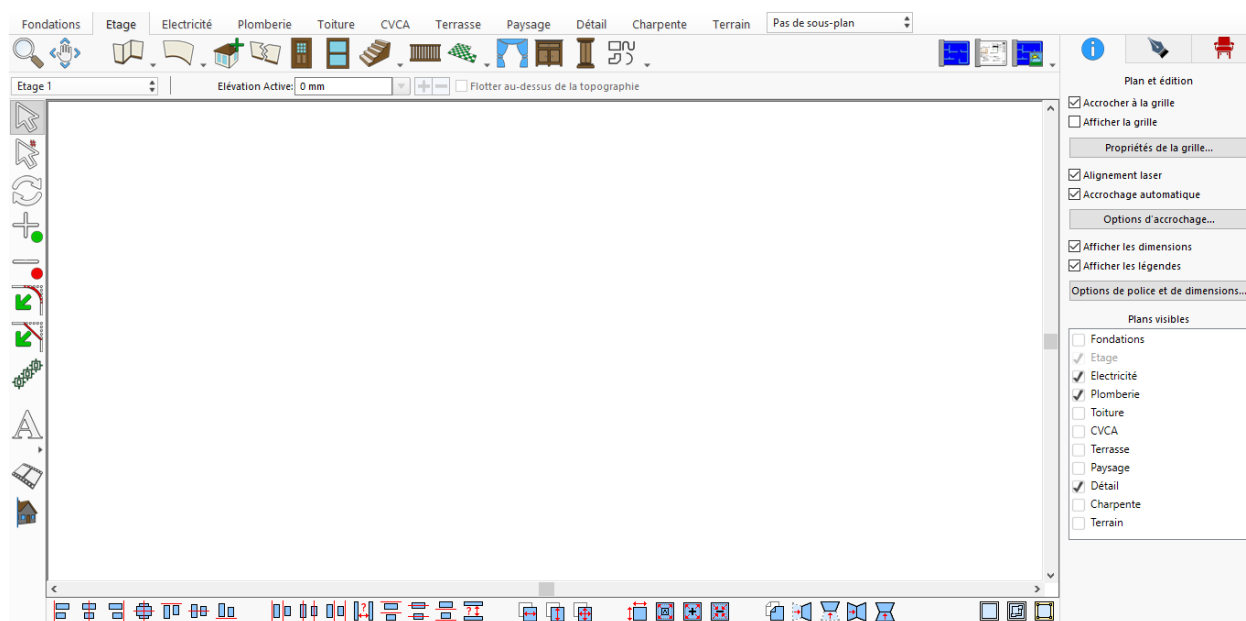
Remarque : la disponibilité de certaines fonctionnalités peut varier selon les différentes variantes de modèles.

Commencez votre plan d'étage : découvrez les outils clés de l'onglet Étage

L'onglet **Étage** fournit tous les outils essentiels nécessaires pour concevoir et personnaliser votre plan d'étage avec précision et flexibilité. Vous pouvez tracer des murs droits ou courbes, utiliser l'option **Longueur personnalisée** pour des mesures précises, et même créer des murs en baie pour des agencements architecturaux élégants. L'outil **Ajout de pièce** vous permet d'ajouter rapidement de nouvelles pièces avec des murs, des portes et des fenêtres générés automatiquement, tandis que l'outil **Rupture de mur** vous permet de diviser les murs afin d'appliquer différents matériaux ou propriétés. Les portes et les fenêtres peuvent être facilement placées et personnalisées à l'aide d'outils dédiés et de panneaux de style offrant un large éventail d'options de conception.

Au-delà des murs et des ouvertures, l'onglet **Étage** comprend également des outils pour ajouter des escaliers, des garde-corps et des matériaux de sol afin de finaliser votre agencement. Vous pouvez concevoir des escaliers droits ou courbes, créer des tracés de garde-corps personnalisés et appliquer différentes finitions de sol — telles que le carrelage, le bois ou la moquette — à l'aide de méthodes de dessin intuitives. Des éléments décoratifs comme les accessoires muraux, notamment les stores, les rideaux, les œuvres d'art et les volets, peuvent être ajoutés depuis la bibliothèque pour renforcer le réalisme et le style.

De plus, l'onglet **Étage** prend en charge l'aménagement intérieur fonctionnel grâce aux outils de **placards** et de **colonnes**. Les placards peuvent être placés le long des murs ou en îlots et personnalisés en termes de dimensions, de matériaux et de style, tandis que les colonnes peuvent être ajoutées pour un soutien structurel ou un attrait décoratif. Ensemble, ces outils font de l'onglet **Étage** une solution complète pour créer efficacement des plans d'étage détaillés et de qualité professionnelle.



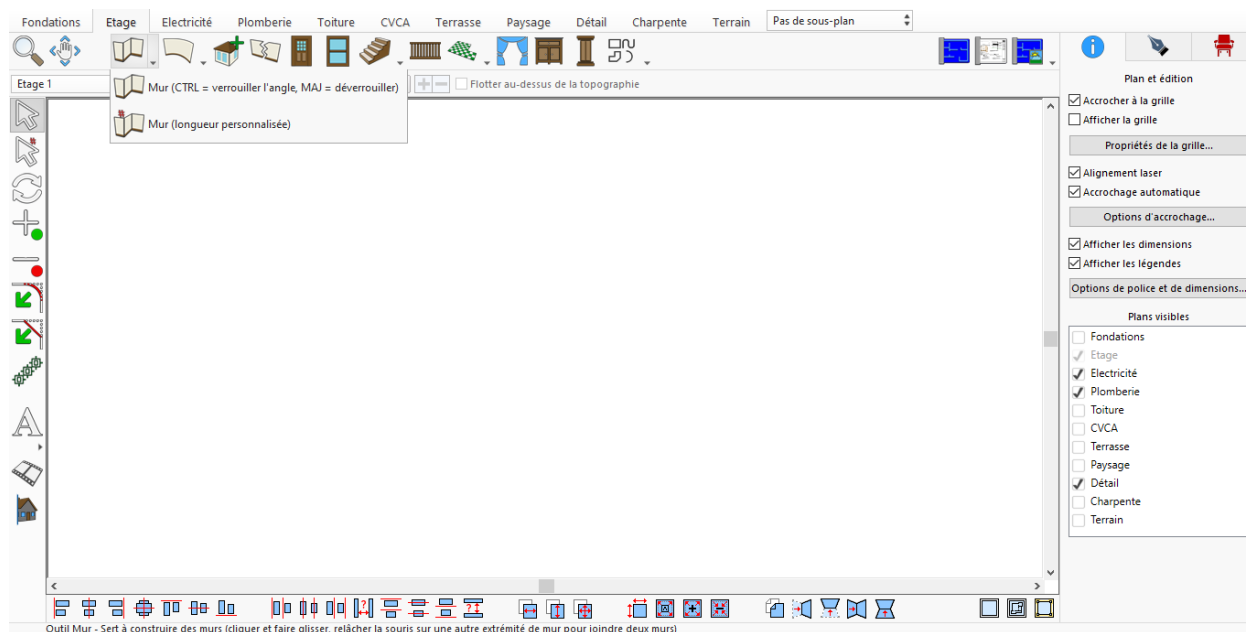
Interface de l'onglet Sol avec outils de conception et édition au niveau du sol

Comment ajouter des murs ?

Les murs sont les éléments de base de votre plan d'étage. Considérez-les comme les lignes qui définissent la forme de vos pièces — par exemple le contour d'une chambre, d'une cuisine ou d'un salon. Avant de pouvoir ajouter des portes, des fenêtres ou du mobilier, vous devez d'abord dessiner les murs.

Pour ajouter un mur, allez dans le menu **Étage** de la barre d'outils principale et cliquez sur l'icône **Mur**. Lorsque vous cliquez sur la petite flèche déroulante sous l'icône Mur, différentes options de murs s'affichent. Pour dessiner un mur, sélectionnez l'option **Mur standard**, puis cliquez dans la zone de dessin à l'endroit où vous souhaitez que le mur commence. Déplacez ensuite la souris jusqu'à l'endroit où vous voulez que le mur se termine et cliquez de nouveau. Voilà — vous avez créé un mur.

Si vous souhaitez que le mur ait une dimension exacte (par exemple, exactement 10 pieds de long), choisissez l'option **Longueur personnalisée** dans la liste déroulante avant de placer le mur. Cela vous permet de saisir la mesure précise à l'avance. Cette option est particulièrement utile si vous reproduisez les dimensions d'un plan de maison réel ou si vous souhaitez une conception très précise. Par exemple, si le mur réel de votre chambre mesure 12 pieds, vous pouvez entrer 12 pieds afin que votre conception numérique corresponde parfaitement.

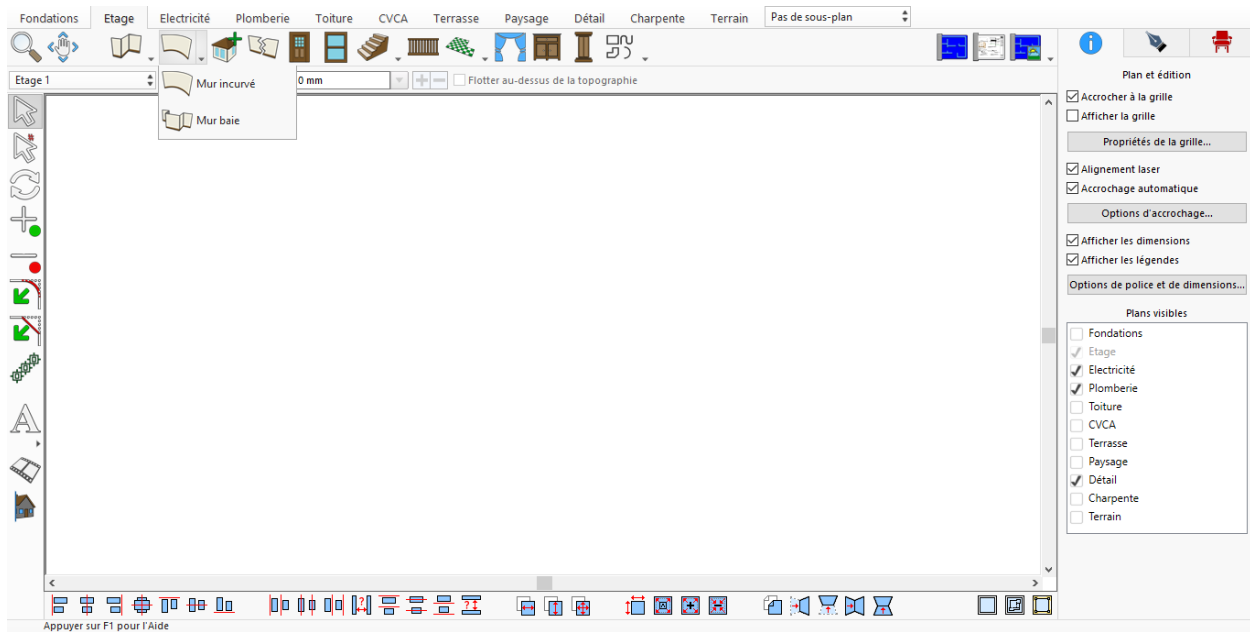


Comment ajouter des murs incurvés ?

La plupart des pièces sont construites avec des murs droits, mais il arrive parfois que vous souhaitiez un mur qui se plie ou se courbe. Un **mur incurvé** présente une forme lisse et arrondie au lieu d'une ligne droite. Cela est utile si vous souhaitez concevoir une pièce circulaire, un couloir courbé ou ajouter une touche moderne et élégante à l'agencement de votre maison.

Pour en créer un, allez dans le menu **Étage** de la barre d'outils principale et cliquez sur l'icône **Murs incurvés**. Ouvrez la liste déroulante située sous cette icône pour afficher les options disponibles. Sélectionnez l'option **Mur incurvé**, puis cliquez dans la zone de dessin pour définir le point de départ du mur. Déplacez la souris pour façonner la courbure et cliquez de nouveau pour terminer. Vous verrez le mur se former en un arc lisse plutôt qu'en une ligne droite.

Vous trouverez également l'option **Mur en baie** dans cette même liste déroulante. Un mur en baie crée une petite extension vers l'extérieur d'une pièce. Il est couramment utilisé pour les fenêtres en baie, où le mur se projette vers l'extérieur afin de créer un espace supplémentaire et de laisser entrer davantage de lumière naturelle. Par exemple, si vous souhaitez concevoir un coin salon confortable sous une fenêtre qui s'étend légèrement au-delà du mur principal, l'outil **Mur en baie** est parfaitement adapté.

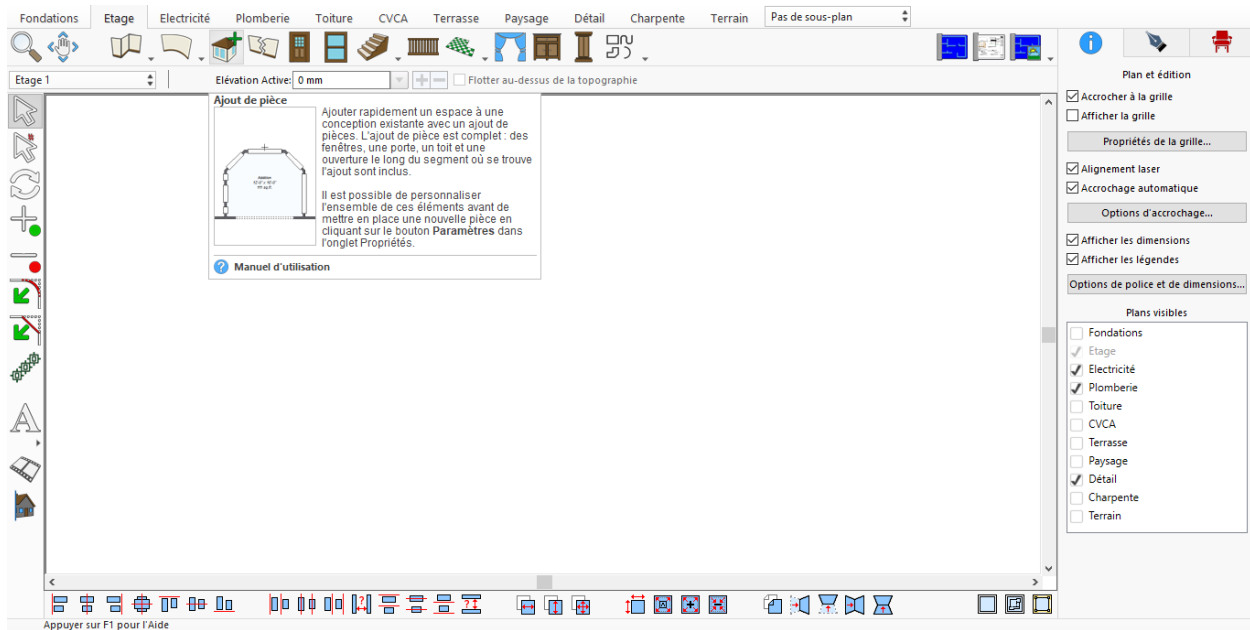


Comment ajouter une pièce adjointe?

Si vous souhaitez ajouter une nouvelle pièce — comme une chambre, un bureau ou un espace de rangement — vous n’avez pas besoin de dessiner chaque mur et chaque ouverture un par un. L’outil **Ajout de pièce** vous permet de le faire rapidement et facilement.

Pour l’utiliser, allez dans l’onglet **Étage** de la barre d’outils principale et sélectionnez l’outil **Ajout de pièce**. Cliquez ensuite et faites glisser la souris dans la zone de dessin afin de définir la taille de la nouvelle pièce. Pendant cette action, le logiciel crée automatiquement les murs pour vous. Il ajoute également des éléments de base tels que des fenêtres, une porte et une ouverture reliant la nouvelle pièce à la partie existante de la maison.

Cet outil est particulièrement utile pour les débutants, car il permet de gagner du temps et de réduire les erreurs. Par exemple, si vous souhaitez ajouter une petite chambre d’amis sur le côté de votre maison, il vous suffit de tracer la forme de la pièce, et le programme se charge des détails structurels. Vous pourrez ensuite ajuster les dimensions ou personnaliser les portes et les fenêtres selon vos besoins.

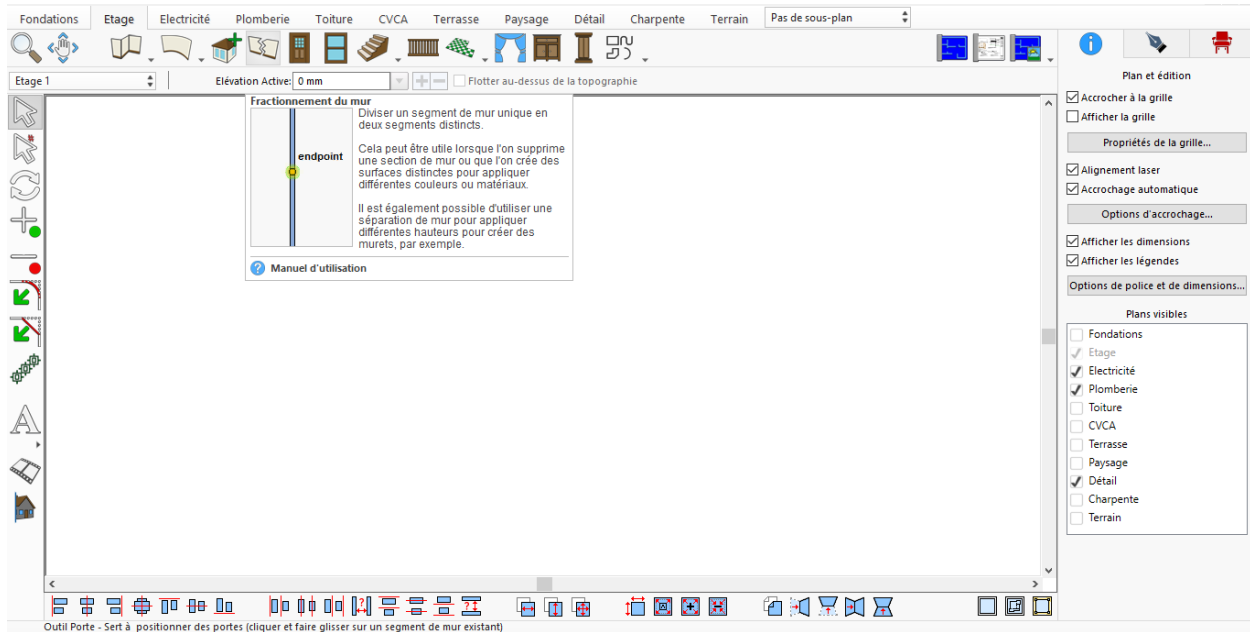


Comment diviser (casser) un mur ?

Parfois, vous pouvez vouloir modifier seulement une partie d'un mur plutôt que le mur entier. Par exemple, vous pouvez souhaiter que la moitié du mur soit en brique et l'autre moitié en plaque de plâtre peinte. Pour cela, il est d'abord nécessaire de diviser le mur en sections distinctes. C'est là que l'outil **Fractionnement du mur** devient utile.

Pour l'utiliser, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Fractionnement du mur**. Cliquez ensuite directement sur le mur à l'endroit où vous souhaitez le diviser. Le mur sera alors séparé en deux segments distincts.

Une fois le mur fractionné, vous pouvez cliquer sur chaque section et appliquer des matériaux, des hauteurs ou d'autres propriétés différentes. Par exemple, vous pouvez rendre une section plus basse pour créer un demi-mur, ou changer le matériau d'une partie sans affecter le reste du mur. Cela vous offre un meilleur contrôle et une plus grande flexibilité dans votre conception.

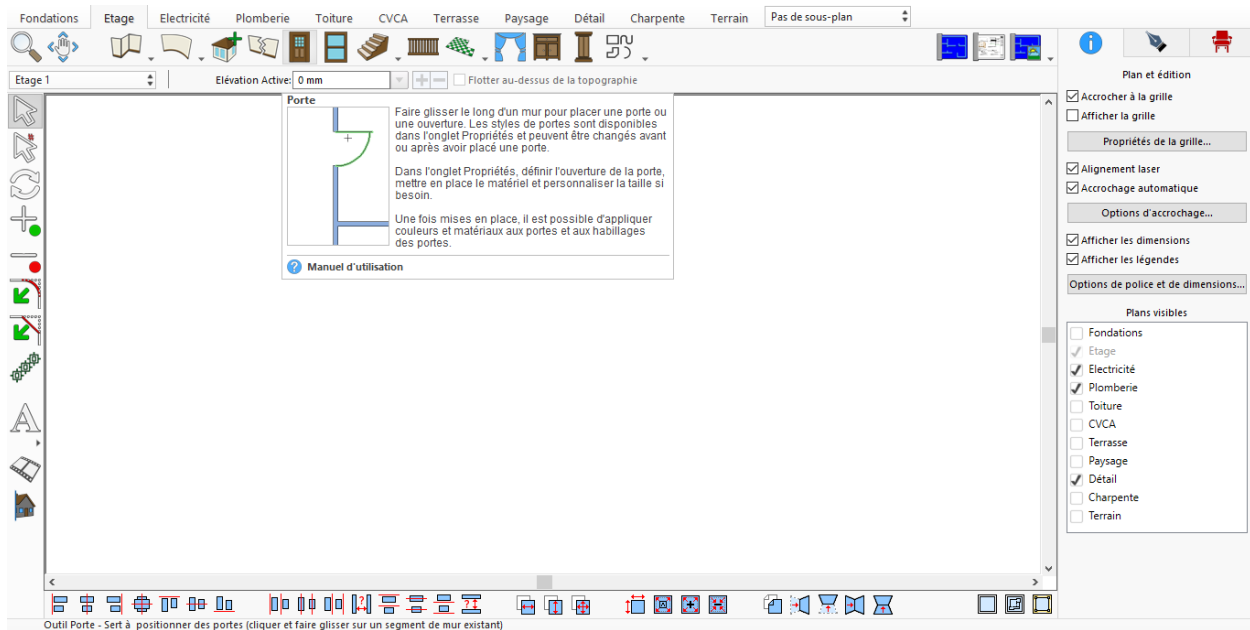


Comment ajouter des portes dans les murs ?

Les portes permettent de passer d'une pièce à une autre ; leur ajout est donc une étape essentielle dans la création de votre plan d'étage. Dans le logiciel, les portes sont placées directement dans les murs existants à l'aide de l'outil **Porte**.

Pour ajouter une porte, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Porte**. Déplacez ensuite le curseur sur le mur où vous souhaitez placer la porte. Cliquez sur le mur, et la porte apparaîtra automatiquement à l'intérieur de celui-ci. Le logiciel crée l'ouverture pour vous — il n'est pas nécessaire de découper le mur manuellement.

Après avoir placé la porte, vous pouvez la personnaliser à l'aide du panneau de paramètres. Vous pouvez modifier la taille de la porte, ajuster le sens d'ouverture (la direction dans laquelle elle s'ouvre), choisir le côté des charnières (gauche ou droite) et, si nécessaire, modifier les détails de la quincaillerie. Par exemple, si vous souhaitez une porte qui s'ouvre vers l'intérieur à gauche plutôt qu'à droite, vous pouvez facilement ajuster ce réglage. Cette flexibilité vous aide à concevoir un agencement réaliste et fonctionnel.

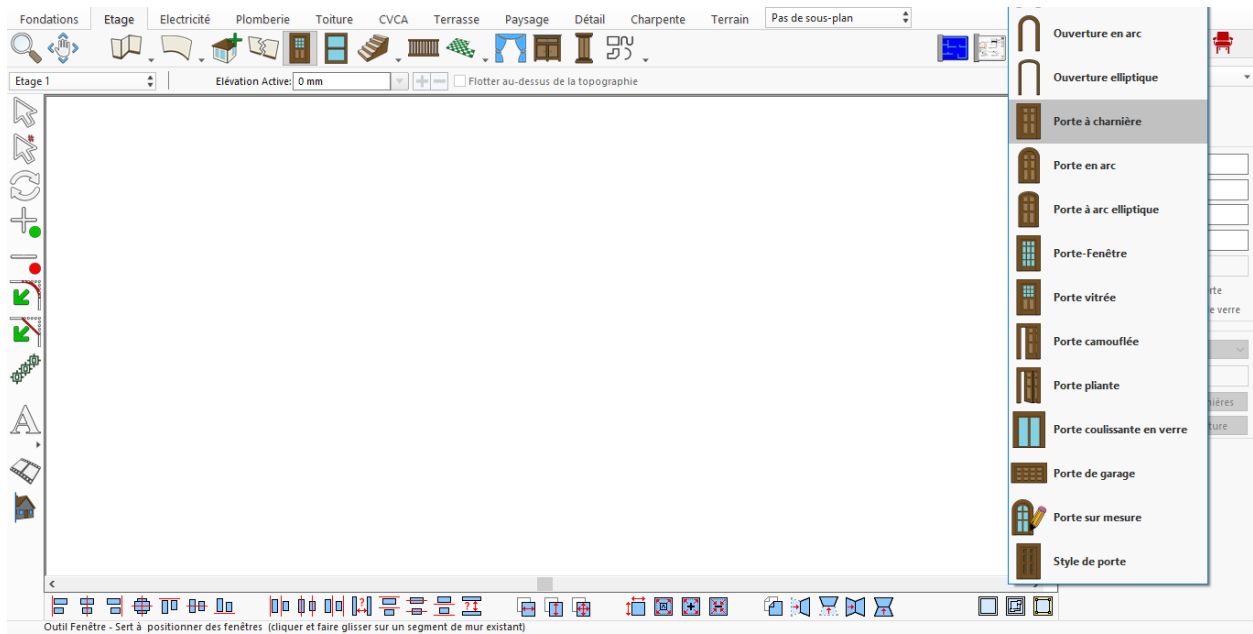


Comment choisir différents styles de portes ?

Après avoir sélectionné l'outil **Porte**, vous pouvez choisir le type exact de porte souhaité à l'aide du **panneau de styles de porte**. Considérez ce panneau comme un catalogue dans lequel vous sélectionnez l'apparence et la fonction de la porte avant de l'insérer dans un mur.

Pour l'ouvrir, allez dans l'onglet **Étage**, sélectionnez l'outil **Porte**, puis recherchez le **panneau de styles de porte**. Vous y trouverez de nombreuses options de portes. Par exemple, vous pouvez choisir une **porte battante** (porte standard qui s'ouvre par rotation), une **porte française** (double porte avec panneaux vitrés), une **porte coulissante vitrée** (souvent utilisée pour les patios), une **porte à galandage** (qui coulisse à l'intérieur du mur), une **porte pliante**, ou même une **porte de garage**. Des ouvertures simples sont également disponibles, telles que les ouvertures **en arc**, **encadrées** ou **elliptiques**, si vous ne souhaitez pas installer de porte physique.

Pour l'utiliser, il suffit de cliquer sur le style de porte souhaité, puis de cliquer sur un mur existant dans votre conception pour la placer. Par exemple, pour concevoir une entrée de terrasse, vous pouvez choisir une porte coulissante vitrée. Pour une entrée de couloir décorative, une ouverture en arc peut être plus appropriée. Cette approche facilite l'harmonisation du style de la porte avec la fonction et le design de chaque espace.

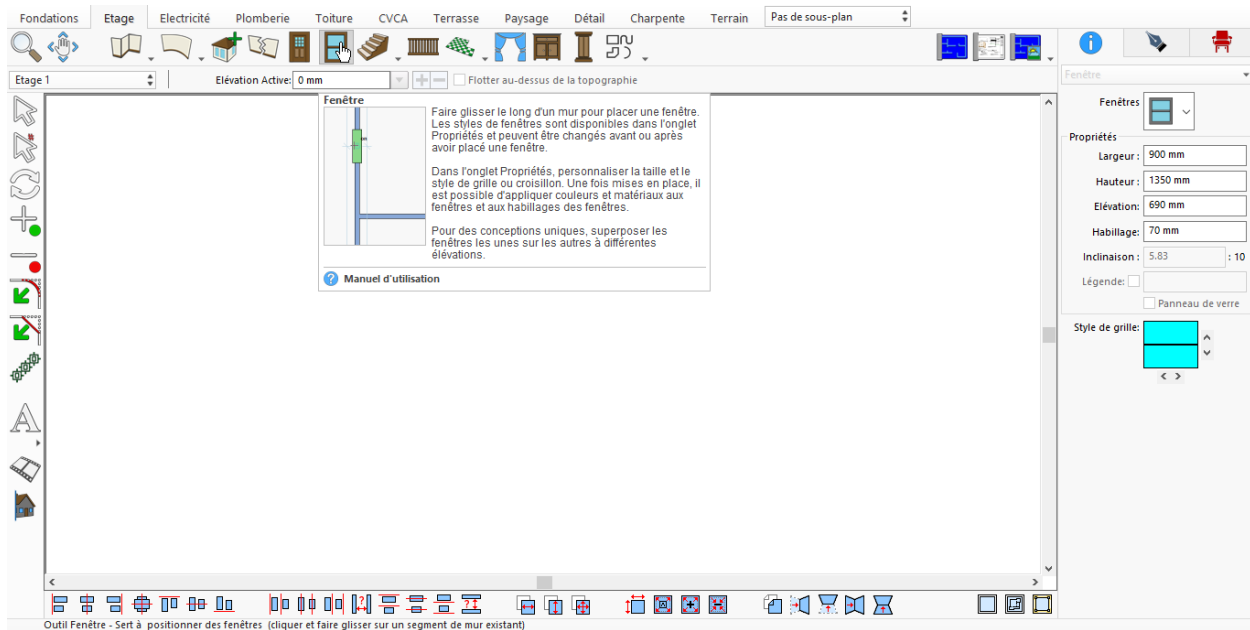


Comment ajouter des fenêtres dans les murs ?

Les fenêtres laissent entrer la lumière et l'air, et rendent également votre conception plus réaliste. Dans le logiciel, vous pouvez facilement insérer des fenêtres dans n'importe quel mur existant à l'aide de l'outil **Fenêtre**.

Pour ajouter une fenêtre, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Fenêtre**. Déplacez ensuite le curseur sur un mur et cliquez (ou faites glisser la souris) à l'endroit où vous souhaitez que la fenêtre apparaisse. Le logiciel insère automatiquement la fenêtre dans le mur — il n'est pas nécessaire de créer l'ouverture manuellement.

Après avoir placé la fenêtre, vous pouvez la personnaliser à l'aide du panneau de paramètres. Vous pouvez ajuster la largeur et la hauteur pour l'agrandir ou la réduire, modifier l'élévation (la hauteur par rapport au sol) et personnaliser des détails tels que les moulures, le style des croisillons ou même l'apparence du vitrage. Par exemple, vous pouvez installer une grande fenêtre dans un salon pour laisser entrer davantage de lumière naturelle, ou une fenêtre plus petite et plus haute dans une salle de bains pour préserver l'intimité. Ces options vous aident à concevoir à la fois un agencement fonctionnel et une vue 3D réaliste de votre maison.

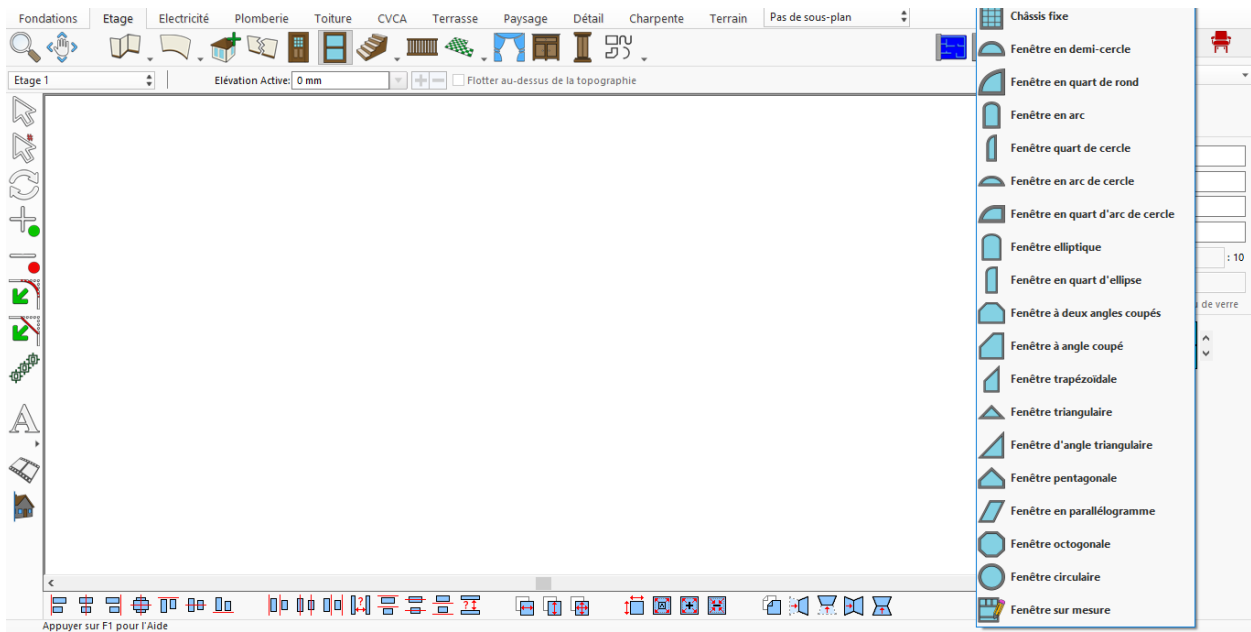


Comment choisir différents styles de fenêtres ?

Après avoir sélectionné l'outil **Fenêtre**, vous pouvez choisir le type et la forme exacts de la fenêtre à l'aide du **panneau de styles de fenêtre**. Considérez ce panneau comme un menu de sélection dans lequel vous décidez de l'apparence de votre fenêtre avant de l'insérer dans un mur.

Pour y accéder, allez dans l'onglet **Étage**, sélectionnez l'outil **Fenêtre**, puis ouvrez le **panneau de styles de fenêtre**. Vous y trouverez de nombreux styles de fenêtres différents. Par exemple, une **fenêtre à guillotine double** est un style courant dans lequel les parties supérieure et inférieure coulissent vers le haut et vers le bas. Une **fenêtre à battants** s'ouvre vers l'extérieur comme une porte. Une **fenêtre fixe** ne s'ouvre pas et sert principalement à offrir une vue dégagée vers l'extérieur. Vous pouvez également choisir des formes décoratives telles que des fenêtres **en arc**, **elliptiques**, **circulaires**, **triangulaires**, **trapézoïdales** ou d'autres formes **polygonales**. Une option de **fenêtre personnalisée** est même disponible pour des conceptions uniques.

Pour l'utiliser, sélectionnez simplement le style de fenêtre souhaité, puis cliquez sur un mur existant pour la placer. Par exemple, vous pouvez choisir une grande fenêtre fixe pour un salon afin de mettre en valeur la vue sur le jardin, ou une petite fenêtre en arc pour apporter du caractère à un couloir. Cette flexibilité vous permet d'adapter vos fenêtres à la fois aux besoins pratiques et au style de votre conception de maison.

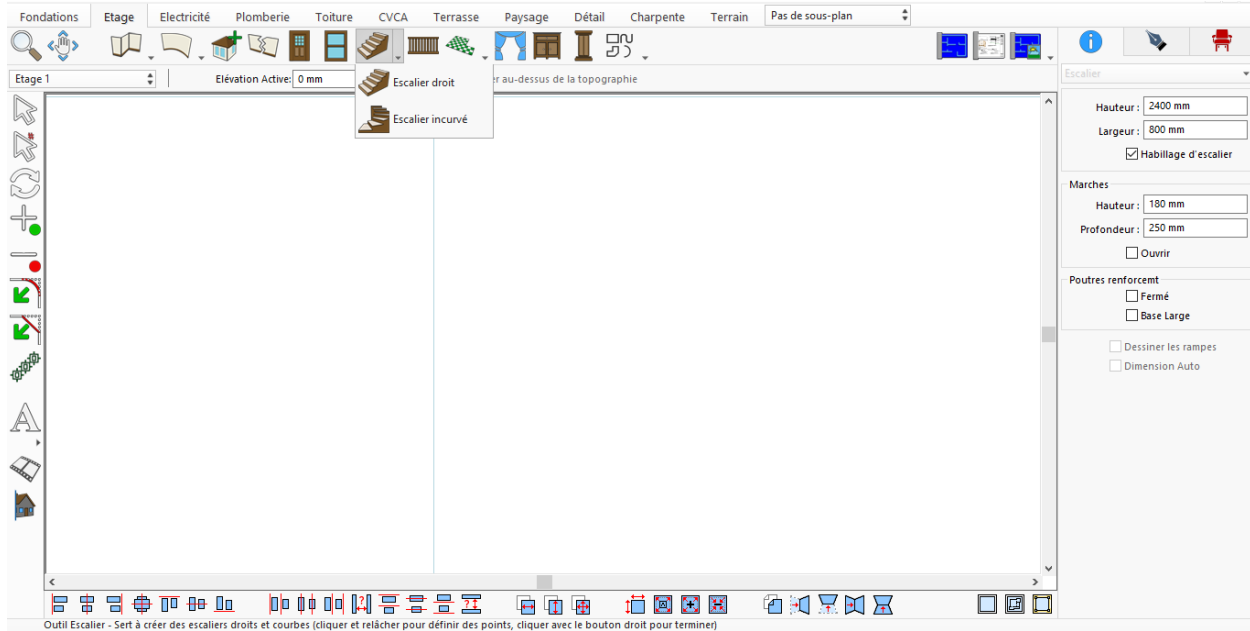


Comment ajouter des escaliers ?

Les escaliers servent à relier un étage d'un bâtiment à un autre. Par exemple, si votre conception comprend un rez-de-chaussée et un étage supérieur, vous aurez besoin d'escaliers pour permettre la circulation entre les deux niveaux. Dans le logiciel, vous pouvez créer des escaliers facilement à l'aide de l'outil **Escalier**.

Pour ajouter des escaliers, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Escalier**. Commencez par choisir le type d'escalier souhaité. Vous pouvez sélectionner un **escalier droit** (qui monte en ligne droite) ou un **escalier courbe** (qui se courbe en montant). Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le point de départ de l'escalier. Déplacez la souris jusqu'à l'endroit où vous souhaitez qu'il arrive, puis cliquez de nouveau. Le logiciel génère automatiquement l'escalier entre ces deux points.

Cette méthode rend le placement des escaliers simple et précis. Par exemple, si vous souhaitez créer un escalier reliant le salon au deuxième étage, il vous suffit de cliquer à l'endroit où l'escalier doit commencer et à l'endroit où il doit atteindre le niveau supérieur. Vous pourrez ensuite l'ajuster et le personnaliser si nécessaire. Cela vous permet de créer un agencement clair et fonctionnel sans avoir besoin de connaissances techniques avancées en architecture.

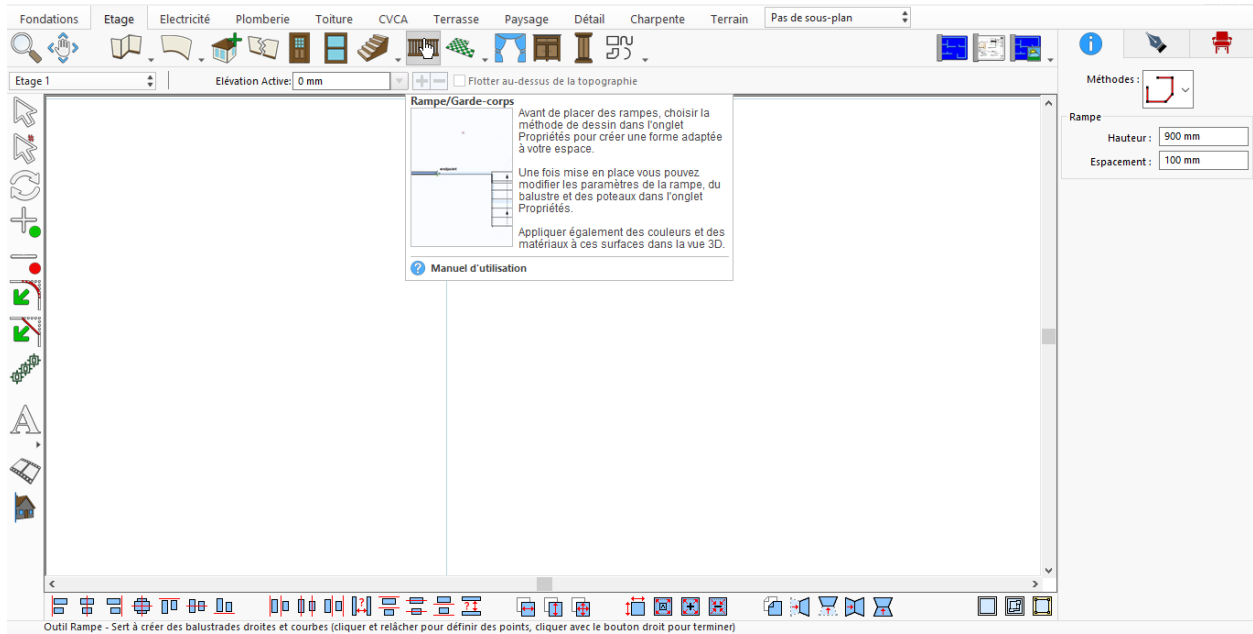


Comment ajouter une Rampe?

Les **rampes** sont des éléments de sécurité installés le long des zones ouvertes, comme les balcons, les escaliers, les terrasses ou les mezzanines. Elles permettent d'éviter les chutes et ajoutent également une touche esthétique à votre conception. Dans le logiciel, vous pouvez créer facilement des rampes à l'aide de l'**outil Rampe**.

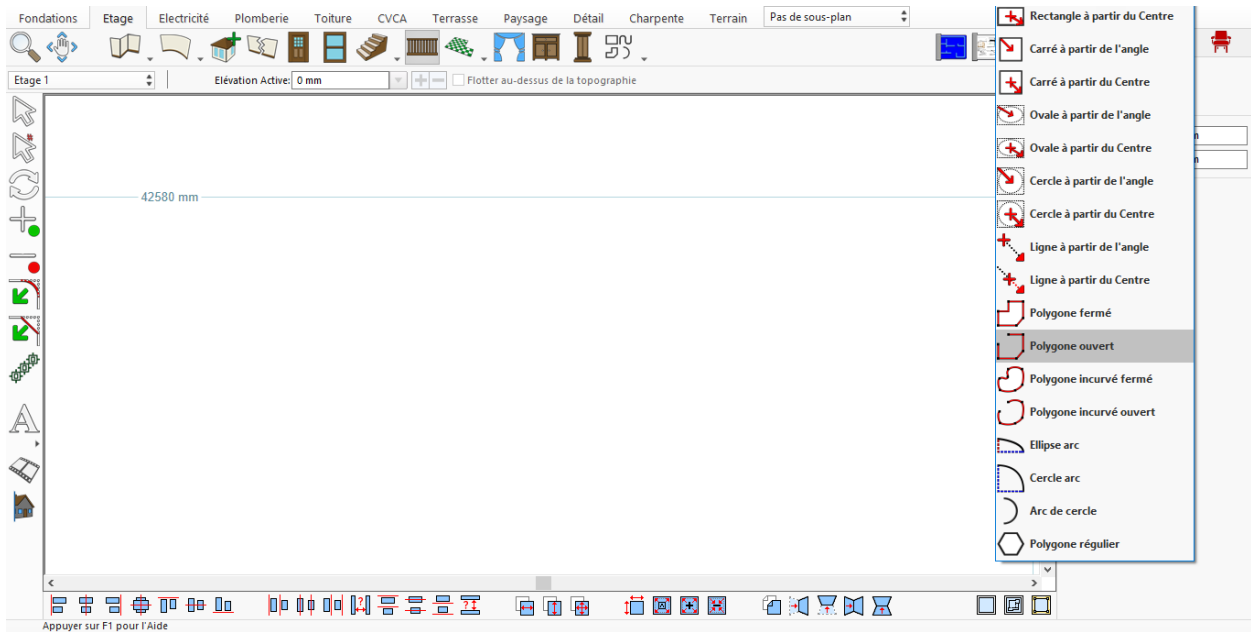
Pour ajouter une rampe, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'**outil Rampe**. Choisissez une méthode de dessin (par exemple droite ou courbe), puis cliquez dans la zone de dessin pour commencer à placer la rampe. Cliquez le long du tracé souhaité — par exemple le long du bord d'un balcon ou à côté d'un escalier — puis terminez la forme lorsque vous avez fini. La rampe suivra automatiquement les points que vous avez définis.

Après l'avoir placée, vous pouvez en personnaliser les détails. Vous pouvez ajuster la **main courante** (la partie supérieure que l'on tient), modifier les **balustres** (les supports verticaux), régler l'espacement des poteaux et choisir différentes couleurs et matériaux. Par exemple, vous pouvez opter pour une main courante en bois avec des balustres blancs pour un style classique, ou pour des rampes métalliques pour un style plus moderne. Cela vous permet de créer un design à la fois sûr et esthétique.



Cette application vous offre un contrôle total sur la forme et la direction de l'implantation de vos **rampes**. En termes simples, vous décidez exactement où la rampe commence, où elle change de direction et où elle se termine.

Vous pouvez dessiner des rampes droites pour les bords simples, des rampes courbes pour les zones arrondies, ou créer des tracés de rampe personnalisés pour s'adapter à des formes uniques. Par exemple, si votre balcon possède une façade arrondie, vous pouvez dessiner une rampe qui suit cette courbe de manière fluide. Si votre terrasse comporte plusieurs angles, vous pouvez cliquer point par point pour épouser chaque direction. Ces outils vous aident à créer des rampes qui s'adaptent précisément et proprement à votre conception.

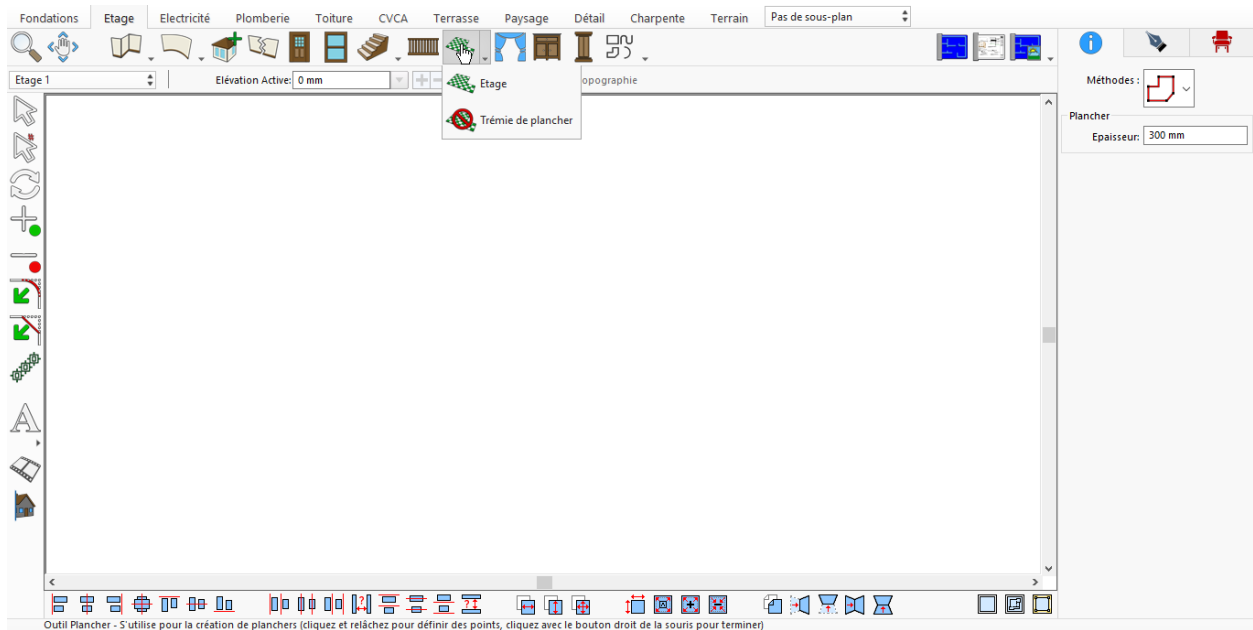


Comment ajouter des étages?

Les **revêtements de sol** sont les surfaces sur lesquelles vous marchez à l'intérieur d'une pièce, comme le carrelage dans une salle de bain, le parquet dans un salon ou la moquette dans une chambre. Dans le logiciel, vous pouvez appliquer ces finitions à l'aide de l'**outil Étage**.

Pour ajouter un revêtement de sol, sélectionnez l'**outil Étage**, puis cliquez le long des contours de la zone où vous souhaitez l'appliquer. Cela revient à dessiner le périmètre de la pièce. Cliquez point par point le long des limites et, une fois le tracé terminé, le logiciel remplira automatiquement toute la surface avec le matériau sélectionné.

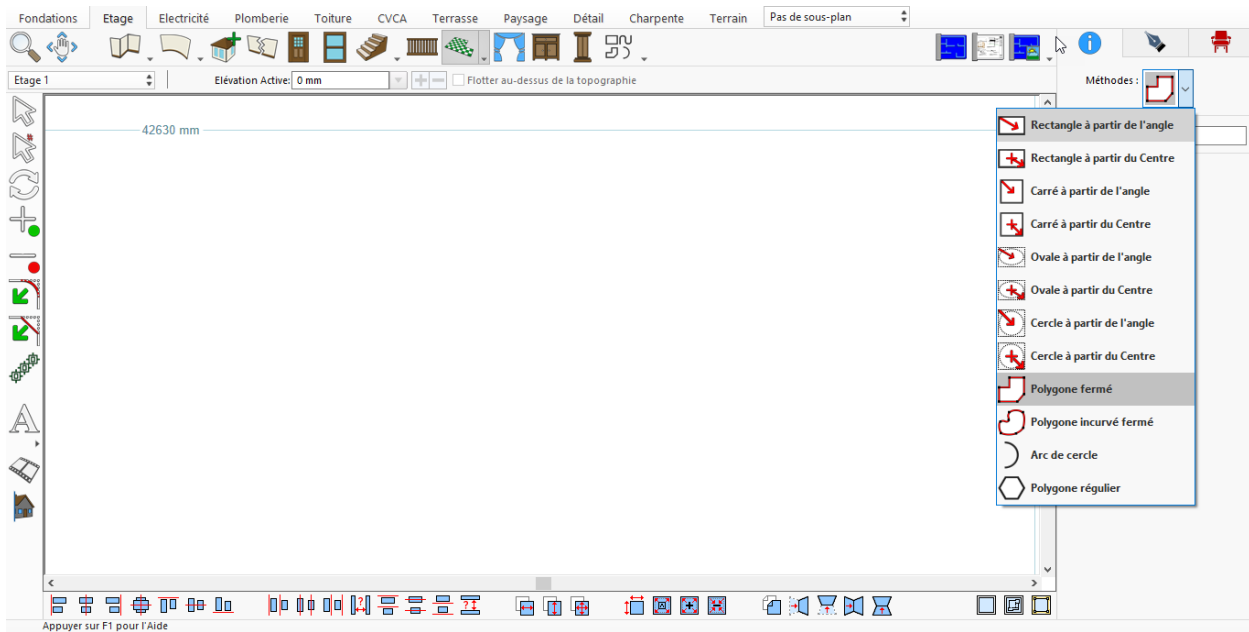
Cette fonctionnalité est utile lorsque vous souhaitez appliquer des finitions différentes selon les pièces. Par exemple, vous pouvez utiliser du carrelage pour la cuisine, un revêtement en bois pour le salon et de la moquette pour la chambre. Vous pouvez également modifier le matériau ultérieurement si vous souhaitez essayer un autre style.



Lorsque vous créez des formes dans votre conception — comme des **étages**, des terrasses, des **rampes** ou des meubles — vous avez besoin d'un moyen de contrôler la façon dont ces formes sont dessinées. Le **panneau Méthode de dessin** vous offre ce contrôle.

Considérez-le comme le choix de la manière dont vous souhaitez dessiner. Vous pouvez sélectionner des outils permettant de tracer des lignes droites pour des agencements simples, des lignes courbes pour des conceptions arrondies, ou de créer des formes personnalisées en cliquant point par point. Par exemple, si vous concevez une terrasse rectangulaire, vous utiliserez des lignes droites. Si vous créez un patio ou une rampe courbe, vous choisirez une option de dessin courbe.

Ces méthodes de dessin vous aident à créer des formes nettes et précises qui correspondent à votre idée de conception. Même si votre agencement comporte des angles inhabituels ou des bords arrondis, le panneau Méthode de dessin permet de définir facilement l'espace exactement comme vous le souhaitez.

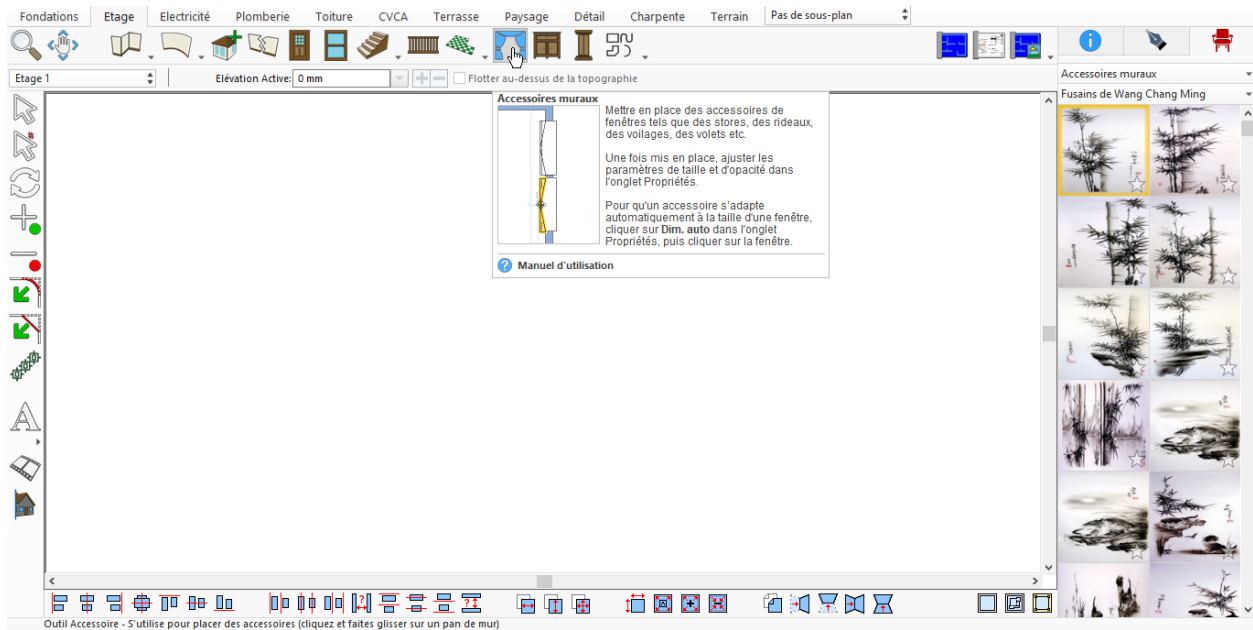


Comment ajouter des accessoires muraux sur les murs, tels que des œuvres d'art, des stores, des corniches, des rideaux, des tentures, des stores enrouleurs et des volets ?

Les **accessoires muraux** sont des éléments décoratifs ou fonctionnels qui rendent vos pièces plus réalistes et plus abouties. Ils comprennent notamment des œuvres d'art, des stores, des rideaux, des tentures, des stores enrouleurs, des volets et des corniches. Au lieu de dessiner ces détails manuellement, vous pouvez les ajouter facilement à l'aide de l'**outil Accessoires muraux**.

Pour l'utiliser, sélectionnez l'outil **Accessoires muraux**, puis cliquez sur un mur ou à proximité d'une fenêtre à l'endroit où vous souhaitez placer l'élément. Par exemple, vous pouvez installer des rideaux de chaque côté d'une fenêtre, ajouter des stores pour un style moderne ou accrocher une œuvre d'art sur un mur vide pour décorer un salon. Le logiciel positionne automatiquement l'accessoire correctement, vous n'avez donc pas à vous soucier de l'alignement précis.

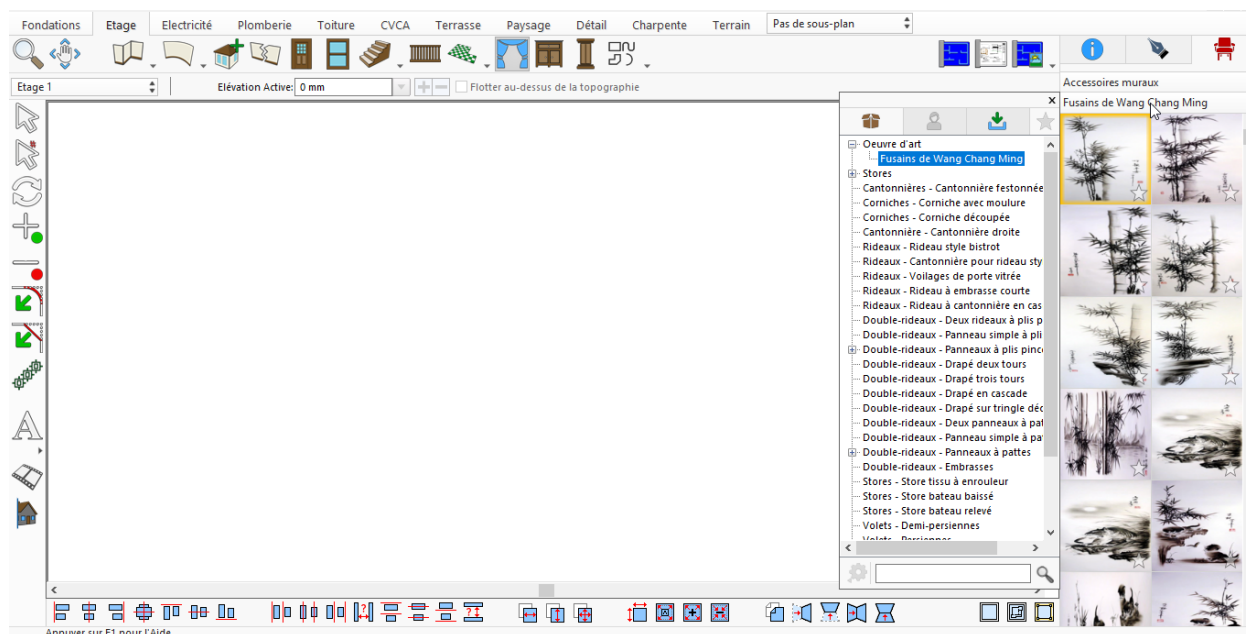
Après avoir placé l'élément, vous pouvez ajuster sa taille, sa position, sa couleur ou son matériau si nécessaire. Cela permet de personnaliser facilement votre conception et de donner à chaque pièce un aspect fini et réaliste, sans effort supplémentaire.



Le **panneau Bibliothèque des accessoires muraux** fonctionne comme une collection prête à l'emploi d'éléments décoratifs et fonctionnels que vous pouvez ajouter à votre conception. Au lieu de créer des éléments à partir de zéro, il vous suffit de choisir ceux qui vous plaisent dans la liste.

Dans ce panneau, vous pouvez parcourir des options telles que des œuvres d'art, des stores, des corniches, des rideaux, des tentures, des stores enrouleurs et des volets. Chaque élément est déjà conçu et prêt à être placé. Par exemple, si une fenêtre de chambre semble vide, vous pouvez sélectionner des rideaux dans la bibliothèque et les placer instantanément. Si un mur de salon paraît trop simple, vous pouvez choisir une œuvre d'art pour le rendre plus accueillant.

Cette bibliothèque rend la décoration simple et rapide. Il suffit de sélectionner un élément, de le placer sur le mur ou la fenêtre, puis de l'ajuster si nécessaire. C'est un moyen facile de personnaliser votre espace et de donner à votre conception un aspect complet et réaliste.

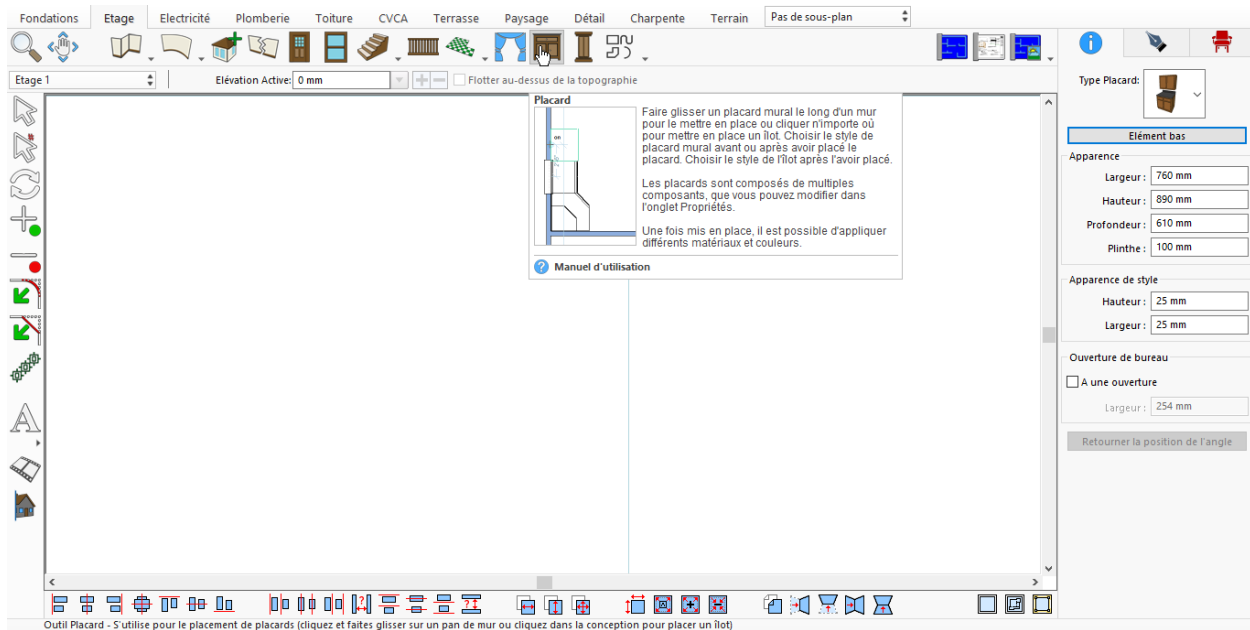


Comment ajouter des placards?

Les **placards** sont des éléments de rangement utilisés dans des espaces comme les cuisines, les salles de bain et les buanderies. Dans le logiciel, vous pouvez les ajouter facilement à l'aide de l'**outil Placard**. Cet outil permet de placer les placards proprement et de les aligner automatiquement avec les murs et les autres placards.

Pour ajouter un **placard mural**, sélectionnez l'outil **Placard**, puis cliquez et faites glisser le long d'un mur. Le placard s'attachera et s'alignera automatiquement au mur. Si vous souhaitez ajouter un **placard îlot** (un placard placé au centre d'une pièce, comme un îlot de cuisine), cliquez simplement n'importe où dans la pièce pour le positionner.

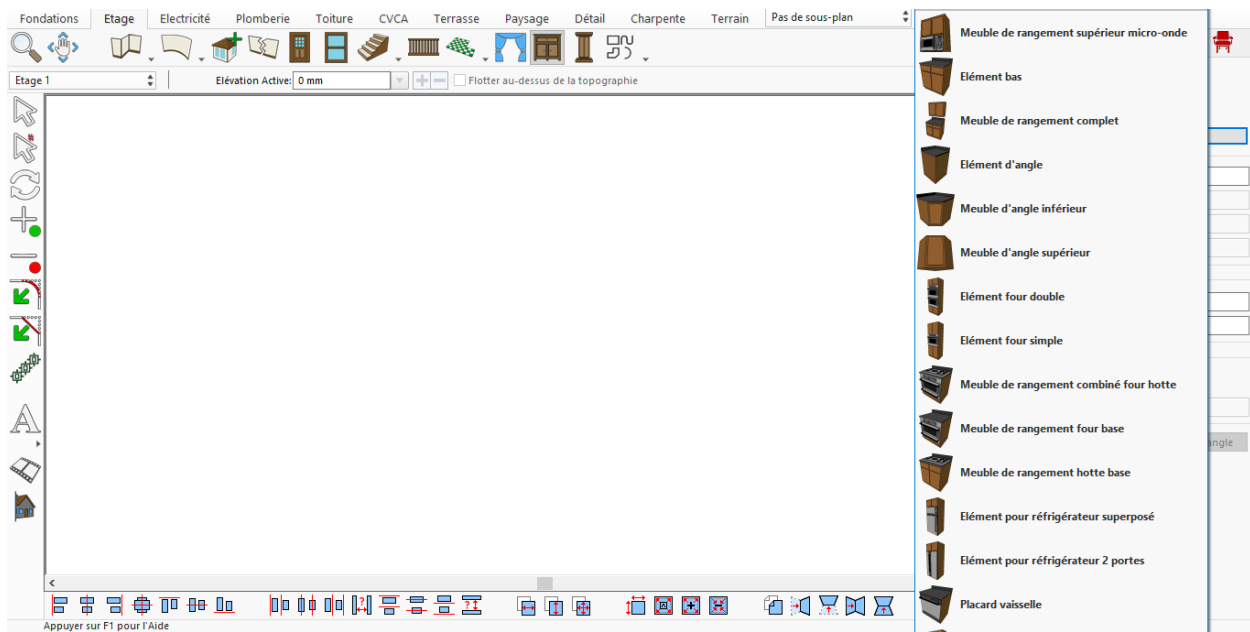
Avant de placer un placard, vous pouvez choisir le type de placard. Après l'avoir placé, vous pouvez personnaliser ses détails à l'aide du **panneau Propriétés** situé sur le côté droit. Vous pouvez ajuster la taille, la profondeur et le **socle** (la partie en retrait située en bas du placard), ainsi que sélectionner différents styles. Vous pouvez également modifier les couleurs et les matériaux afin qu'ils correspondent au design de votre cuisine ou de votre salle de bain. Par exemple, vous pouvez choisir des placards blancs pour un style moderne ou des placards en bois pour un rendu plus chaleureux et classique.



Sur le côté droit de l'application, vous verrez un ensemble d'icônes de la **bibliothèque de placards**. Ces icônes représentent différents types de placards de cuisine et d'électroménager que vous pouvez ajouter à votre conception. Considérez-les comme des options de placards prêtes à l'emploi, que vous pouvez sélectionner rapidement, comme dans un catalogue.

Chaque icône correspond à un type de placard spécifique. Par exemple, une icône peut représenter un **placard bas**, une autre un **placard mural**, et une autre un **placard pour électroménager** (comme un placard conçu pour accueillir un four ou un réfrigérateur). Au lieu de régler chaque détail manuellement, il vous suffit de cliquer sur l'icône qui correspond à votre besoin et de la placer dans votre agencement.

Ces icônes sont particulièrement utiles pour les débutants, car les placards s'alignent automatiquement aux murs et s'ajustent aux placards voisins. Cela signifie qu'ils s'installent proprement sans effort supplémentaire. Par exemple, si vous concevez une cuisine et placez plusieurs placards le long d'un mur, ils s'assembleront de manière fluide pour former un agencement net et professionnel. Cela rend le placement des placards rapide, simple et sans stress.

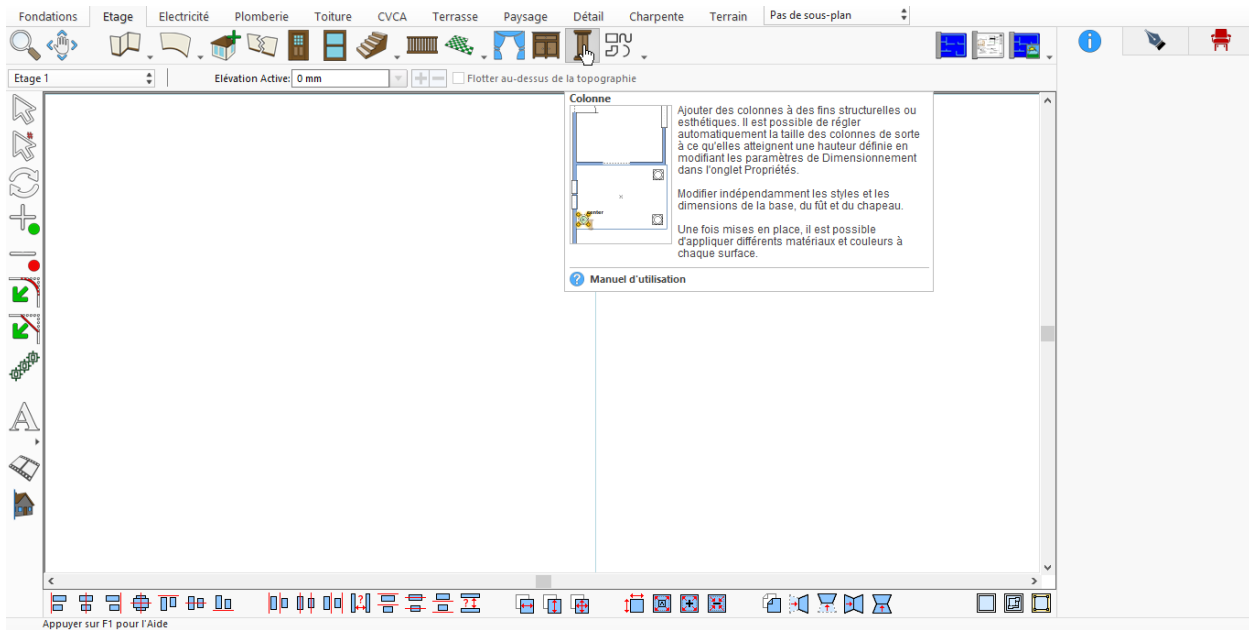


Comment ajouter des colonnes pour soutenir les toits, les porches, les terrasses et les balcons ?

Les **colonnes** sont des éléments de support verticaux qui permettent de soutenir différentes parties d'un bâtiment, comme les toits, les porches, les terrasses ou les balcons. Elles peuvent également être décoratives, en apportant du style et du caractère à l'extérieur ou à l'intérieur d'une maison. Par exemple, de nombreuses habitations utilisent des colonnes à l'entrée pour soutenir le toit d'un porche et créer une apparence accueillante.

Pour en ajouter une, allez dans l'onglet **Étage** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'**outil Colonne**. Une fois l'outil sélectionné, cliquez à l'endroit souhaité dans la zone de dessin pour placer la colonne. Celle-ci apparaîtra immédiatement.

Il n'est pas nécessaire de définir la hauteur manuellement. Le logiciel ajuste automatiquement la hauteur de la colonne afin qu'elle atteigne et soutienne la structure située au-dessus. Après l'avoir placée, vous pouvez personnaliser son style, sa taille ou son matériau pour qu'elle corresponde à votre conception — que vous préfériez une colonne simple et carrée ou un style plus décoratif et traditionnel.



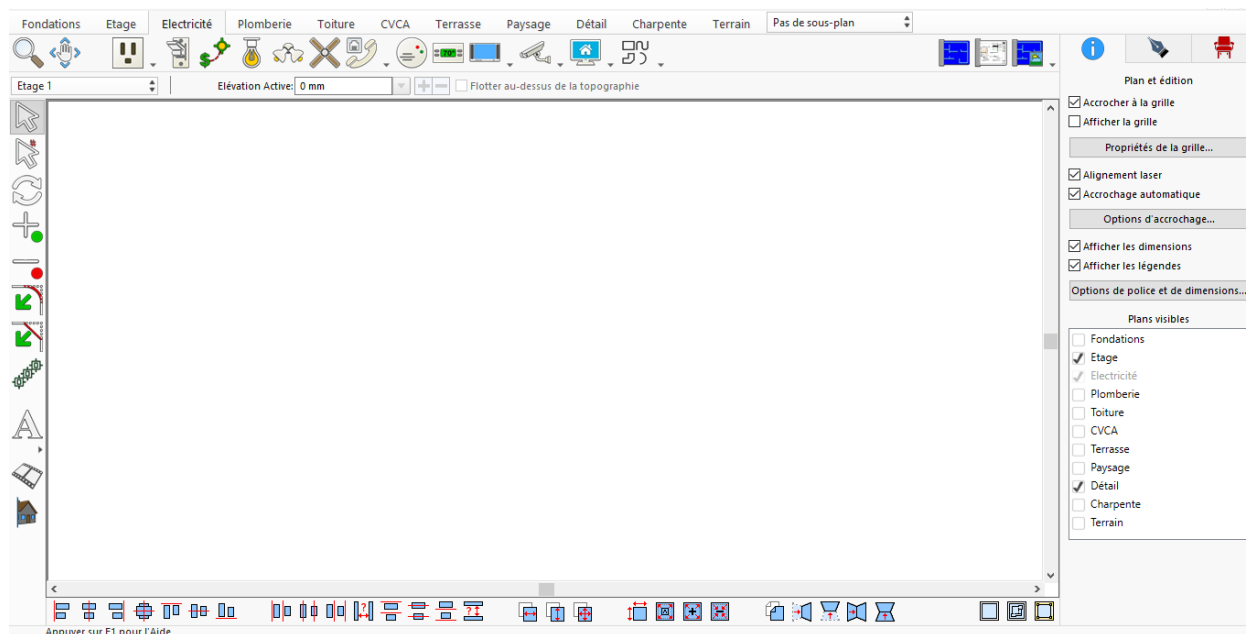
Concevez plus intelligemment : les essentiels de l'onglet Électricité pour l'éclairage et les fonctions intelligentes

L'onglet **Électricité** fournit tous les outils essentiels nécessaires pour planifier et visualiser les éléments électriques dans la conception de votre étage. Il vous permet d'ajouter facilement des prises, des interrupteurs, des prises téléphoniques, des thermostats et des détecteurs de fumée en les faisant simplement glisser sur les murs. La plupart des composants sont automatiquement placés à une hauteur par défaut, qui peut être ajustée selon les besoins, ce qui rend le processus simple et accessible aux débutants, sans nécessiter de connaissances électriques avancées.

L'outil **Connecteur d'interrupteur** améliore encore la planification en reliant visuellement les interrupteurs aux luminaires ou aux appareils qu'ils commandent, ce qui renforce la clarté et la documentation du plan.

En plus de la planification électrique de base, l'onglet Électricité comprend des outils pour ajouter l'éclairage et des fonctionnalités intelligentes. Vous pouvez placer des luminaires intérieurs, des projecteurs extérieurs, des ventilateurs de plafond, et ajuster leurs styles et propriétés afin de prévisualiser des effets d'éclairage réalistes. L'onglet prend également en charge la conception de maisons modernes avec des éléments tels que des téléviseurs à écran plat, des caméras de sécurité et des panneaux de commande pour la domotique.

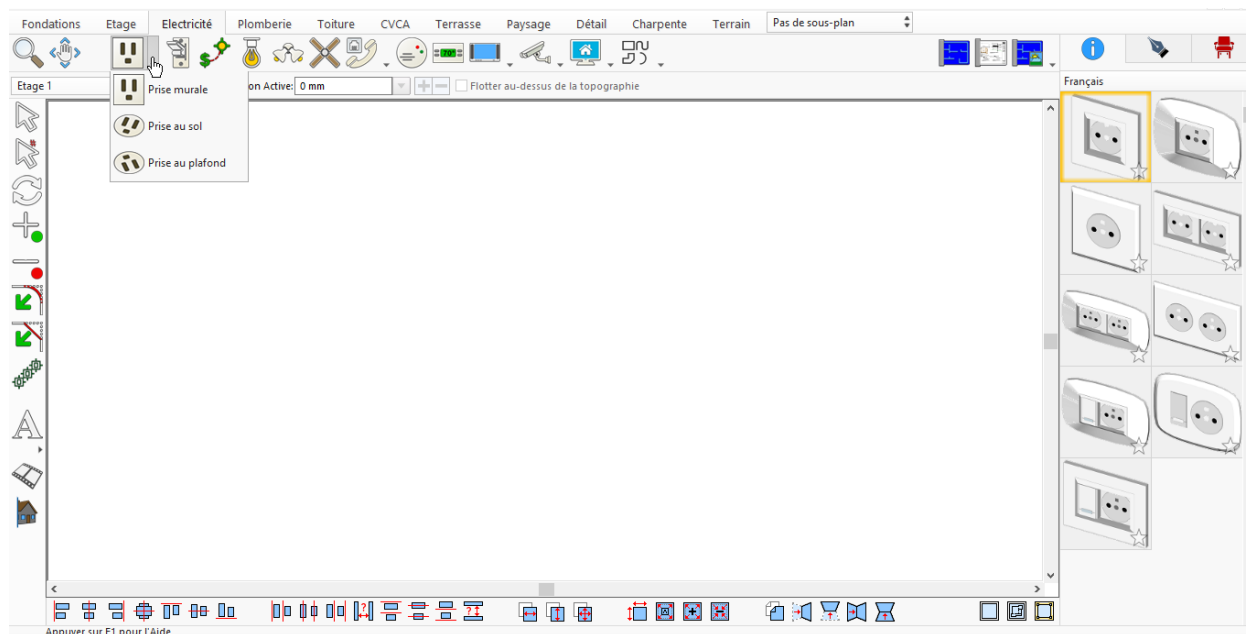
L'ensemble de ces outils permet de créer un plan électrique entièrement fonctionnel, bien documenté et visuellement précis, aussi bien pour des habitations résidentielles que pour des maisons intelligentes.



Interface de l'onglet Électricité avec outils de planification et placement électrique

L'**outil Prise murale** permet d'ajouter des prises électriques murales à votre plan d'étage. Une prise murale est le point de raccordement fixé au mur où vous branchez des appareils tels que des lampes, des téléviseurs ou des chargeurs de téléphone. Cet outil est particulièrement adapté aux débutants, car il ne nécessite aucune connaissance en électricité. Le logiciel place automatiquement la prise murale à une hauteur standard, ce qui vous permet de vous concentrer sur la conception de votre espace sans vous soucier des détails techniques.

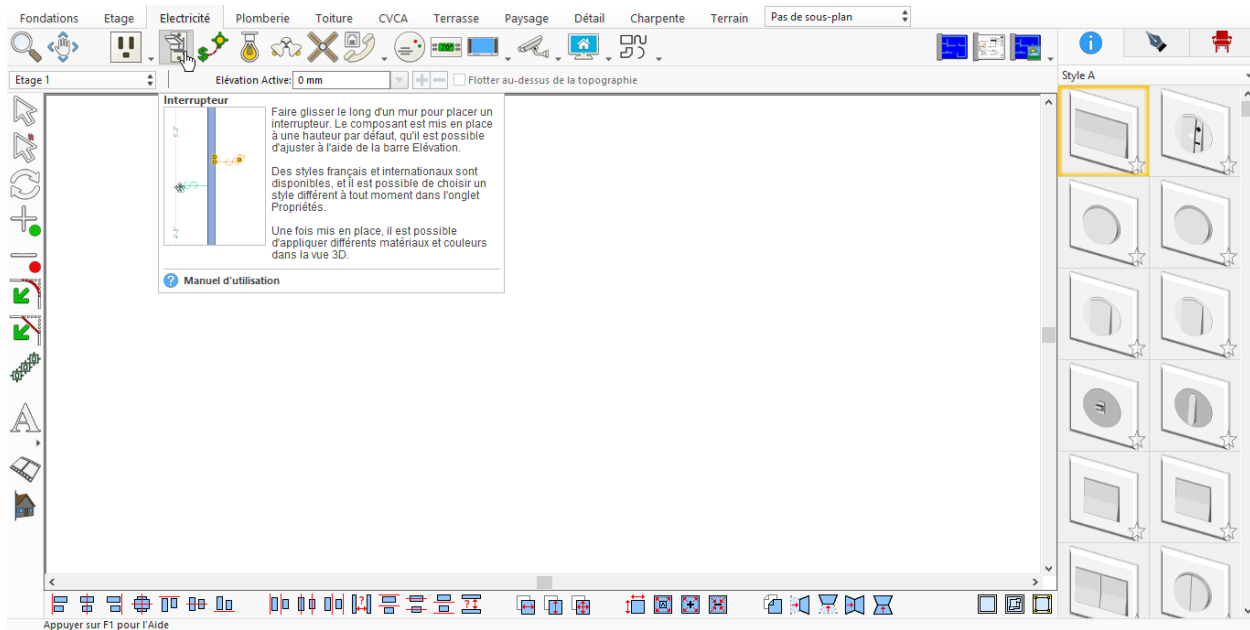
Pour utiliser l'**outil Prise murale**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Prise murale**. Déplacez ensuite le curseur sur un mur de votre plan d'étage, puis cliquez et faites légèrement glisser le long du mur à l'endroit où vous souhaitez placer la prise murale. Par exemple, lors de la conception d'une chambre, vous pouvez placer une prise murale près du lit pour une lampe de chevet. Une fois placée, la prise murale apparaît à une **élévation par défaut**, c'est-à-dire sa hauteur par rapport au sol. Si nécessaire, vous pouvez ajuster cette hauteur à l'aide de la **barre d'Élévation** afin de mieux correspondre à vos préférences de conception.



Comment ajouter des interrupteurs sur les murs ?

L'**outil Interrupteur** permet d'ajouter des interrupteurs d'éclairage à votre plan d'étage. Un interrupteur est le dispositif mural que l'on actionne pour allumer ou éteindre les lumières. Dans les habitations réelles, les interrupteurs sont généralement placés près des portes afin de pouvoir contrôler l'éclairage d'une pièce en entrant ou en sortant. Cet outil est adapté aux débutants, car le logiciel gère automatiquement la hauteur de placement correcte, sans nécessiter de connaissances en électricité.

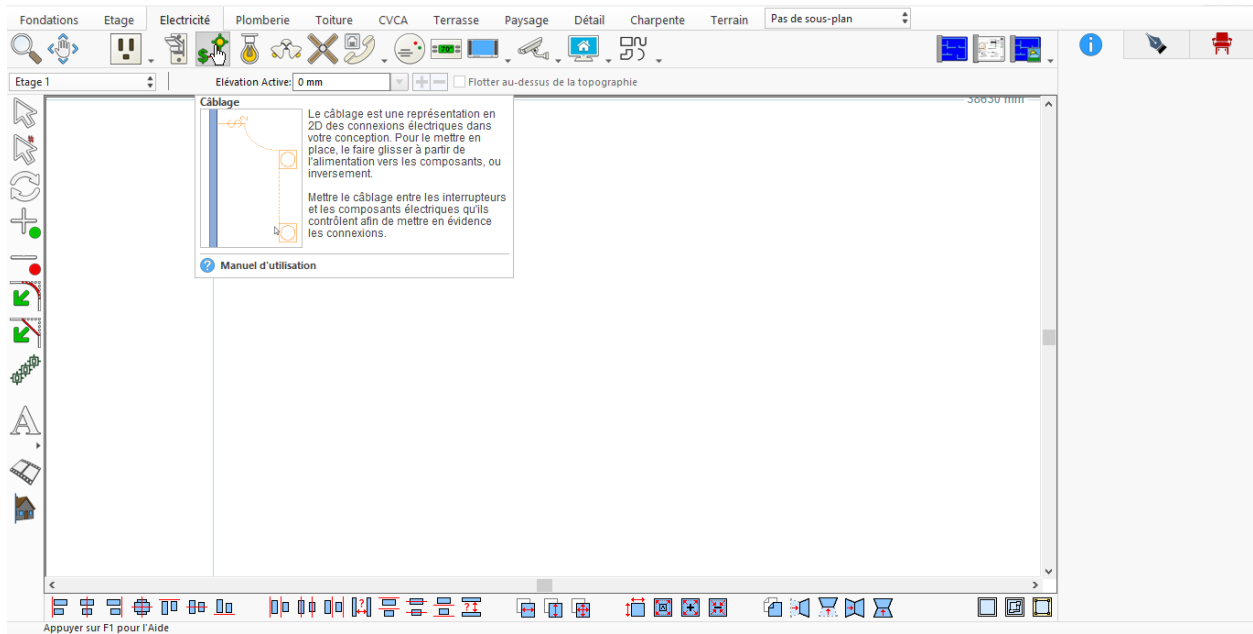
Pour ajouter un interrupteur, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'**outil Interrupteur**. Déplacez le curseur sur un mur, puis cliquez et faites légèrement glisser le long du mur à l'endroit où vous souhaitez placer l'interrupteur. Par exemple, lors de la conception d'une chambre, il est courant de placer l'interrupteur à côté de la porte. L'interrupteur sera automatiquement positionné à une **élévation par défaut**, c'est-à-dire à une hauteur standard par rapport au sol. Si nécessaire, vous pouvez ajuster cette hauteur à l'aide de la **barre d'Élévation** afin de mieux correspondre à vos préférences de conception.



Comment ajouter un câblage d'interrupteur ?

L'**outil Câblage** permet d'indiquer visuellement comment un interrupteur est relié à l'élément qu'il commande, comme un luminaire ou un ventilateur de plafond. Dans une habitation réelle, un interrupteur sert à allumer ou éteindre un appareil. Dans le logiciel, le câblage ne crée pas de fils électriques réels, mais représente visuellement la connexion afin que votre plan soit clair et facile à comprendre. Cela est particulièrement utile pour la planification de l'éclairage ou la préparation de plans destinés à la documentation.

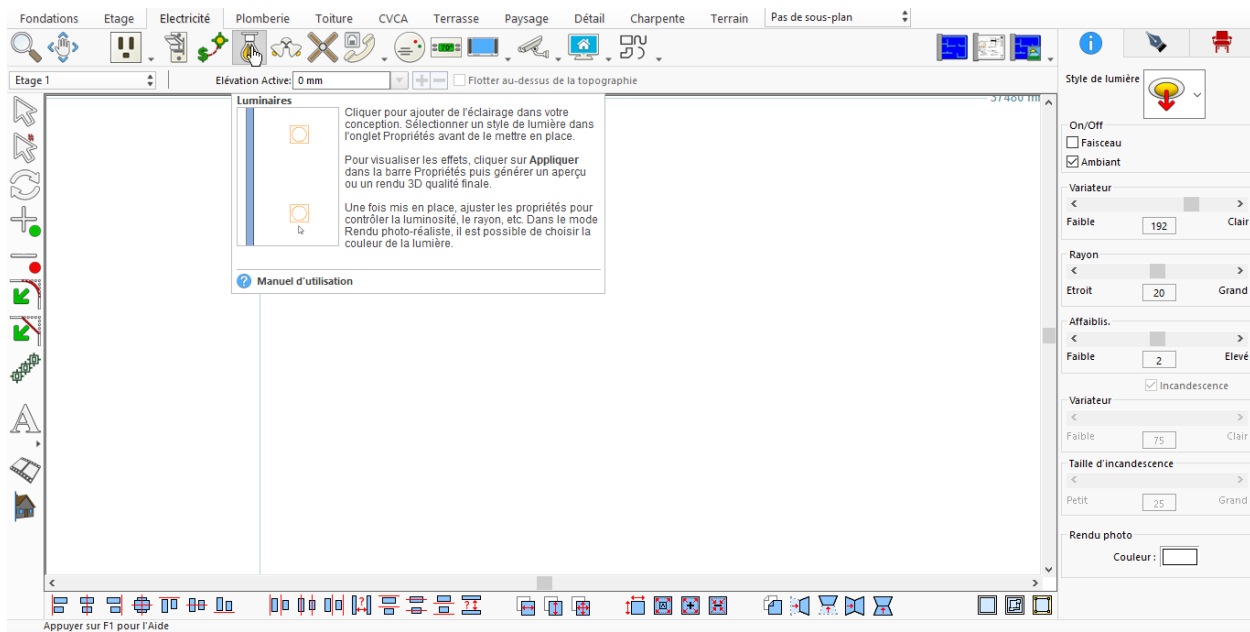
Pour utiliser l'**outil Câblage**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Cliquez d'abord sur l'interrupteur que vous souhaitez connecter, puis faites glisser une ligne depuis l'interrupteur jusqu'à l'élément électrique qu'il contrôle, par exemple un luminaire. Vous pouvez également procéder à l'inverse en cliquant d'abord sur le luminaire (ou un autre composant), puis en faisant glisser la ligne jusqu'à l'interrupteur. La ligne de câblage apparaîtra alors dans votre plan, montrant clairement quel interrupteur commande quel appareil.



Comment ajouter des luminaires?

L'**outil Luminaires** permet d'ajouter des appareils d'éclairage (comme des plafonniers ou des lampes décoratives) à votre conception. Un luminaire est l'élément d'éclairage visible dans une pièce, par exemple un plafonnier dans une chambre ou une suspension au-dessus d'une table à manger. Cet outil facilite le placement de l'éclairage intérieur, même pour les débutants, et permet de prévisualiser la façon dont la lumière éclaire l'espace dans le design.

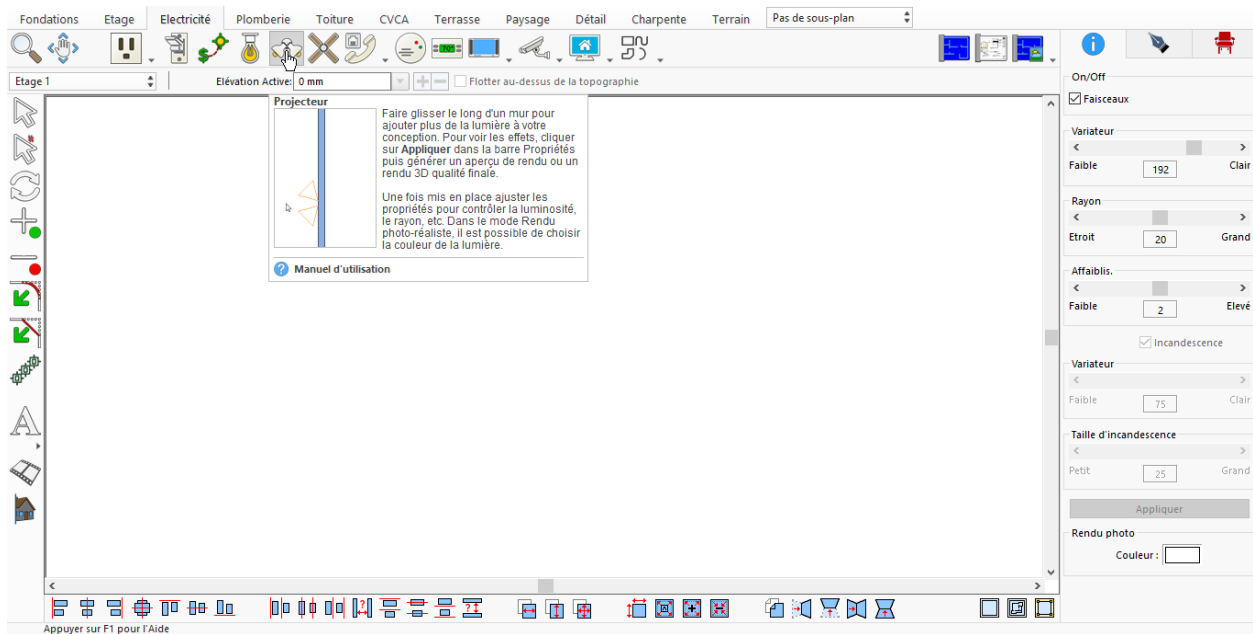
Pour utiliser l'**outil Luminaires**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Avant de placer le luminaire, ouvrez l'onglet **Propriétés** et choisissez le style d'éclairage souhaité. Par exemple, vous pouvez sélectionner un plafonnier simple pour une chambre ou un luminaire décoratif pour un salon. Une fois le style choisi, cliquez n'importe où dans la zone de dessin pour placer le luminaire à l'emplacement désiré. Vous pourrez ensuite le déplacer ou l'ajuster si nécessaire.



Comment ajouter des projecteurs d'éclairage ?

L'**outil Projecteur** permet d'ajouter des projecteurs d'éclairage extérieur à votre conception. Un projecteur est une source lumineuse puissante utilisée à l'extérieur pour éclairer de larges zones. Dans les habitations réelles, les projecteurs sont souvent installés sur les murs extérieurs afin d'éclairer les allées, les jardins, les garages ou les entrées. Dans le logiciel, cet outil vous aide à placer l'éclairage extérieur et à prévisualiser l'effet de la lumière autour du bâtiment.

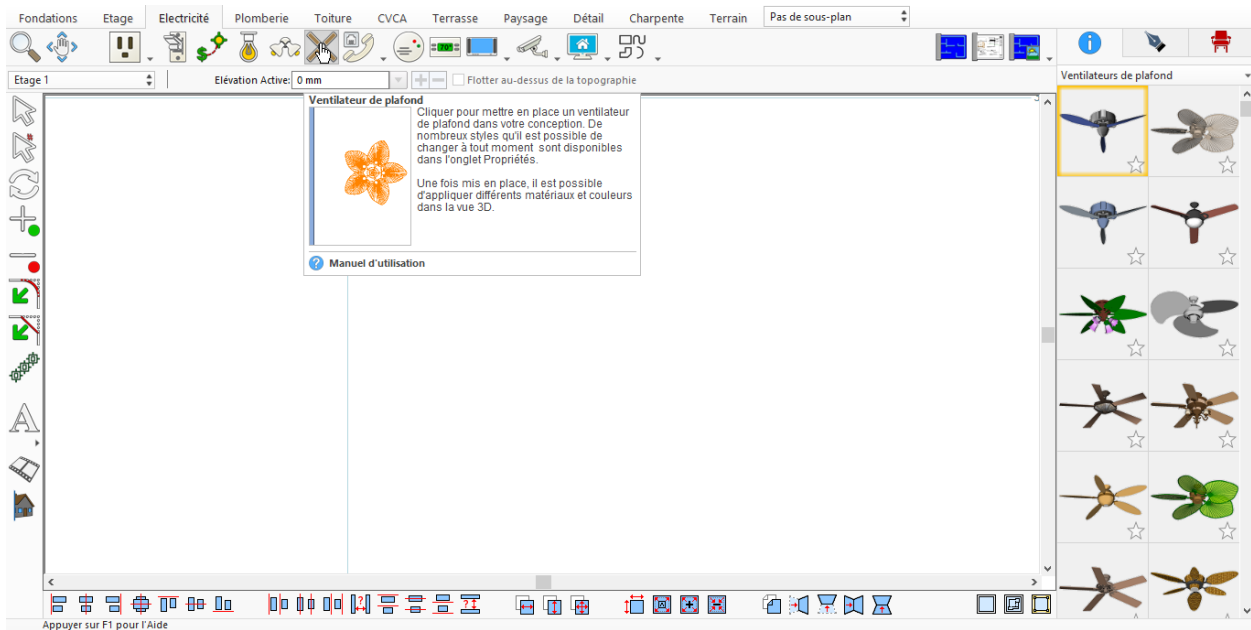
Pour utiliser l'**outil Projecteur**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Déplacez le curseur vers un mur extérieur, puis cliquez et faites glisser le long du mur à l'endroit où vous souhaitez placer le projecteur. Celui-ci s'attachera automatiquement au mur. Après l'avoir placé, ouvrez la **barre Propriétés** pour ajuster des paramètres tels que la **luminosité** (intensité de la lumière), le **rayon** (distance de diffusion de la lumière) et la **couleur**. Vous pouvez ensuite passer en mode aperçu ou en mode rendu photoréaliste afin de visualiser de manière plus réaliste l'impact de l'éclairage sur les espaces extérieurs.



Comment ajouter un ventilateur de plafond ?

L'**outil Ventilateur de plafond** permet d'ajouter un ventilateur de plafond dans une pièce de votre conception. Un ventilateur de plafond est un équipement fixé au plafond qui aide à faire circuler l'air. Dans le logiciel, cet outil vous permet de placer facilement un ventilateur afin de visualiser son apparence et son intégration dans l'espace — par exemple dans une chambre, un salon ou un patio couvert.

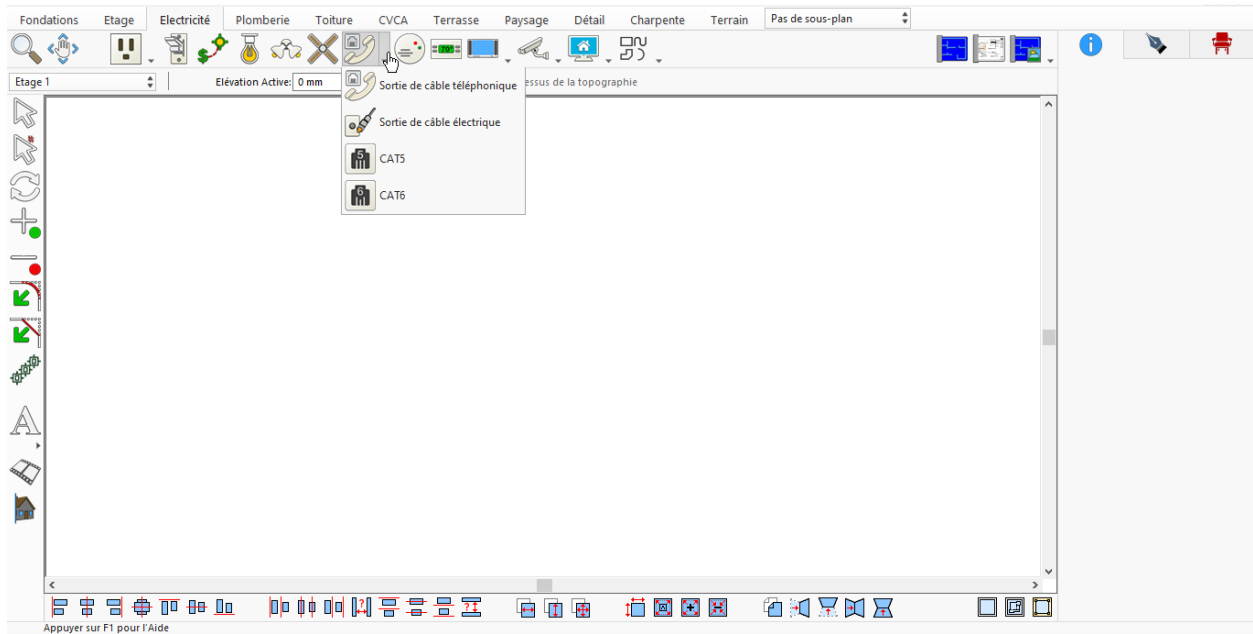
Pour utiliser l'**outil Ventilateur de plafond**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Avant de placer le ventilateur, ouvrez l'onglet **Propriétés** afin de choisir le style souhaité. Par exemple, vous pouvez sélectionner un ventilateur moderne pour une pièce contemporaine ou un style plus traditionnel pour un design classique. Une fois le style choisi, cliquez dans la zone de dessin à l'endroit où vous souhaitez installer le ventilateur — généralement au centre du plafond. Après l'avoir placé, vous pouvez ajuster les couleurs et les matériaux, puis passer en vue 3D pour voir le rendu dans un environnement plus réaliste.



Comment ajouter une sortie de câble téléphonique ?

L'**outil Sortie de câble téléphonique** permet d'ajouter une sortie téléphonique (également appelée prise téléphonique) à votre plan d'étage. Une sortie de câble téléphonique est un petit point de connexion mural permettant de brancher un téléphone fixe ou un appareil de communication. Même si les lignes téléphoniques fixes sont moins courantes aujourd'hui, leur ajout dans une conception permet d'indiquer clairement les emplacements du câblage de communication et de garder un plan complet et bien organisé.

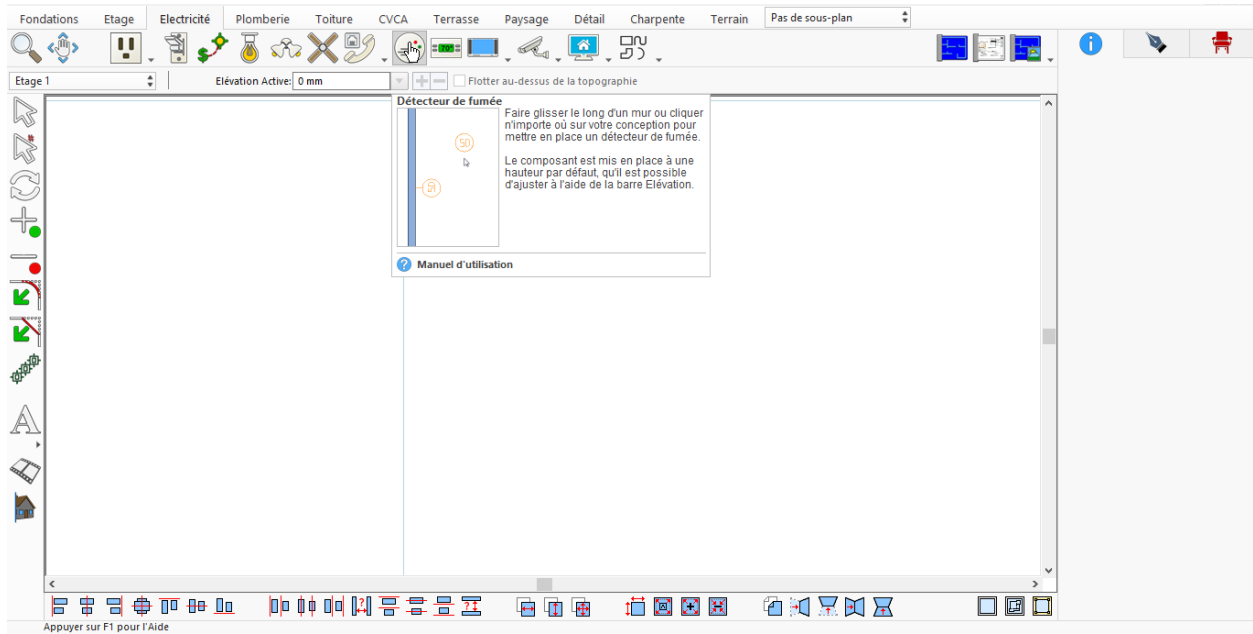
Pour utiliser l'**outil Sortie de câble téléphonique**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Déplacez le curseur vers le mur où vous souhaitez installer la sortie, puis cliquez et faites glisser le long du mur pour la placer. La sortie apparaîtra automatiquement à une **hauteur par défaut**, comme dans une habitation réelle. Si vous devez la monter ou la descendre — par exemple pour l'aligner avec d'autres équipements muraux — vous pouvez ajuster sa position à l'aide de la **barre d'Élévation** après l'avoir placée.



Comment ajouter un détecteur de fumée ?

L'**outil Détecteur de fumée** permet d'ajouter des détecteurs de fumée à votre conception dans le cadre de la planification de la sécurité. Un détecteur de fumée est un petit appareil installé au plafond ou en hauteur sur un mur, qui avertit les occupants en cas de détection de fumée. Dans les habitations réelles, les détecteurs de fumée sont généralement placés dans les couloirs, les chambres et à proximité des espaces de vie afin d'améliorer la sécurité. Dans le logiciel, cet outil vous aide à planifier un positionnement approprié pour que votre conception soit à la fois réaliste et axée sur la sécurité.

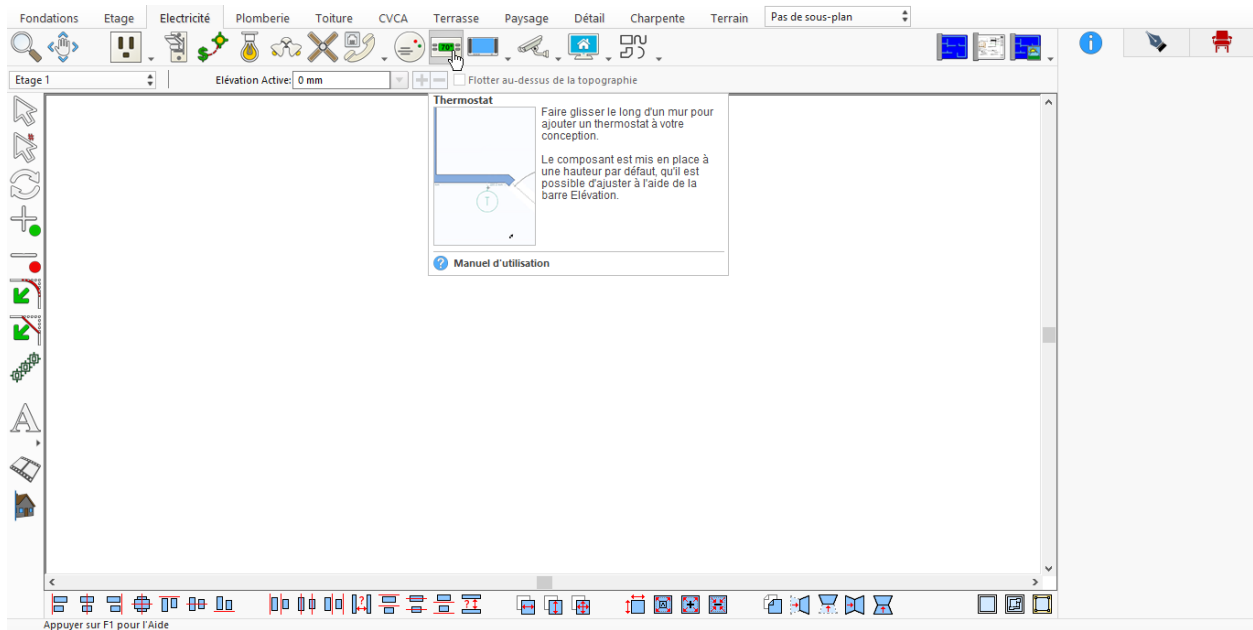
Pour utiliser l'**outil Détecteur de fumée**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Cliquez ensuite n'importe où dans la zone de dessin pour placer le détecteur — généralement au plafond — ou faites-le glisser le long d'un mur si vous préférez une installation murale. Le détecteur apparaîtra à une **hauteur par défaut**, comme dans une habitation réelle. Si nécessaire, vous pouvez ajuster sa position à l'aide de la **barre d'Élévation** après l'avoir placé. Vous pouvez également passer en vue 3D pour vérifier son apparence dans l'espace.



Comment ajouter un thermostat ?

L'**outil Thermostat** permet d'ajouter un thermostat à votre conception afin de planifier le contrôle de la température. Un thermostat est un appareil mural qui permet de régler les systèmes de chauffage et de climatisation. Dans les habitations réelles, il est généralement installé sur un mur intérieur, dans une zone centrale comme un couloir ou un salon, afin de mesurer correctement la température ambiante. Dans le logiciel, cet outil vous aide à choisir un emplacement pratique et réaliste.

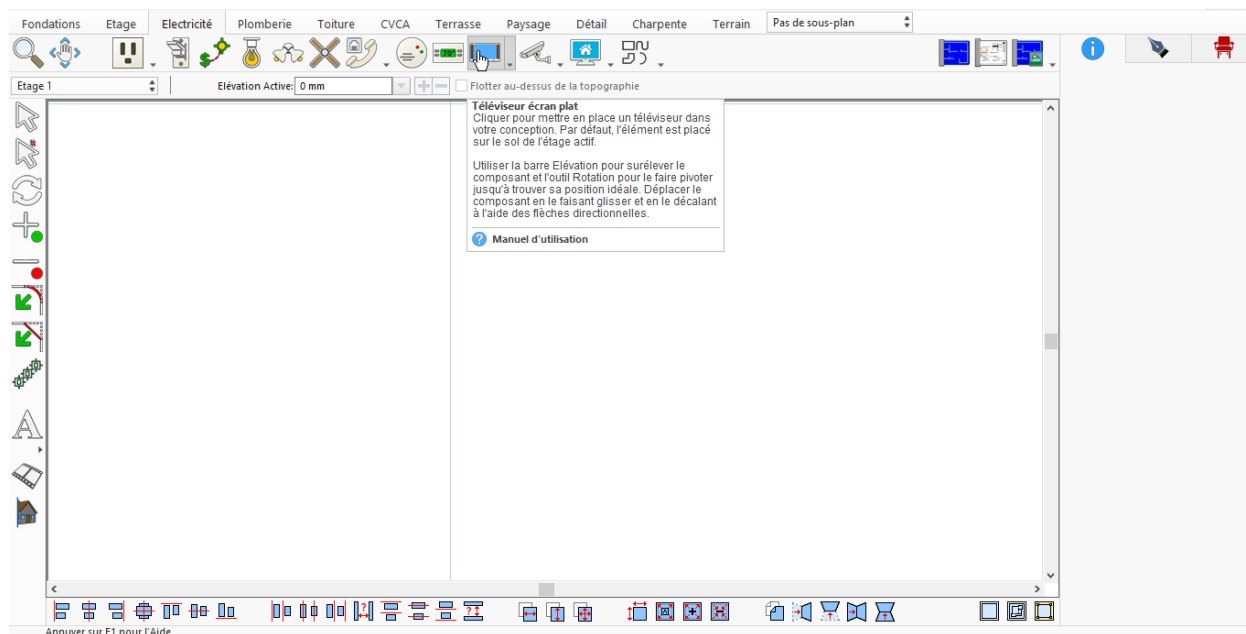
Pour utiliser l'**outil Thermostat**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Déplacez le curseur vers le mur où vous souhaitez installer le thermostat, puis cliquez et faites glisser le long du mur pour le placer. Le thermostat apparaîtra automatiquement à une **hauteur par défaut**, similaire à une installation standard dans une habitation réelle. Si nécessaire, vous pouvez ajuster sa hauteur à l'aide de la **barre d'Élévation** après l'avoir placé. Vous pouvez également vérifier son positionnement en **vue 3D** afin de vous assurer qu'il est correctement intégré dans la pièce.



Comment ajouter un téléviseur LED sur un mur ?

L'**outil Téléviseur à écran plat** permet d'ajouter un téléviseur à la conception de votre pièce. Cela vous permet de visualiser l'emplacement du téléviseur et la façon dont il s'intègre avec le mobilier, comme les canapés, les meubles ou les lits. Par exemple, vous pouvez placer un téléviseur face à un canapé dans le salon ou sur un mur de chambre en face du lit. Cela vous aide à planifier à la fois le confort et l'agencement.

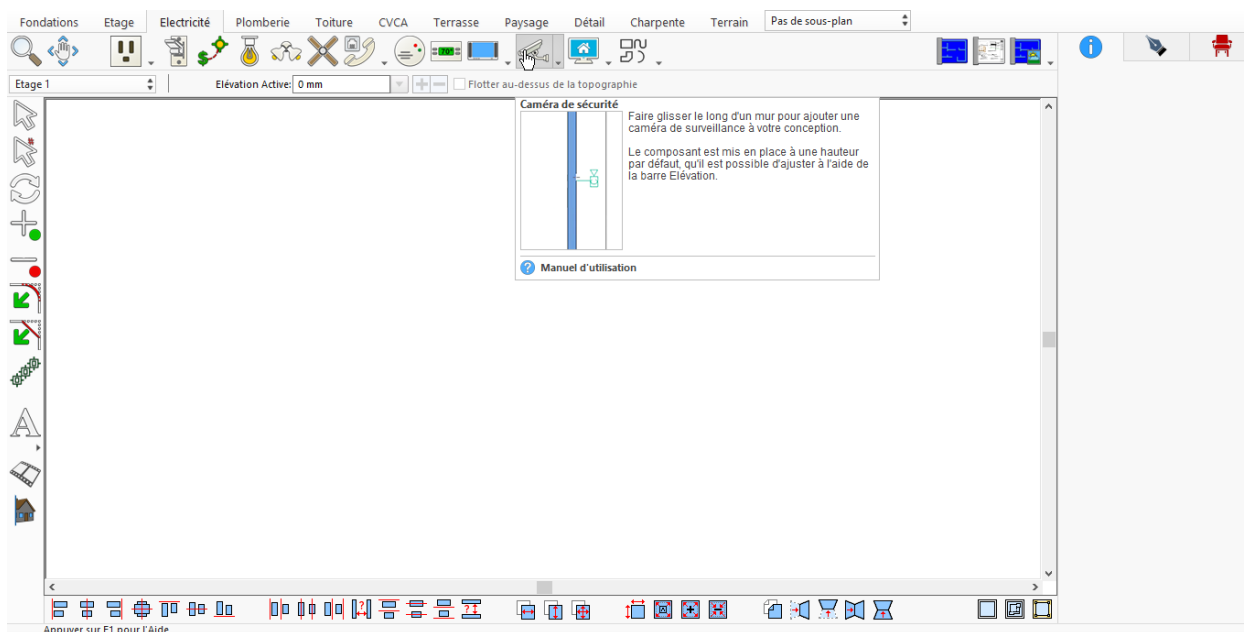
Pour utiliser l'**outil Téléviseur à écran plat**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer le téléviseur. Par défaut, le téléviseur est placé au sol du niveau en cours. Si vous souhaitez le fixer au mur, utilisez la **barre d'Élévation** pour le monter à la hauteur souhaitée. Vous pouvez également utiliser l'**outil Rotation** pour l'orienter correctement et les **touches fléchées** du clavier pour ajuster sa position avec plus de précision. Enfin, vérifiez son emplacement en **vue 3D** afin de vous assurer qu'il est correctement fixé et aligné.



Comment ajouter une caméra de sécurité ?

L'**outil Caméra de sécurité** permet d'ajouter des caméras de surveillance à votre conception afin de planifier la sécurité et la couverture visuelle. Cela vous aide à déterminer les emplacements idéaux pour surveiller des zones importantes telles que les entrées, les allées, les couloirs ou les jardins. Par exemple, vous pouvez placer une caméra près de la porte d'entrée pour surveiller les visiteurs ou le long d'un mur orienté vers une zone de stationnement. L'ajout de caméras dans votre plan vous permet de visualiser clairement la surveillance de l'espace.

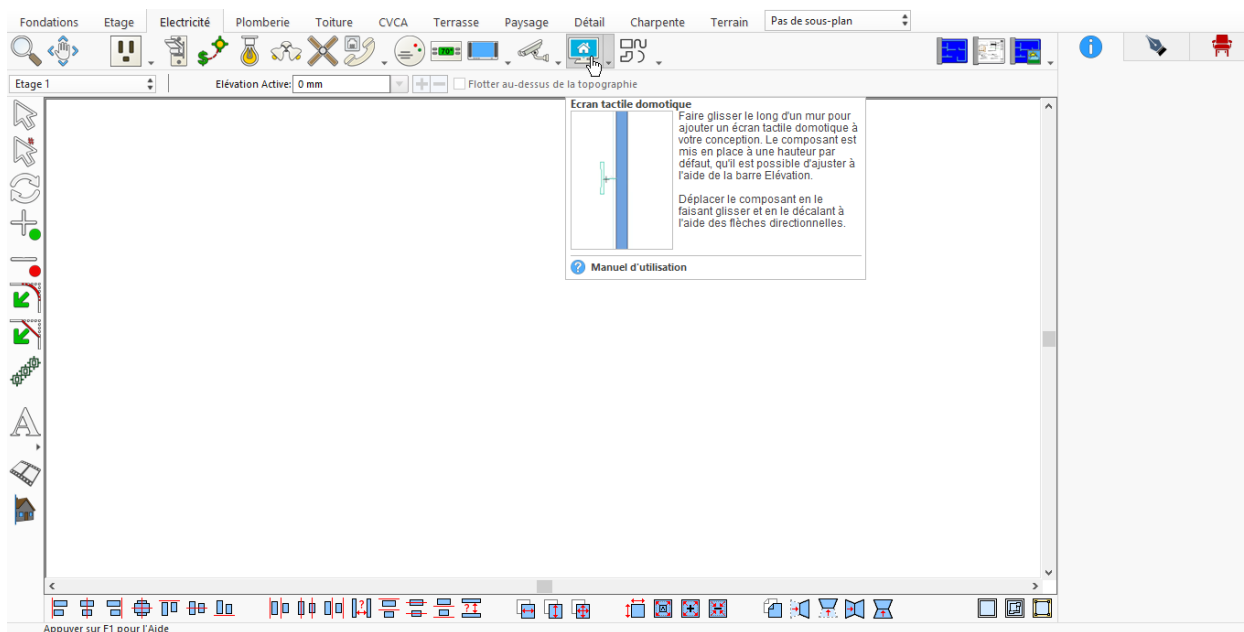
Pour utiliser l'**outil Caméra de sécurité**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Déplacez ensuite le curseur vers un mur dans la zone de dessin, puis cliquez et faites glisser le long du mur pour placer la caméra. Celle-ci sera automatiquement positionnée à une **hauteur par défaut**, que vous pouvez ajuster à l'aide de la **barre d'Élévation** si nécessaire. Après l'avoir placée, vous pouvez vérifier son emplacement en **vue 3D** afin de vous assurer qu'elle est installée avec l'angle et la hauteur appropriés pour une couverture optimale.



Comment ajouter un panneau de commande domotique (écran tactile) ?

L'**outil Panneau de commande domotique (écran tactile)** permet d'ajouter un panneau de contrôle intelligent à votre conception. Un panneau tactile est un écran mural qui permet de contrôler l'éclairage, les systèmes de sécurité, la température et d'autres fonctionnalités de la maison connectée depuis un point central. Par exemple, vous pouvez l'installer près de l'entrée principale ou dans le salon afin qu'il soit facilement accessible. L'ajouter à votre plan vous aide à choisir l'emplacement le plus pratique et le plus ergonomique.

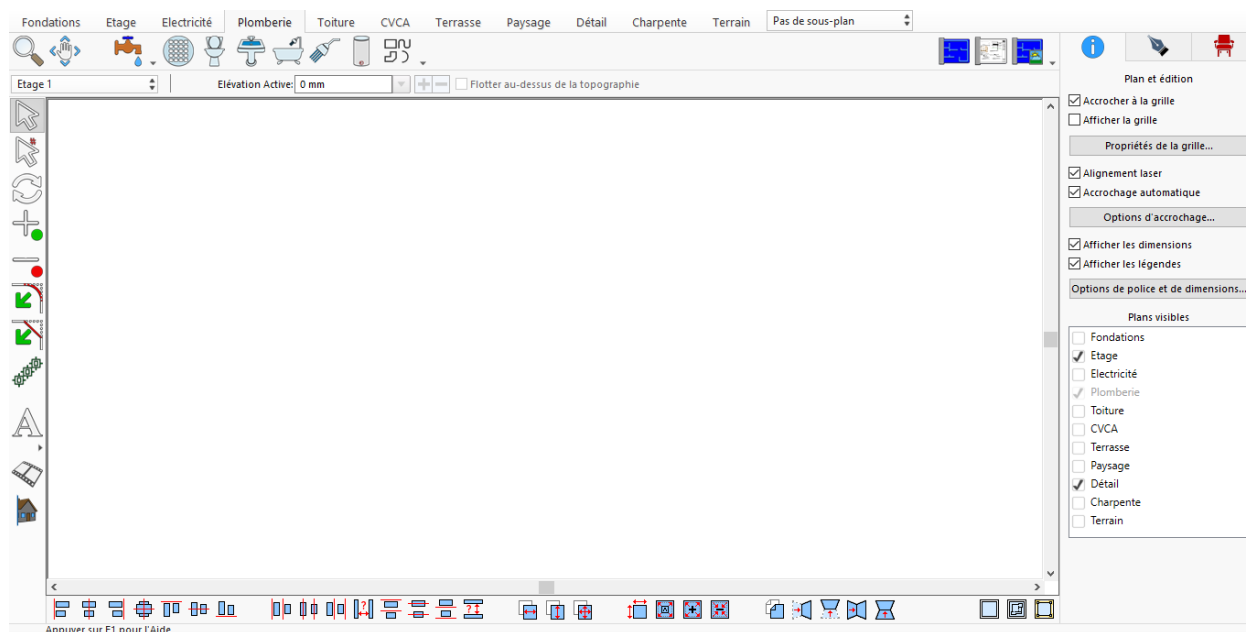
Pour utiliser l'**outil Panneau de commande domotique**, allez dans l'onglet **Électricité** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil. Déplacez ensuite le curseur vers un mur, puis cliquez et faites glisser le long du mur pour placer le panneau. Celui-ci sera automatiquement positionné à une **hauteur par défaut**, que vous pouvez modifier à l'aide de la **barre d'Élévation** si nécessaire. Pour ajuster légèrement sa position, vous pouvez le faire glisser avec la souris ou utiliser les **touches fléchées** du clavier pour des déplacements précis. Enfin, vérifiez son emplacement en **vue 3D** afin de vous assurer qu'il est correctement installé et facilement accessible.



Commencez votre planification de plomberie : des outils simples pour les salles de bain et les équipements utilitaires

Les **outils de plomberie** de l'application vous permettent de planifier et de positionner avec précision les éléments essentiels d'alimentation en eau et d'évacuation dans votre conception. Vous pouvez ajouter des **robinets extérieurs** pour l'accès à l'eau en extérieur ainsi que des **siphons de sol** pour assurer une évacuation correcte dans les salles de bain, les buanderies ou les espaces utilitaires. Les éléments se placent facilement par simple clic ou par glisser-déposer dans la zone de dessin, et leur hauteur ainsi que leur position peuvent être ajustées à l'aide des contrôles d'élévation et de positionnement pour une planification précise.

En plus des éléments d'évacuation, vous pouvez placer les principaux équipements de salle de bain et d'utilité, tels que les **toilettes**, les **lavabos**, les **baignoirs**, les **douches** et les **chauffe-eau**. Chaque équipement peut être personnalisé en sélectionnant différents styles, en ajustant les dimensions et les décalages, et en modifiant les couleurs et les matériaux afin de correspondre au design global. Ces outils permettent de créer un plan de plomberie complet, fonctionnel et visuellement précis pour des projets résidentiels.

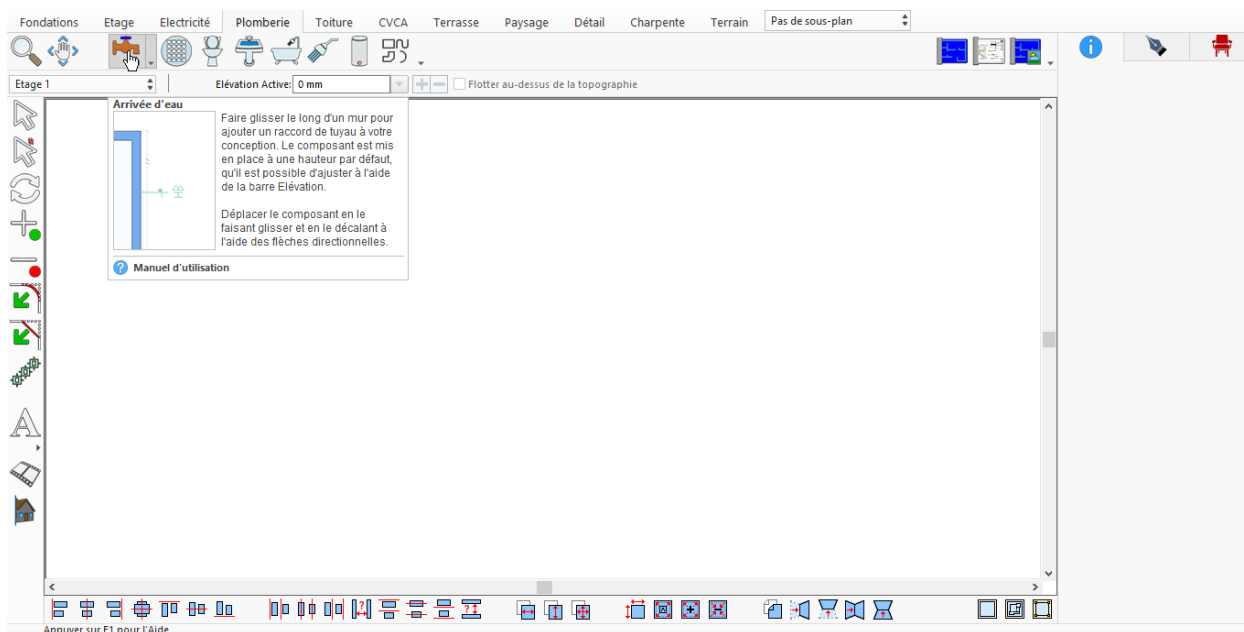


Onglet Plomberie – espace de travail complet pour la planification des installations d’eau

Comment ajouter une arrivée d’eau pour raccorder un tuyau d’arrosage extérieur ?

L’**outil Arrivée d’eau** permet d’ajouter une connexion d’eau extérieure à votre conception. Une arrivée d’eau est un petit robinet installé sur un mur extérieur où vous pouvez raccorder un tuyau d’arrosage. Par exemple, vous pouvez en placer une dans le jardin pour arroser les plantes ou près de l’allée pour laver une voiture. L’ajouter à votre plan vous aide à choisir l’emplacement le plus pratique et fonctionnel pour l’utilisation de l’eau à l’extérieur.

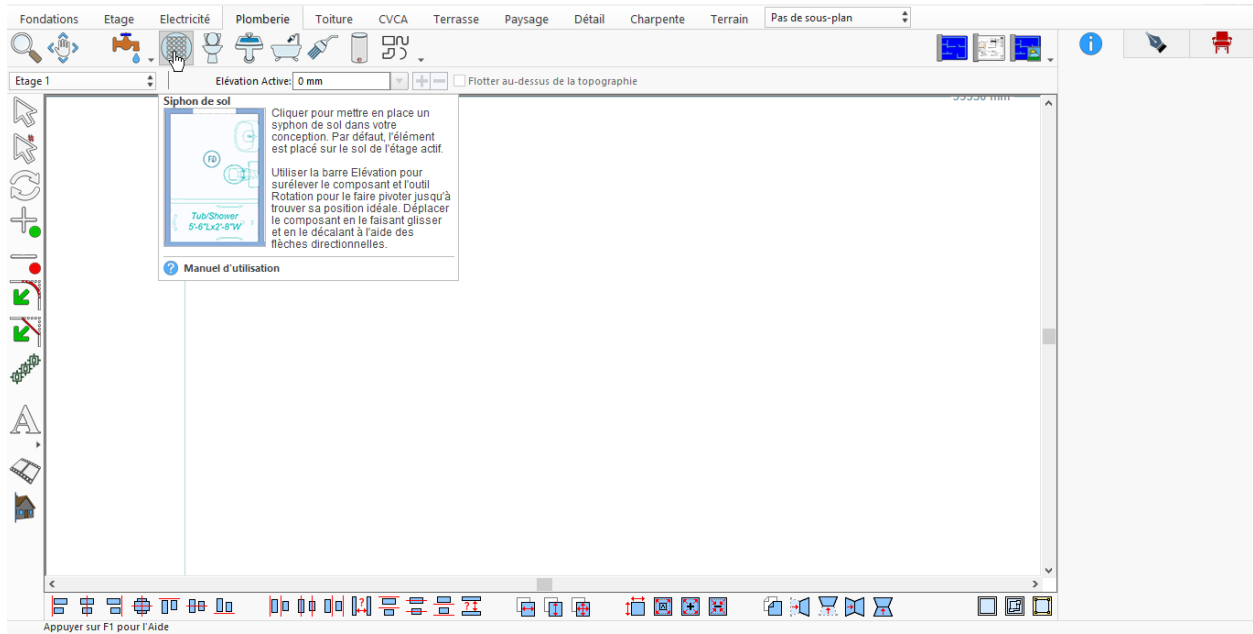
Pour utiliser l’**outil Arrivée d’eau**, allez dans l’onglet **Plomberie** de la barre d’outils principale et sélectionnez-le. Déplacez ensuite le curseur vers un mur extérieur dans la zone de dessin, puis cliquez et faites glisser le long du mur pour placer l’arrivée d’eau à l’endroit souhaité. L’arrivée d’eau sera automatiquement positionnée à une **hauteur par défaut**, mais vous pouvez l’ajuster à l’aide de la **barre d’Élévation** si nécessaire. Vous pouvez également affiner sa position exacte en la déplaçant légèrement avec la souris ou en utilisant les **touches fléchées** du clavier pour des ajustements précis.



Comment ajouter un siphon de sol ?

L'**outil Siphon de sol** permet d'ajouter un drain sur le sol afin que l'eau puisse s'écouler correctement. Un siphon de sol est généralement installé dans les zones où l'eau peut s'accumuler, comme les salles de bain, les buanderies, les sous-sols ou les espaces utilitaires. Par exemple, dans une salle de bain, un siphon de sol aide à évacuer l'eau excédentaire de la zone de douche. L'ajouter à votre conception permet de planifier correctement le système d'évacuation.

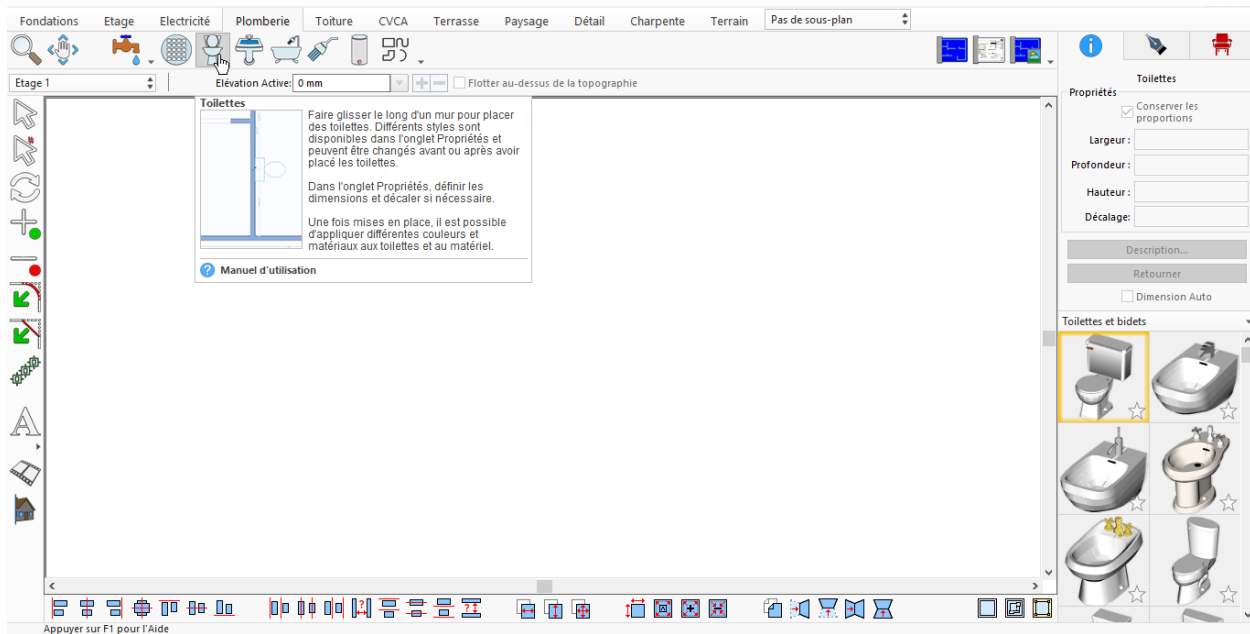
Pour utiliser l'**outil Siphon de sol**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite simplement sur le sol dans la zone de dessin à l'endroit où vous souhaitez placer le drain. Le siphon sera automatiquement positionné sur le sol du niveau en cours. Si nécessaire, vous pouvez ajuster sa hauteur à l'aide de la **barre d'Élévation**, changer son orientation avec l'**outil Rotation**, ou affiner sa position exacte en le déplaçant avec la souris ou en utilisant les **touches fléchées** pour de petits ajustements précis. Vérifier le placement en **vue 3D** permet de confirmer que tout est correctement positionné.



Comment ajouter des Toilettes ?

L'**outil Toilettes** permet d'ajouter un équipement de toilettes à la conception de votre salle de bain. Les toilettes sont un élément de plomberie essentiel, et leur placement correct aide à planifier correctement l'agencement de la pièce. Par exemple, vous pouvez les positionner contre un mur en laissant suffisamment d'espace autour pour le confort et la circulation. Les ajouter à votre plan permet de vérifier l'espacement et l'organisation générale de la salle de bain.

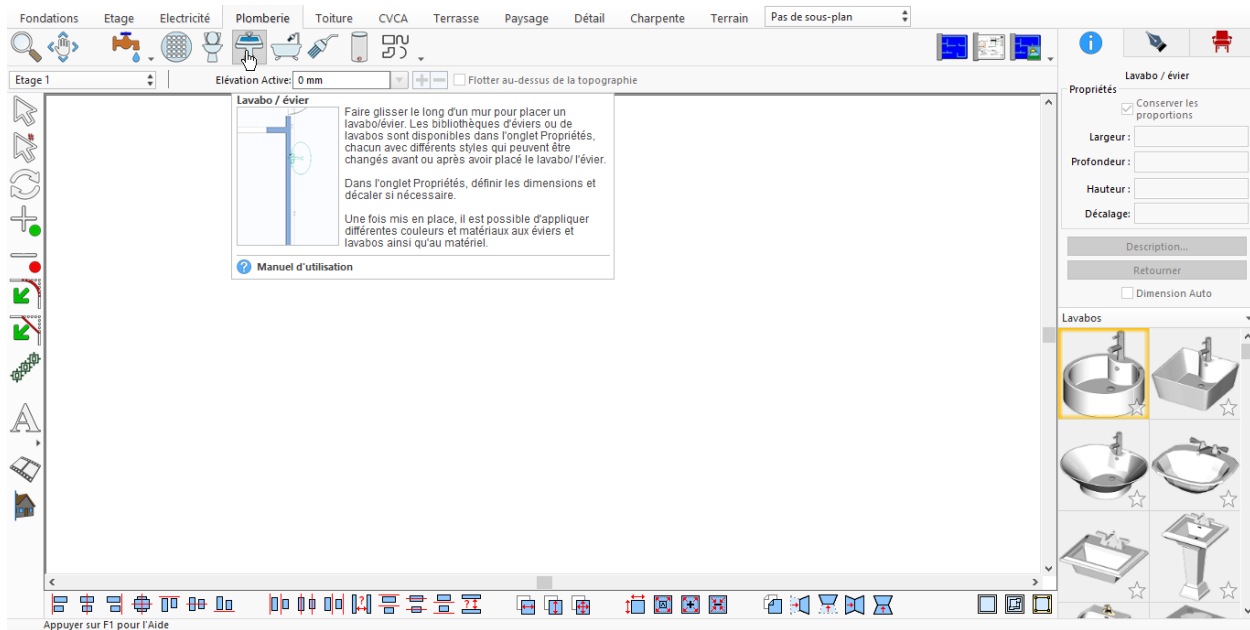
Pour utiliser l'**outil Toilettes**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Déplacez ensuite le curseur vers un mur dans la zone de dessin et faites glisser le long du mur pour placer les toilettes. Vous pouvez choisir différents styles de toilettes dans l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Si nécessaire, vous pouvez également ajuster la taille et la position pour qu'elles s'intègrent à votre agencement. Une fois les toilettes placées, vous pouvez modifier leurs couleurs et matériaux pour qu'elles correspondent au design de votre salle de bain, et vérifier le tout en **vue 3D** pour vous assurer que le rendu est correct.



Comment ajouter un lavabo ?

L'**outil Lavabo** permet d'ajouter un lavabo dans la conception de votre cuisine ou salle de bain. Un lavabo est un élément de plomberie important utilisé pour se laver les mains, faire la vaisselle ou effectuer d'autres tâches quotidiennes. Un placement correct aide à organiser efficacement l'espace. Par exemple, dans une cuisine, le lavabo peut être centré sous une fenêtre, tandis que dans une salle de bain, il est généralement installé dans un meuble-lavabo contre un mur.

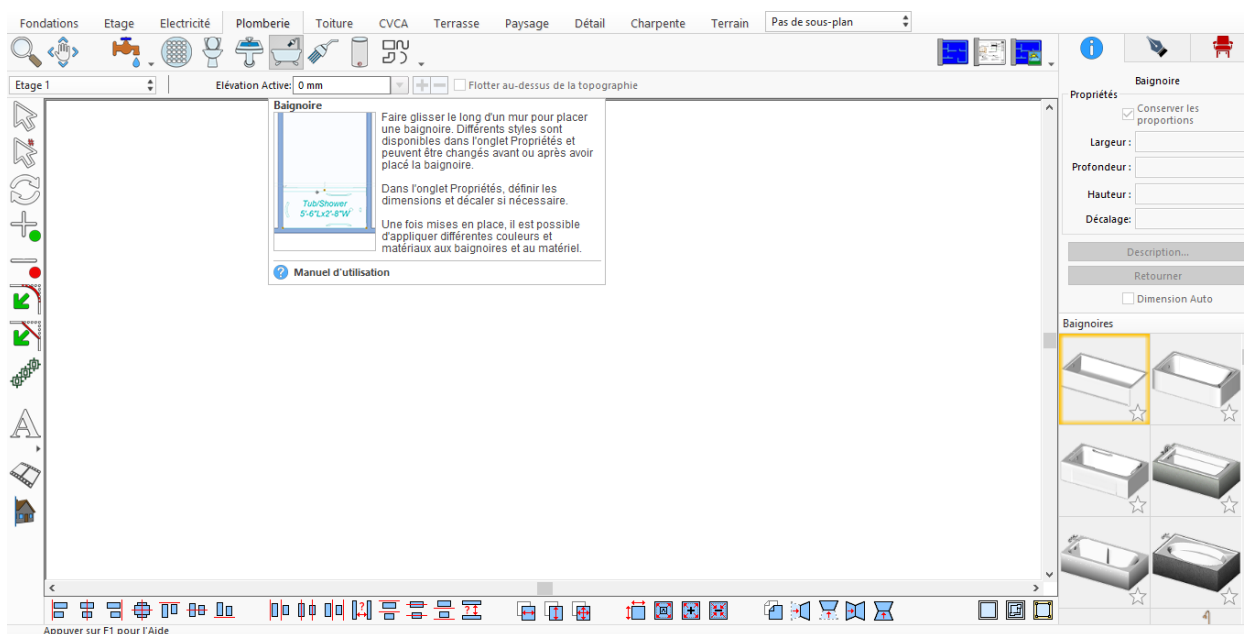
Pour utiliser l'**outil Lavabo**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Déplacez ensuite le curseur vers un mur et faites glisser le long du mur pour placer le lavabo à l'emplacement souhaité. Vous pouvez choisir différents styles de lavabo dans l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Si nécessaire, ajustez la taille et la position pour qu'il s'intègre parfaitement à votre agencement. Après le placement, vous pouvez modifier les couleurs et matériaux du lavabo ainsi que ceux de ses accessoires pour correspondre à votre design global, et vérifier le rendu final en **vue 3D** pour vous assurer que tout est correct.



Comment ajouter une baignoire ?

L'**outil Baignoire** permet d'ajouter une baignoire à la conception de votre salle de bain. Une baignoire est généralement installée contre un mur et constitue un élément important de nombreux agencements de salle de bain. L'ajouter à votre plan vous permet de vérifier l'espacement, le confort et l'intégration avec d'autres équipements tels que les toilettes et le lavabo. Par exemple, vous pouvez vous assurer qu'il y a suffisamment d'espace autour de la baignoire pour la sécurité et la commodité.

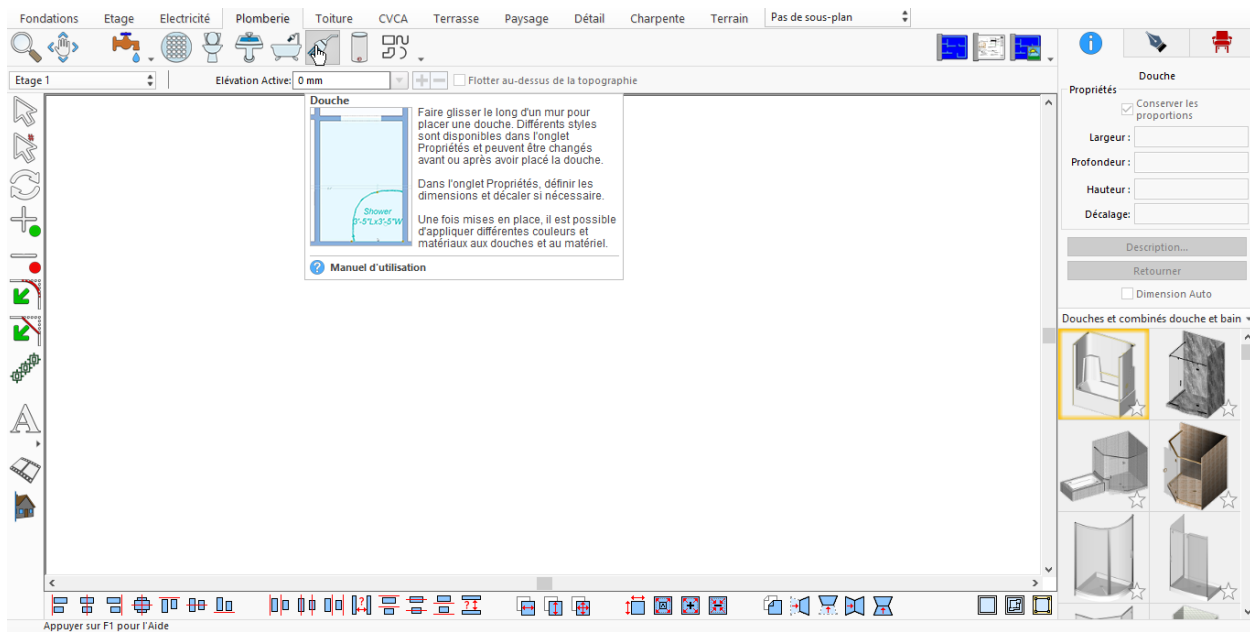
Pour utiliser l'**outil Baignoire**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Déplacez ensuite le curseur vers un mur dans la zone de dessin et faites glisser le long du mur pour placer la baignoire. Vous pouvez choisir différents styles de baignoire dans l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Si nécessaire, ajustez la taille et la position pour qu'elle s'adapte parfaitement à votre agencement. Après le placement, vous pouvez modifier les couleurs et matériaux de la baignoire et de ses accessoires pour correspondre à votre design, et vérifier le rendu final en **vue 3D** afin de vous assurer que tout est correctement placé et harmonieux.



Comment ajouter une cabine de Douche ou de bain ?

L'**outil Douche** permet d'ajouter une douche (également appelée cabine de douche) à la conception de votre salle de bain. Une douche est généralement installée contre un mur ou dans un coin de la salle de bain. L'ajouter à votre plan vous permet de vous assurer qu'il y a suffisamment d'espace pour une utilisation confortable et un agencement approprié. Par exemple, vous pouvez la placer près du siphon de la salle de bain et laisser assez d'espace pour que la porte s'ouvre facilement.

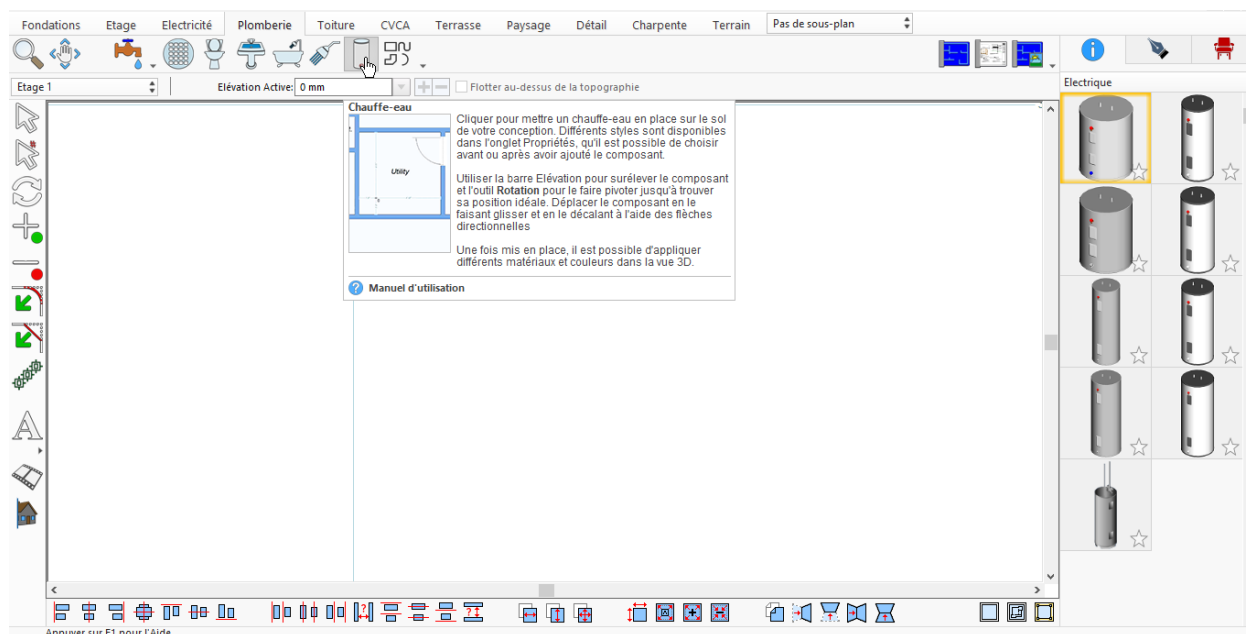
Pour utiliser l'**outil Douche**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Déplacez ensuite le curseur vers un mur dans la zone de dessin et faites glisser le long du mur pour placer la douche. Vous pouvez choisir différents styles de douche dans l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Si nécessaire, ajustez la taille et la position pour qu'elle s'intègre parfaitement à l'agencement de votre salle de bain. Après avoir placé la douche, vous pouvez modifier les couleurs et matériaux de l'unité et de ses accessoires, puis vérifier le rendu en **vue 3D** pour vous assurer que tout est correctement positionné et harmonieux dans l'espace.



Comment ajouter un chauffe-eau ?

L'**outil Chauffe-eau** permet d'ajouter un chauffe-eau à la conception de votre maison. Un chauffe-eau est généralement installé dans une buanderie, un sous-sol, un garage ou une zone de service afin de fournir de l'eau chaude aux salles de bain et à la cuisine. L'ajouter à votre plan vous aide à organiser correctement ces espaces et à vous assurer qu'il y a suffisamment de place autour de l'appareil pour l'installation et l'entretien.

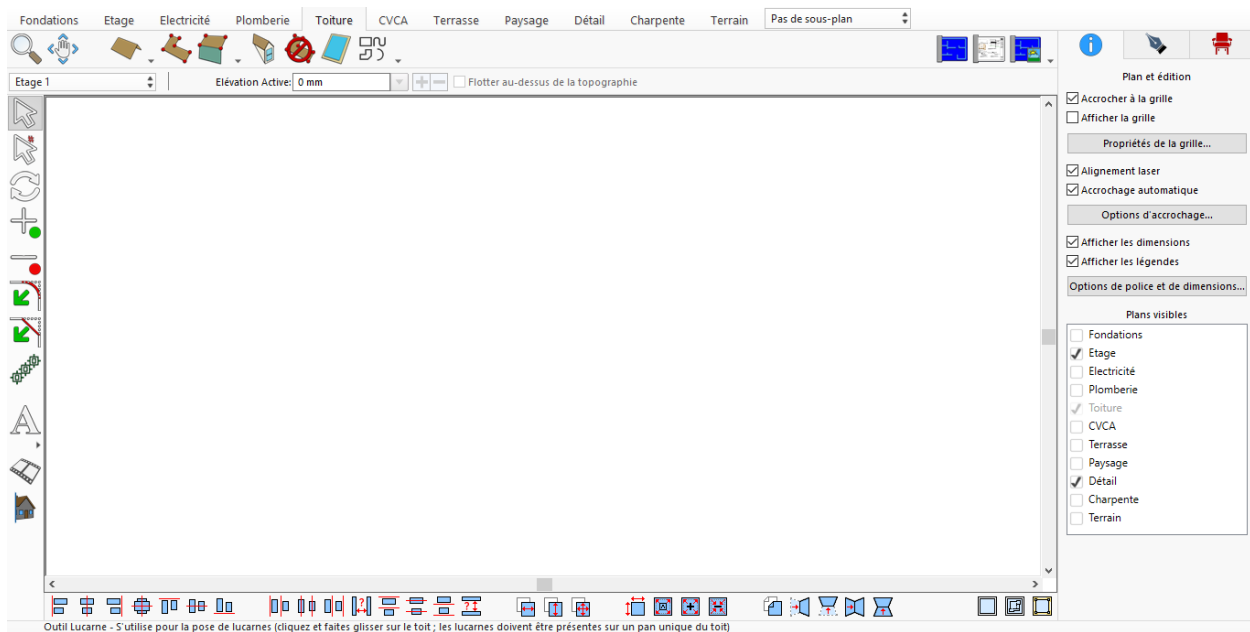
Pour utiliser l'**outil Chauffe-eau**, allez dans l'onglet **Plomberie** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer le chauffe-eau. Par défaut, il sera placé sur le sol du niveau en cours. Vous pouvez choisir différents styles dans l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Si nécessaire, utilisez la **barre d'Élévation** pour le surélever, ou déplacez-le et utilisez les **touches fléchées** pour ajuster sa position avec précision. Vous pouvez également modifier ses couleurs et matériaux, et vérifier son apparence en **vue 3D** afin de vous assurer qu'il s'intègre correctement dans votre conception.



Concevez avec précision : les éléments essentiels de Toiture pour des plans d'étage réalistes

Les **outils de conception de toiture** de l'application vous permettent de créer des structures de toiture standard ou personnalisées avec précision. Vous pouvez concevoir une **toiture à pignon traditionnelle** en définissant sa forme, ses dimensions et sa pente à l'aide des réglages d'inclinaison, ou créer des agencements totalement personnalisés en utilisant la méthode de dessin libre pour des bâtiments aux formes irrégulières ou complexes. L'option **quatre points en dessin libre** permet également de générer rapidement un panneau de toiture rectangulaire qui s'attache automatiquement aux murs existants, avec des réglages ajustables pour le débord, l'élévation et les soffites. Après placement, les toitures peuvent être **pivotées, repositionnées, entourées de murs de pignon**, et personnalisées avec différents matériaux et couleurs en **vue 3D**.

Des fonctionnalités supplémentaires permettent d'améliorer la **fonctionnalité et le détail architectural** de la toiture. Vous pouvez ajouter des **lucarnes avec fenêtres intégrées** sur des surfaces de toiture existantes et ajuster leur taille, hauteur et pente selon vos besoins. La fonction de découpe pour lucarne permet de créer des ouvertures précises dans la toiture pour accueillir les lucarnes. Les **puits de lumière** peuvent également être placés directement sur les panneaux de toiture, avec des dimensions et des finitions personnalisables. Ensemble, ces outils offrent une **flexibilité complète** pour concevoir des systèmes de toiture détaillés, réalistes et structurellement précis.

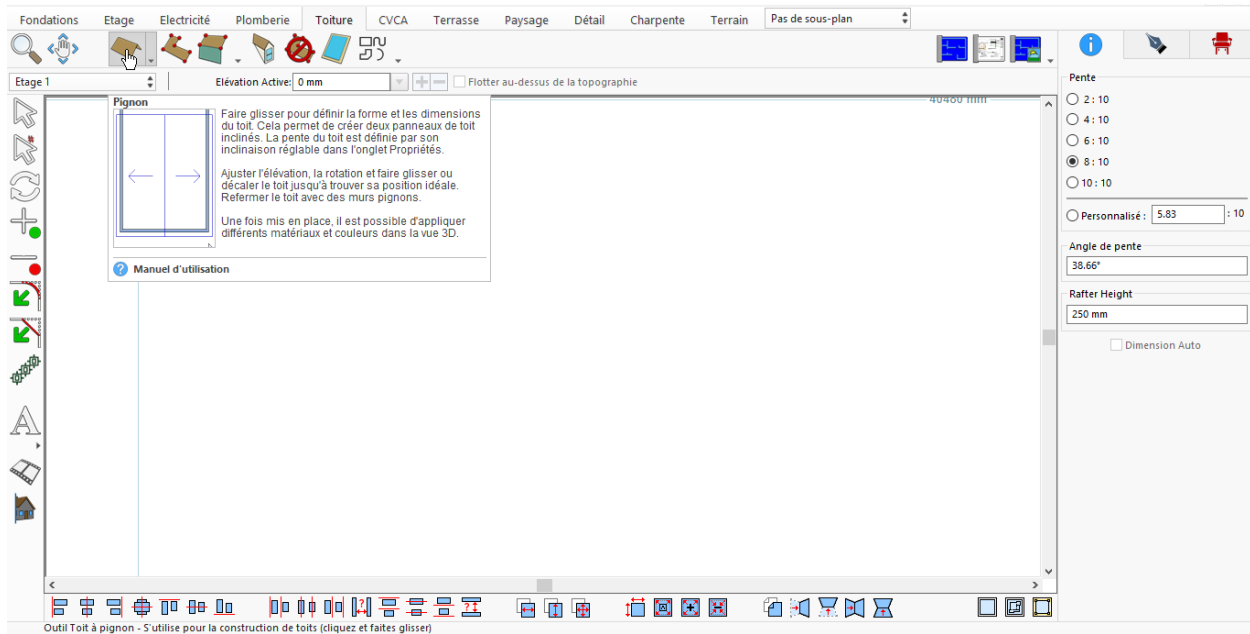


Interface de l'onglet Toit avec outils de création et édition de toiture

Comment ajouter un toit à pignon ?

L'outil **Toit à pignon** est utilisé pour créer un toit simple à deux pentes, qui est l'un des styles de toiture les plus courants dans les habitations. Un toit à pignon comporte deux côtés inclinés vers le bas à partir d'un faîtage central, formant une forme triangulaire à chaque extrémité du bâtiment. Par exemple, de nombreuses maisons traditionnelles possèdent ce design classique en forme de « A ».

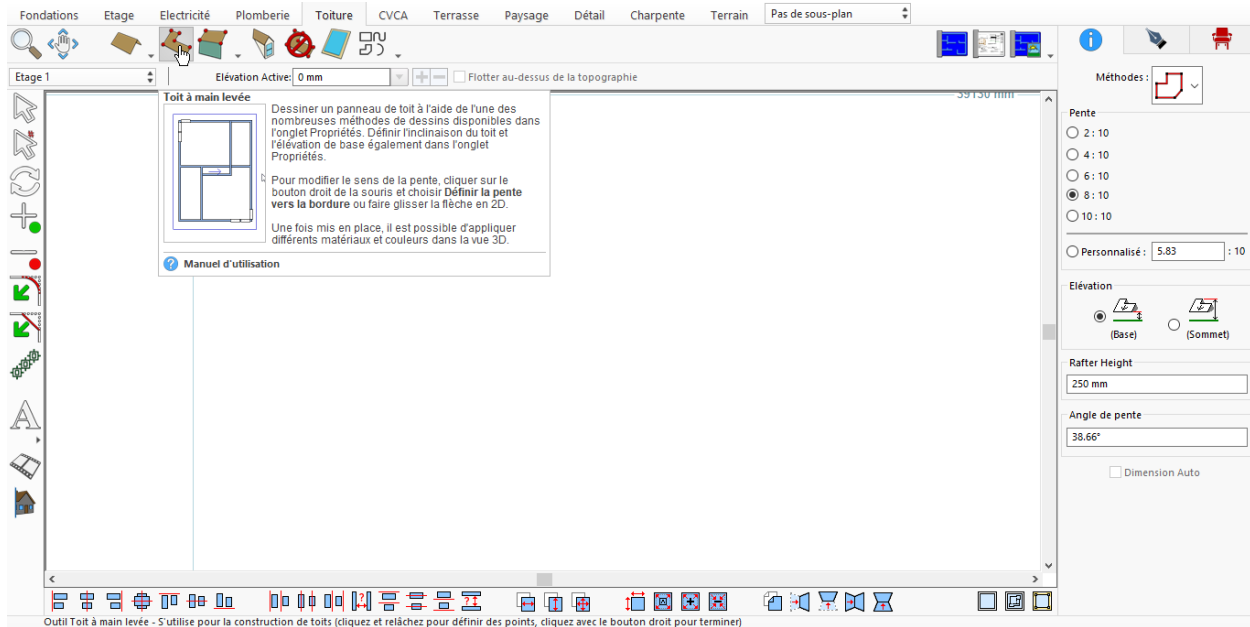
Pour en ajouter un, allez dans l'onglet **Toit** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Toit à pignon**. Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour définir la taille et la forme du toit. La pente du toit est contrôlée par le paramètre **Pente** dans l'onglet **Propriétés**. Une pente plus élevée crée un toit plus raide, tandis qu'une pente plus faible donne un toit plus plat. Après avoir placé le toit, vous pouvez ajuster son élévation, sa rotation et sa position si nécessaire. Vous pouvez également fermer les extrémités avec des murs pignons et appliquer différentes couleurs et matériaux dans la vue 3D afin de correspondre au style de votre maison.



Comment ajouter un toit à main levée ?

L'outil **Toit à main levée** est utilisé pour créer des formes de toiture personnalisées qui ne suivent pas les styles standards comme les toits à pignon ou à croupe. Il est particulièrement utile lorsque votre bâtiment a une forme inhabituelle, une extension ou une configuration complexe. Par exemple, si votre maison a un plan en L ou une extension d'angle unique, un toit à main levée vous permet d'adapter la toiture exactement à cette forme.

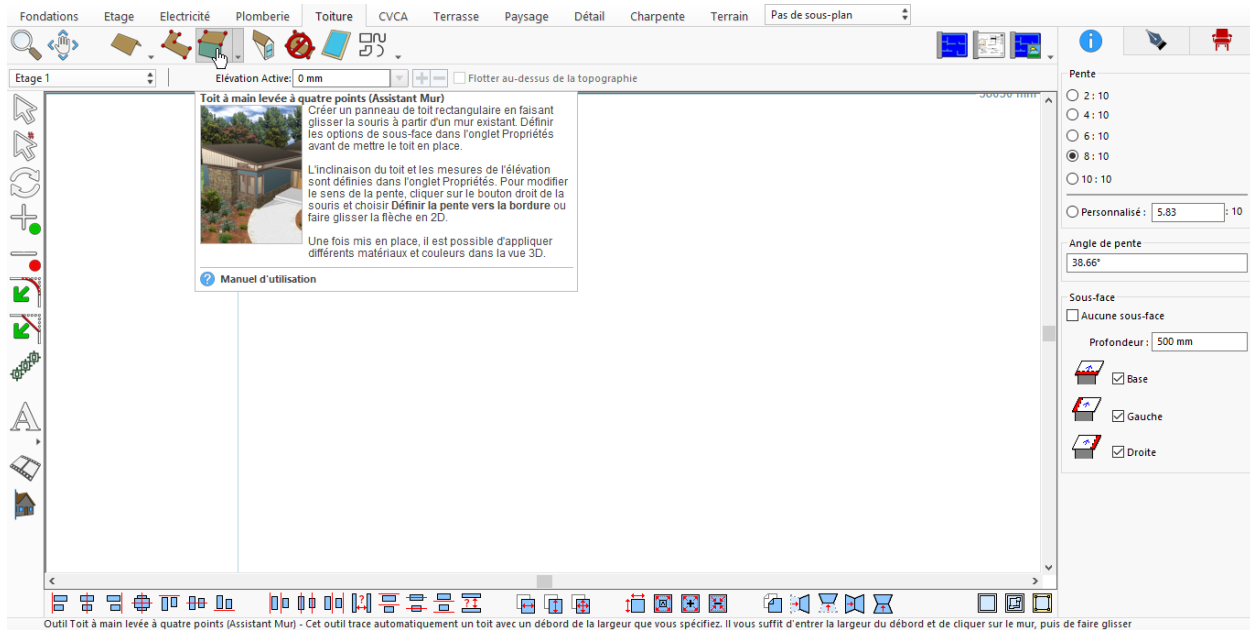
Pour utiliser l'outil **Toit à main levée**, allez dans l'onglet **Toit** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer des points autour de la zone où vous souhaitez créer le toit. Chaque clic définit un coin du panneau de toiture. Continuez à cliquer pour tracer le contour complet, puis faites un clic droit pour finaliser le toit. Après l'avoir placé, vous pouvez ajuster sa taille, sa pente et ses matériaux dans l'onglet **Propriétés**, et visualiser le rendu final dans la vue 3D.



Comment ajouter un toit à main levée à quatre points ?

L'outil **Toit à main levée à quatre points (assistance mur)** est un moyen rapide de créer un panneau de toiture rectangulaire simple qui se connecte automatiquement aux murs existants. Cet outil est très utile pour les débutants, car il réduit le besoin de tracer chaque coin manuellement. Par exemple, si vous souhaitez ajouter un petit toit au-dessus d'un porche ou d'une extension, cet outil permet de fixer instantanément le toit au mur avec un alignement correct.

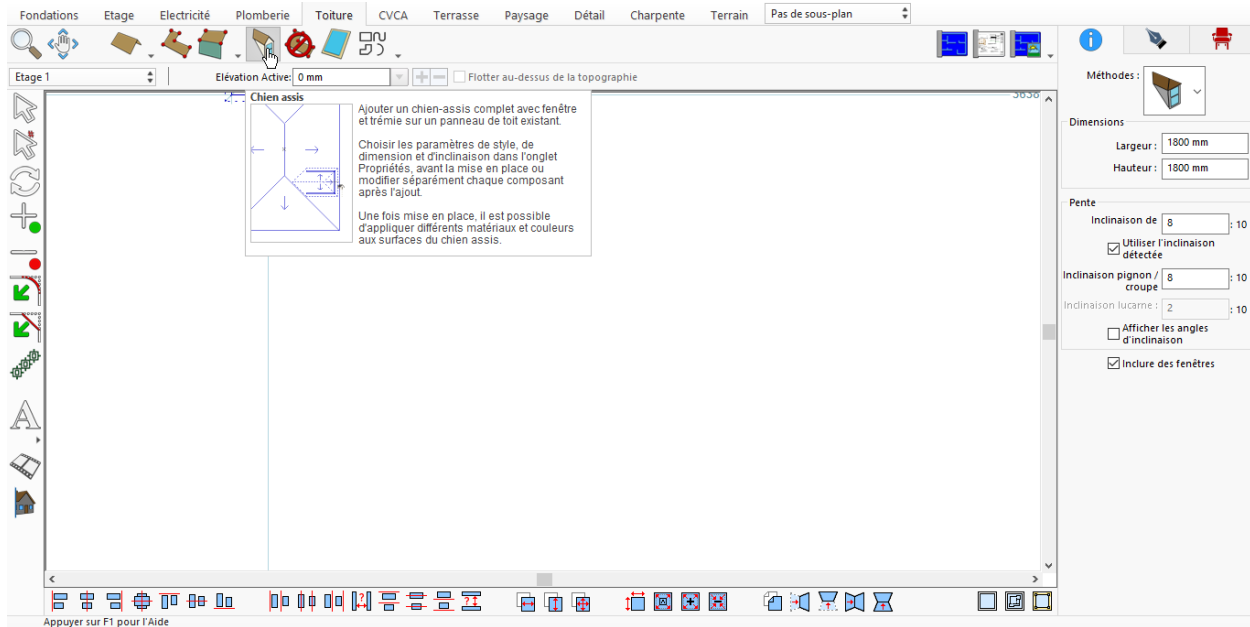
Pour utiliser l'outil **Toit à main levée à quatre points (assistance mur)**, allez dans l'onglet **Toit** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite sur un mur existant et faites glisser vers l'extérieur pour créer le panneau de toiture avec un débord (la partie du toit qui dépasse du mur). La pente du toit est contrôlée par le paramètre **Pente** dans le panneau **Propriétés**, où vous pouvez choisir une valeur prédéfinie ou saisir la vôtre. Après avoir placé le toit, vous pouvez ajuster son élévation, modifier les options de soffite et appliquer différents matériaux et couleurs dans la vue 3D afin de correspondre à votre conception.



Comment ajouter un chien assis ?

L'outil **Chien assis** est utilisé pour ajouter un chien assis à une **toiture** existante. Un chien assis est une petite structure qui dépasse d'une **toiture** en pente et qui comprend généralement une fenêtre. Il permet d'apporter de la lumière naturelle aux pièces situées à l'étage, comme un grenier ou des combles, tout en ajoutant un élément esthétique à l'extérieur de la maison. Par exemple, si vous souhaitez plus de lumière et de hauteur sous plafond dans une chambre à l'étage, l'ajout d'un chien assis est une excellente solution.

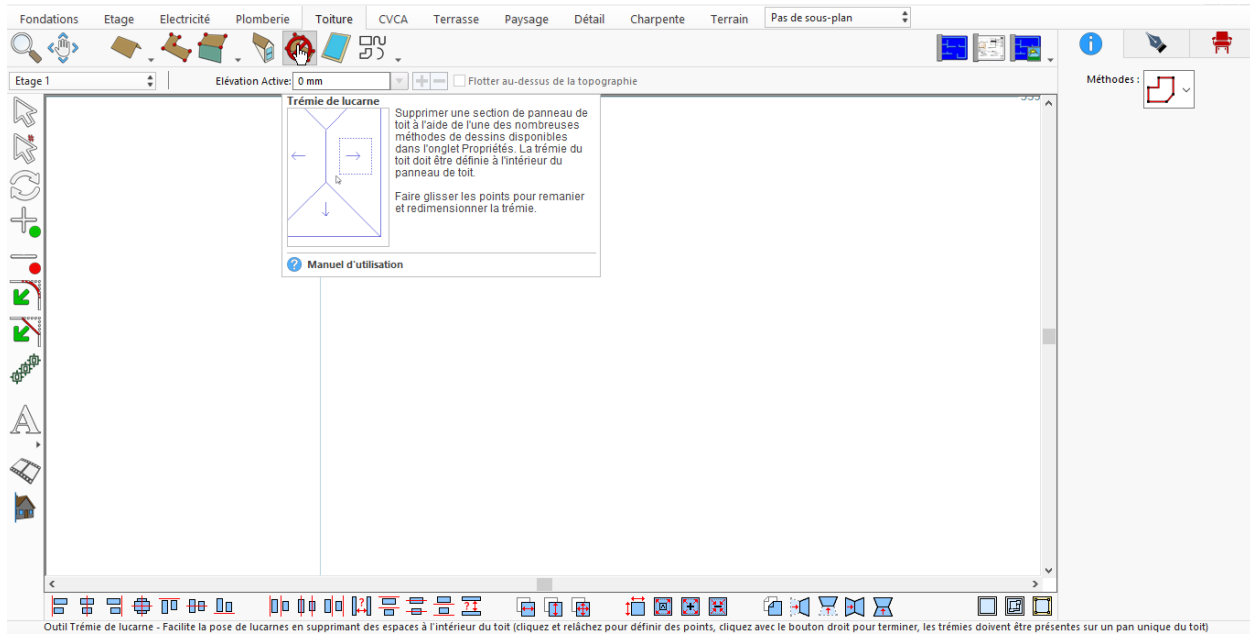
Pour utiliser l'outil **Chien assis**, allez dans l'onglet **Toiture** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite directement sur la surface de la **toiture** à l'endroit où vous souhaitez faire apparaître le chien assis. Le logiciel créera automatiquement le chien assis et découpera une ouverture dans la **toiture**. Vous pouvez ajuster sa largeur, sa hauteur et sa pente (inclinaison de la **toiture**) dans le panneau **Propriétés**. Après l'avoir placé, vous pouvez affiner son style et appliquer différents matériaux et couleurs dans la vue 3D afin de l'harmoniser avec le reste de votre conception.



Comment peut-on découper un chien assis en utilisant l'outil Découpe de chien assis ?

L'outil **Découpe de chien assis** est utilisé pour créer une ouverture dans une **toiture** existante afin qu'un chien assis puisse s'y adapter correctement. On peut le comparer à la découpe d'un trou dans la **toiture** à l'endroit où le chien assis sera placé. Cela est utile lorsque vous souhaitez avoir un contrôle total sur la taille et la forme de l'ouverture, plutôt que de laisser le logiciel la créer automatiquement.

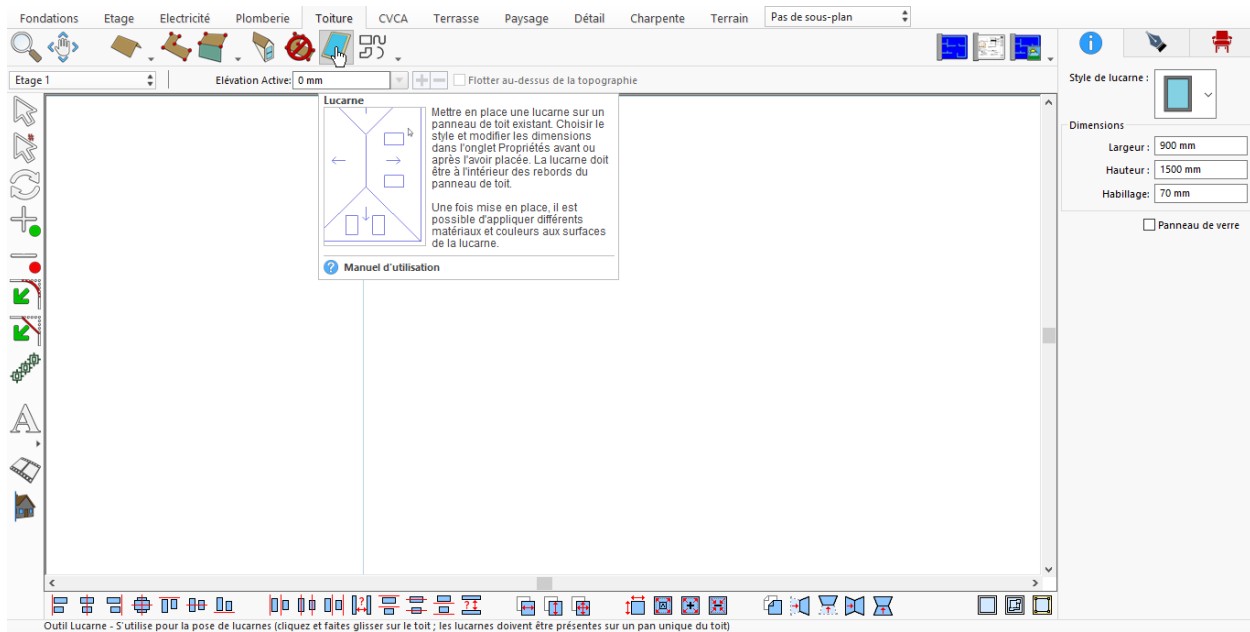
Pour utiliser l'outil **Découpe de chien assis**, allez dans l'onglet **Toiture** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite sur le panneau de **toiture** à l'endroit où vous souhaitez créer l'ouverture. Utilisez la méthode de dessin disponible pour délimiter la forme et la taille de la découpe en cliquant pour placer les points. Une fois terminé, la zone sélectionnée sera retirée de la **toiture**. Si nécessaire, vous pouvez ajuster la forme en déplaçant les points d'angle pour redimensionner ou remodeler l'ouverture jusqu'à ce qu'elle s'adapte correctement à votre chien assis. Vous pouvez vérifier le résultat dans la vue 3D pour vous assurer que tout est correctement aligné.



Comment ajouter une lucarne ?

L'outil **Lucarne** est utilisé pour ajouter une lucarne à une **toiture**. Une lucarne est une fenêtre installée directement dans la **toiture** afin d'apporter de la lumière naturelle dans la pièce située en dessous. Par exemple, vous pouvez ajouter une lucarne pour éclairer un couloir, une salle de bains ou un grenier sans installer de fenêtre classique sur un mur.

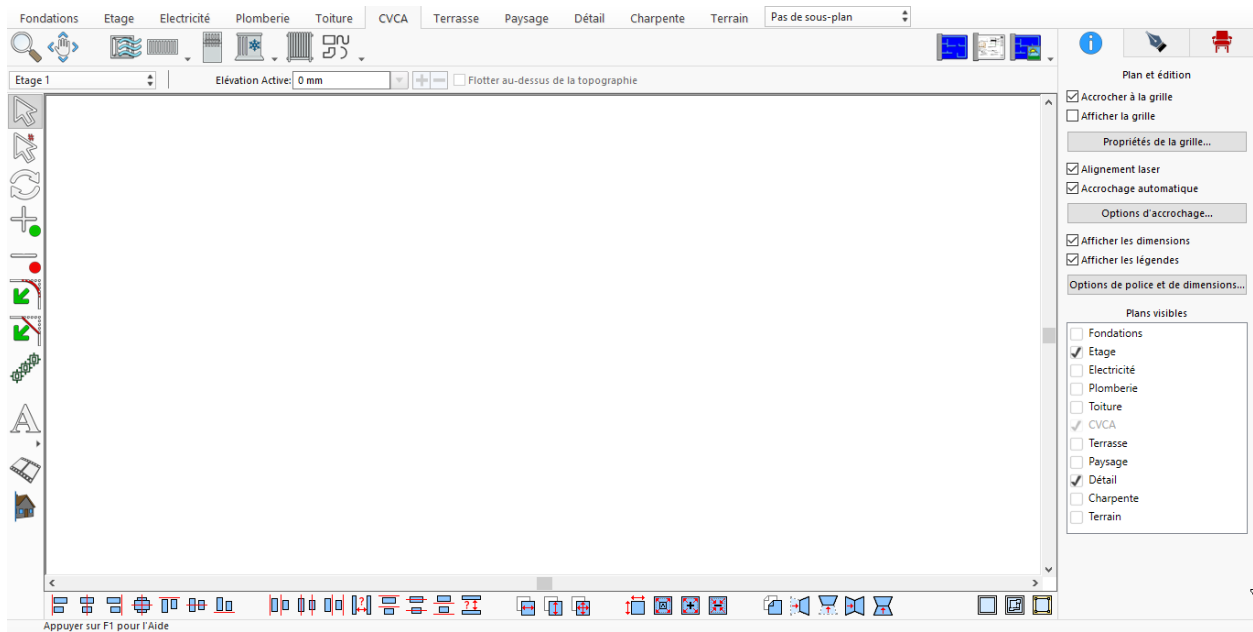
Pour utiliser l'outil **Lucarne**, allez dans l'onglet **Toiture** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite sur la surface de la **toiture** à l'endroit où vous souhaitez placer la lucarne. Une fois ajoutée, vous pouvez ajuster sa largeur, sa hauteur et les réglages de finition dans le panneau **Propriétés** pour l'adapter à votre conception. Après le placement, vous pouvez personnaliser le type de vitrage et les matériaux, puis vérifier le rendu dans la vue 3D pour vous assurer que la lucarne apporte la quantité de lumière souhaitée dans votre espace.



Bases du CVCA : des conduits à la régulation climatique

Les outils **CVCA** dans l'application vous permettent de concevoir et de planifier des systèmes complets de chauffage, ventilation, climatisation et air conditionné au sein de votre plan de bâtiment. Vous pouvez créer des conduits d'air pour relier les grilles d'aération, les retours et les composants sources, en ajustant leur taille et leur forme selon les besoins pour une planification précise du flux d'air. Des grilles de sol peuvent être placées au niveau du plancher pour distribuer l'air conditionné, avec des styles, couleurs et matériaux personnalisables afin de correspondre au design intérieur. Ces outils permettent d'assurer une circulation d'air correcte et une bonne visualisation du système dans le plan.

En plus des conduits et des grilles, vous pouvez ajouter l'équipement essentiel du **CVCA**, comme les chaudières, climatiseurs et radiateurs ou convecteurs muraux. Chaque unité peut être positionnée, pivotée et ajustée en élévation, puis connectée aux conduits pour une distribution efficace de la chaleur ou du refroidissement. Grâce aux options flexibles de placement et de personnalisation, ces fonctionnalités facilitent la création d'un agencement fonctionnel et réaliste de contrôle climatique pour des projets résidentiels ou commerciaux.

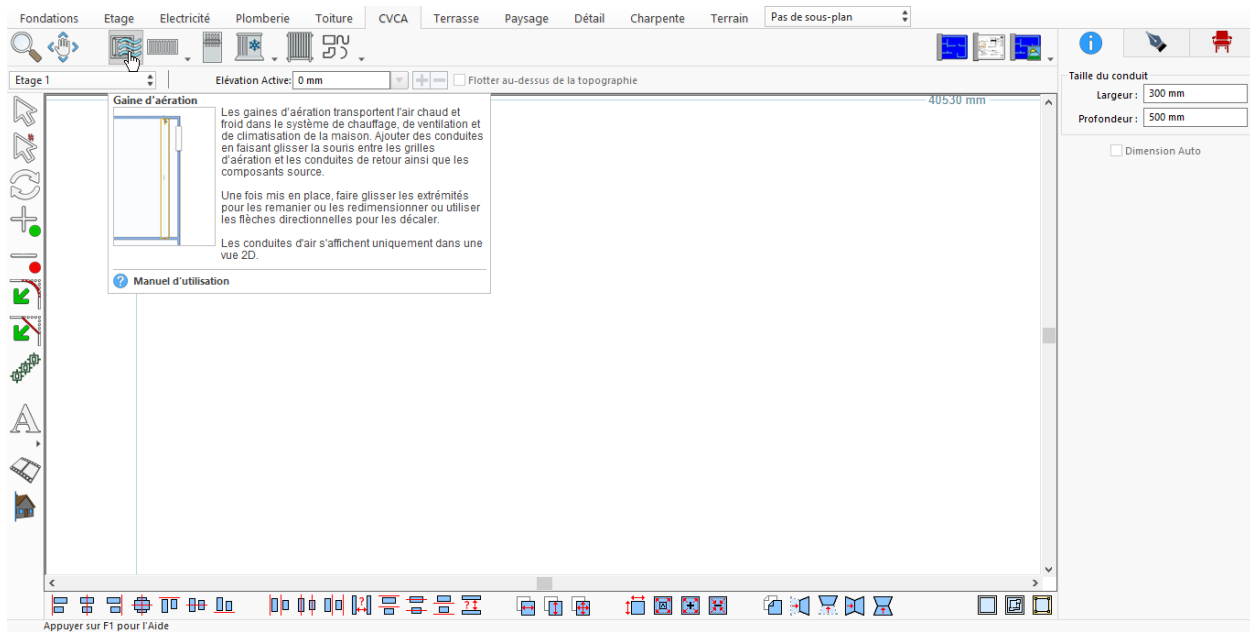


Onglet CVC avec outils de chauffage, ventilation et climatisation

Comment ajouter une Gaine d'aération ?

L'outil **Gaine d'aération** est utilisé pour tracer les conduits de votre système de chauffage et de climatisation. Les gaines d'aération sont les passages qui transportent l'air chaud ou froid depuis des équipements comme une chaudière ou un climatiseur vers les différentes pièces de la maison. Par exemple, les gaines relient l'unité principale aux grilles d'aération des chambres, du salon ou des couloirs afin que l'air circule correctement.

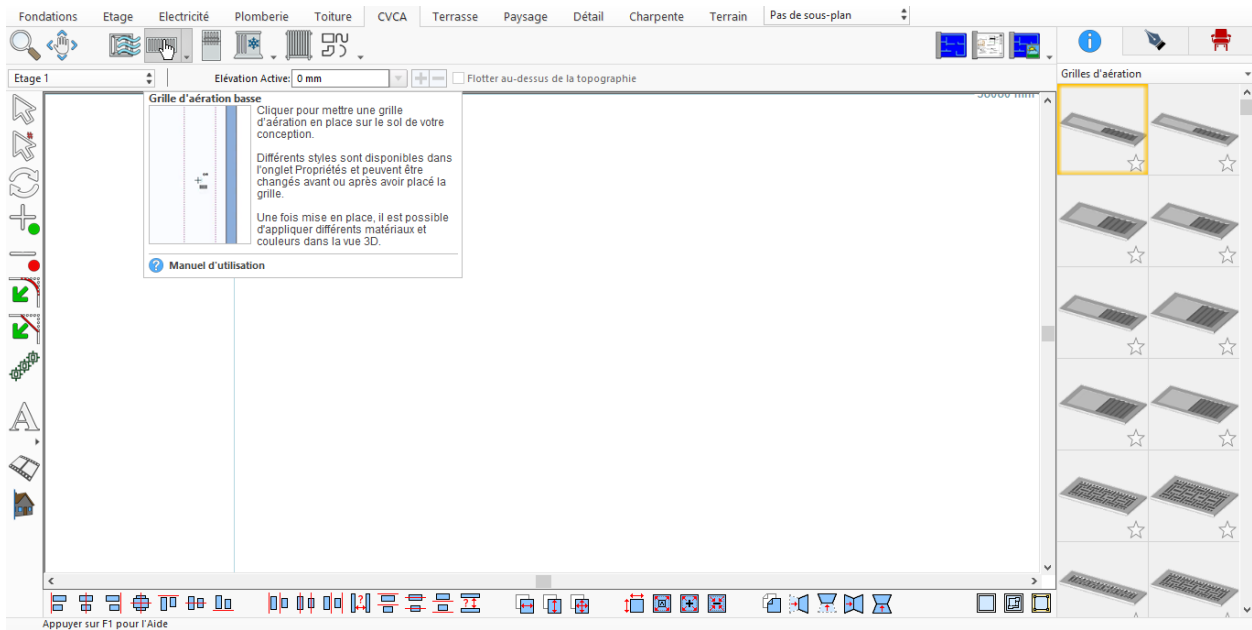
Pour utiliser l'outil **Gaine d'aération**, allez dans l'onglet **CVCA** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite et faites glisser entre les grilles d'aération, les retours ou les composants sources (comme une chaudière) pour créer la connexion de la gaine. Après avoir placé une gaine, vous pouvez ajuster sa forme en déplaçant les points d'extrémité ou modifier sa largeur et sa profondeur dans le panneau **Propriétés**. Gardez à l'esprit que les gaines d'aération sont visibles uniquement en vue 2D, car elles sont principalement utilisées pour planifier l'agencement du système et non pour l'apparence en



Comment ajouter une grille d'aération basse ?

L'outil **Grille d'aération basse** est utilisé pour ajouter des bouches d'air au sol dans le cadre de votre système de chauffage et de climatisation. Une grille d'aération basse est l'endroit par lequel l'air chaud ou froid entre dans une pièce. Par exemple, vous pouvez voir une petite grille métallique au sol dans une chambre ou un salon — c'est une grille d'aération basse.

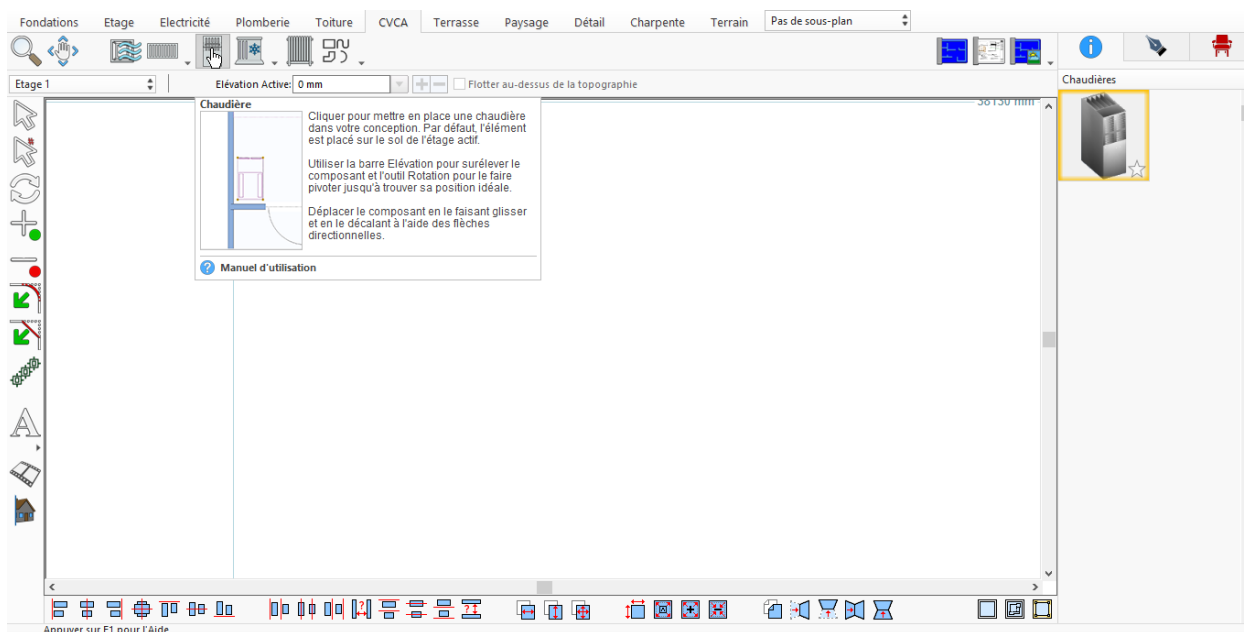
Pour en ajouter une, allez dans l'onglet **CVCA** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'outil **Grille d'aération basse**. Cliquez ensuite sur le sol de la pièce où vous souhaitez placer la grille. Vous pouvez choisir différents styles de grilles depuis le panneau **Propriétés**, avant ou après le placement. Une fois la grille ajoutée, vous pouvez ajuster ses couleurs et matériaux dans la vue 3D afin qu'elle s'harmonise avec votre design intérieur.



Comment ajouter une Chaudière ?

L'outil **Chaudière** est utilisé pour ajouter une unité de chauffage au système **CVCA** de votre maison. Une chaudière est l'appareil principal qui produit l'air chaud et l'envoie à travers les gaines d'aération pour chauffer les différentes pièces. Elle est généralement placée dans une buanderie, un sous-sol ou un garage. L'ajouter à votre conception vous aide à planifier l'emplacement du système de chauffage et sa connexion avec le reste de la maison.

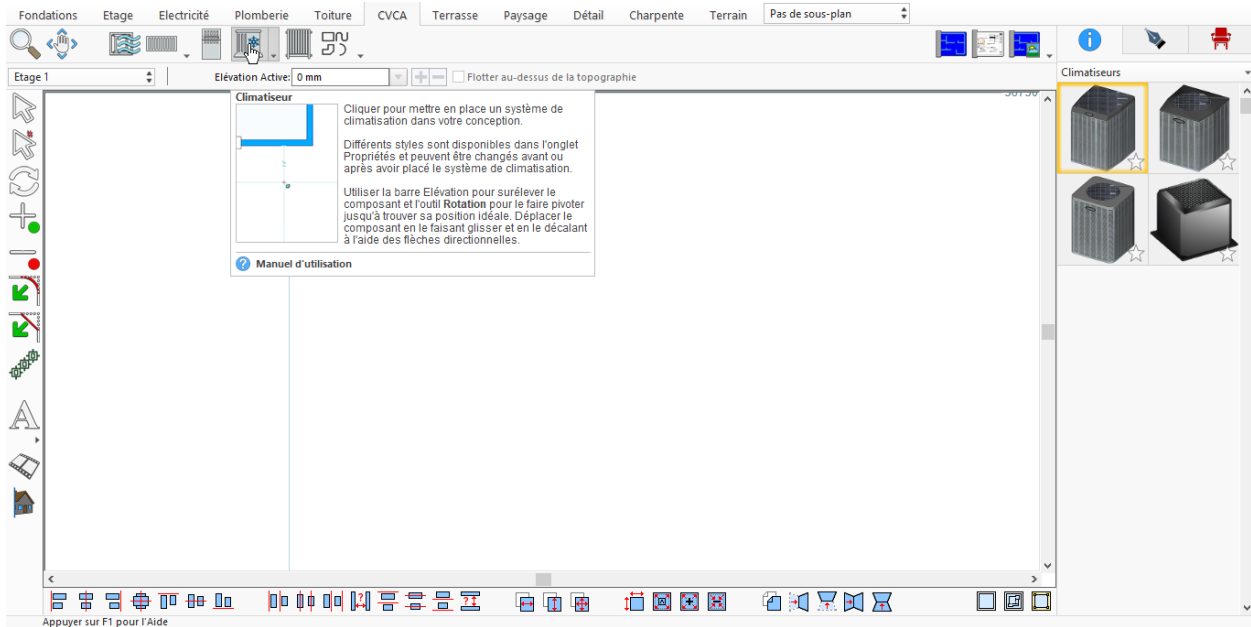
Pour utiliser l'outil **Chaudière**, allez dans l'onglet **CVCA** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer la chaudière à l'étage courant. Après le placement, vous pouvez ajuster son élévation à l'aide de la barre **Élévation**, changer sa direction avec l'outil **Rotation** et déplacer l'unité à l'endroit correct en la faisant glisser. Une fois la chaudière en place, vous pouvez la connecter aux gaines d'aération afin que l'air chaud soit distribué correctement dans toute la maison.



Comment ajouter un Climatiseur ?

L'outil **Climatiseur** est utilisé pour ajouter une unité de refroidissement au système **CVCA** de votre maison. Un climatiseur est l'appareil principal qui produit de l'air frais et l'envoie à travers les gaines d'aération pour abaisser la température dans les différentes pièces. Il est généralement placé à l'extérieur de la maison, sur le toit ou dans un espace technique dédié. L'ajouter à votre conception vous aide à planifier l'emplacement du système de refroidissement et sa connexion avec le reste de la maison.

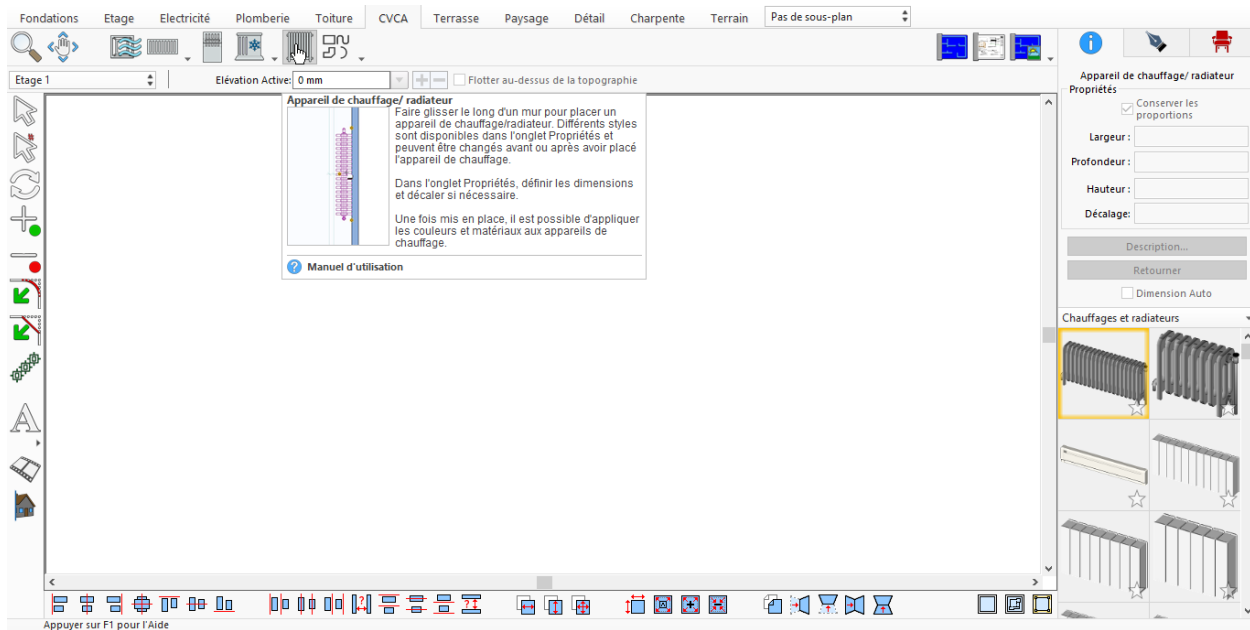
Pour utiliser l'outil **Climatiseur**, allez dans l'onglet **CVCA** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer l'unité de climatisation à l'étage courant ou à l'emplacement prévu. Après le placement, vous pouvez ajuster son élévation à l'aide de la barre **Élévation**, changer sa direction avec l'outil **Rotation**, et déplacer l'unité à la position correcte en la faisant glisser. Vous pouvez également choisir différents styles de climatiseur depuis l'onglet **Propriétés**, avant ou après le placement. Une fois le climatiseur en place, vous pouvez le connecter aux gaines d'aération afin que l'air frais soit distribué correctement dans toute la maison.



Comment ajouter un Appareil de chauffage / Radiateur ?

L'outil **Appareil de chauffage / radiateur** est utilisé pour ajouter des chauffages muraux ou des radiateurs à votre conception. Ces composants permettent de fournir un chauffage localisé dans des pièces spécifiques et sont généralement placés le long des murs intérieurs. Les ajouter à votre plan vous aide à organiser et visualiser clairement l'agencement du chauffage.

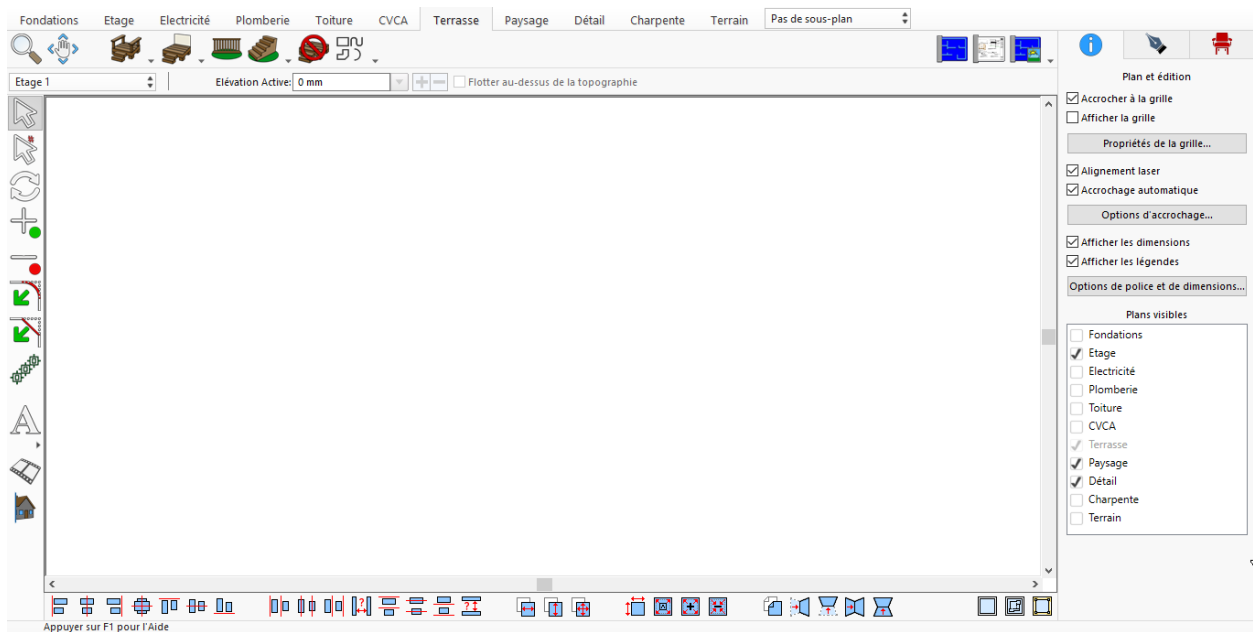
Pour utiliser l'outil **Appareil de chauffage / radiateur**, sélectionnez-le dans l'onglet **CVCA** de la barre d'outils principale. Ensuite, faites glisser le long d'un mur dans la zone de dessin pour placer l'appareil à l'emplacement souhaité. Vous pouvez choisir différents styles de radiateurs depuis l'onglet **Propriétés** et ajuster la taille et le décalage selon vos besoins. Après le placement, vous pouvez appliquer différentes couleurs et matériaux dans la vue 3D pour harmoniser l'appareil avec votre design intérieur.



Commencez votre plan de Terrasse : outils faciles pour la forme, la hauteur et le style

Les outils de **conception de terrasse** dans l'application vous permettent de créer des espaces extérieurs personnalisés avec flexibilité et précision. Vous pouvez dessiner une terrasse de n'importe quelle forme en utilisant différentes méthodes de dessin, définir sa hauteur, ajouter un habillage de base (skirting) et ajuster les détails des garde-corps, comme la hauteur de la main courante et l'espacement des balustres. Il est également possible de générer automatiquement une terrasse suivant le contour des murs existants, ce qui facilite la création de terrasses attenantes parfaitement alignées avec la structure. Après le placement, les terrasses peuvent être redimensionnées et personnalisées avec différents matériaux et couleurs dans la vue 3D.

D'autres fonctionnalités permettent d'améliorer à la fois la **fonctionnalité** et la **sécurité**. Vous pouvez ajouter des garde-corps autour de la terrasse ou le long des bords ouverts, en personnalisant l'espacement et le style des balustres pour correspondre au design. Des escaliers droits peuvent être créés pour relier la terrasse au sol ou à un autre niveau, avec des réglages ajustables pour la hauteur, la largeur et les marches. Si nécessaire, des parties de la terrasse peuvent être retirées à l'aide d'un outil de découpe afin de créer des ouvertures pour des escaliers, un spa ou des points d'accès, avec des mises à jour reflétées automatiquement dans les vues 2D et 3D.

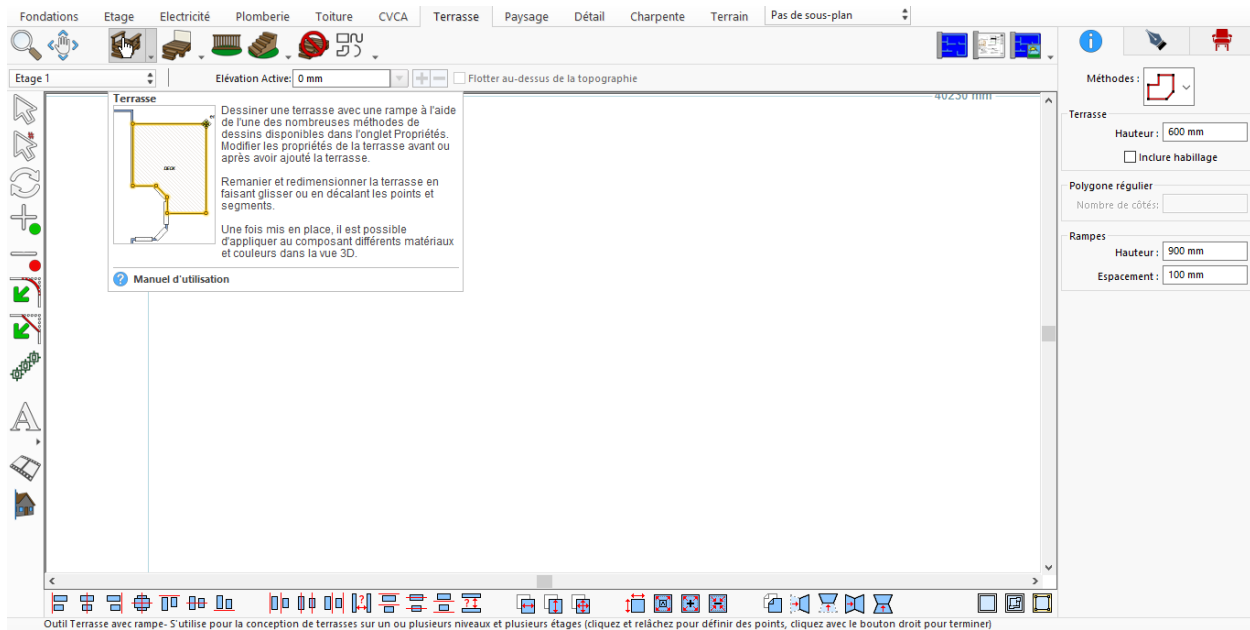


Onglet Terrasse avec outils de conception de structures extérieures

Comment ajouter une Terrasse ?

L'outil **Terrasse** est utilisé pour concevoir des terrasses extérieures avec des garde-corps optionnels dans le cadre de votre aménagement extérieur. Cet outil vous permet de créer des formes de terrasse personnalisées et de définir des détails structurels et visuels importants. Ajouter une terrasse à votre conception vous aide à planifier avec précision vos espaces de vie extérieurs et à visualiser leur connexion avec le bâtiment principal.

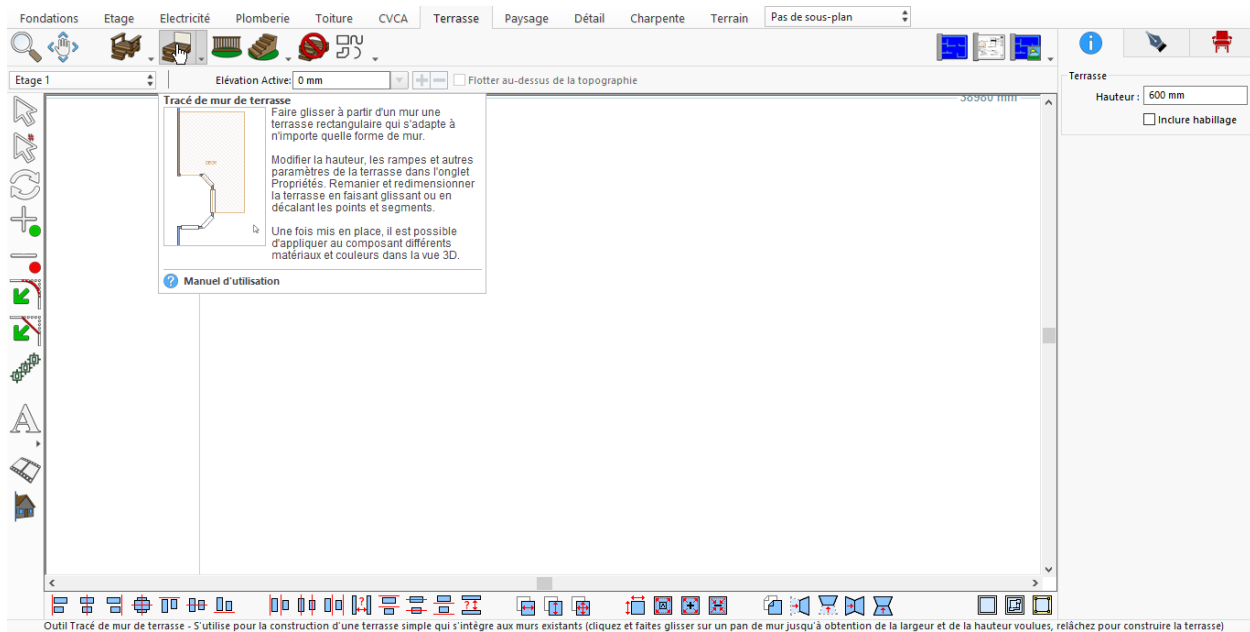
Pour utiliser l'outil **Terrasse**, sélectionnez-le dans l'onglet **Terrasse** de la barre d'outils principale et dessinez la forme de la terrasse en utilisant les méthodes de dessin disponibles. Dans le panneau **Propriétés**, vous pouvez définir la hauteur de la terrasse, activer l'habillage de base (skirting) et ajuster la hauteur et l'espacement de la main courante si des garde-corps sont inclus. Après le placement, vous pouvez redimensionner la terrasse en faisant glisser ses bords et appliquer différents matériaux et couleurs dans la vue 3D afin qu'elle s'harmonise avec votre aménagement extérieur.



Comment ajouter un tracé de mur de terrasse ?

L'outil **Tracé de mur de terrasse** est utilisé pour créer une terrasse qui suit automatiquement la forme de vos murs existants. Cela signifie que vous n'avez pas besoin de dessiner la forme de la terrasse manuellement. Le logiciel trace le mur pour vous et construit la terrasse le long de celui-ci. Cela est particulièrement utile lorsque vous souhaitez une terrasse parfaitement adaptée à l'arrière ou sur le côté de la maison.

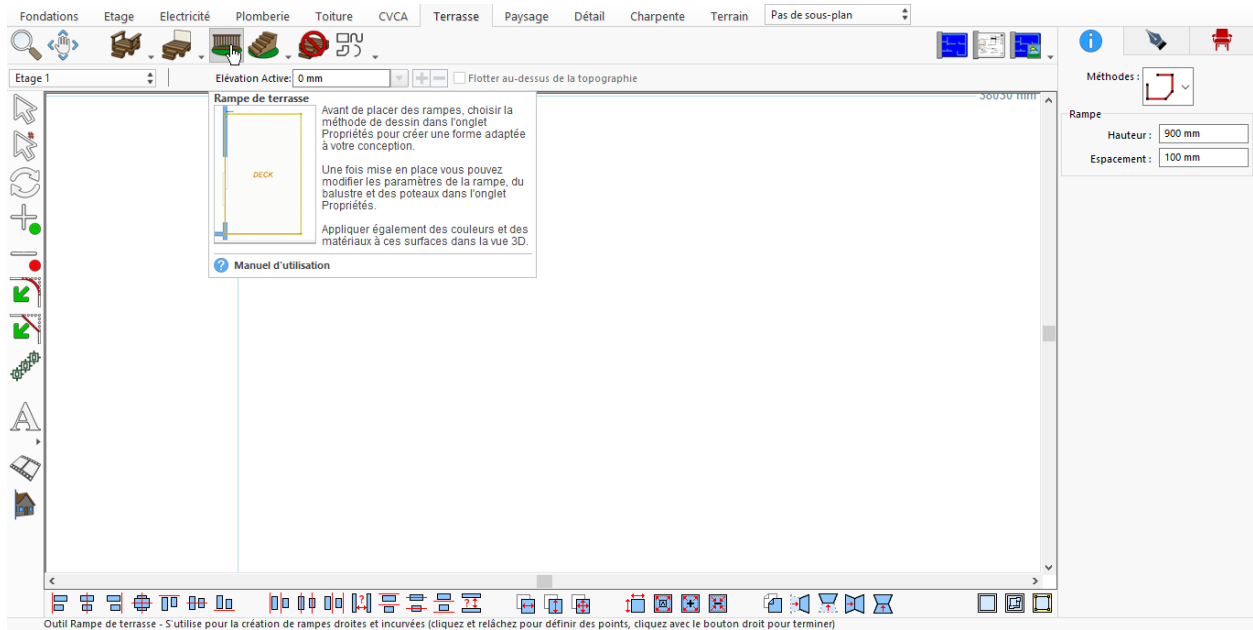
Pour utiliser l'outil **Tracé de mur de terrasse**, allez dans l'onglet **Terrasse** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite et faites glisser le long du mur où vous voulez créer la terrasse. Le logiciel générera automatiquement la terrasse en suivant la forme du mur. Après le placement, vous pouvez ajuster la hauteur de la terrasse, ajouter ou modifier les garde-corps, et changer d'autres paramètres dans le panneau **Propriétés**. Vous pouvez également redimensionner la terrasse en faisant glisser ses bords et appliquer différentes couleurs et matériaux dans la vue 3D afin qu'elle s'harmonise avec votre design.



Comment ajouter une Rampe de terrasse ?

L'outil **Rampe de terrasse** est utilisé pour ajouter des garde-corps protecteurs autour des terrasses, balcons ou tout bord ouvert. Les rampes sont importantes pour la sécurité, car elles empêchent les chutes, et elles améliorent également l'apparence générale de votre espace extérieur. Par exemple, si vous avez une terrasse surélevée dans votre jardin, ajouter une rampe la rend à la fois plus sûre et plus réaliste dans votre conception.

Pour utiliser l'outil **Rampe de terrasse**, allez dans l'onglet **Terrasse** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Ensuite, choisissez une méthode de dessin (cela détermine comment vous souhaitez tracer la rampe, par exemple le long d'une ligne droite). Cliquez ensuite le long du bord de la terrasse où vous voulez que la rampe apparaisse. Après le placement, vous pouvez ajuster la hauteur de la main courante, l'espacement des balustres et le style de la rampe dans le panneau **Propriétés**. Vous pouvez également appliquer différentes couleurs et matériaux dans la vue 3D afin qu'ils correspondent à l'apparence de votre terrasse et de votre maison.

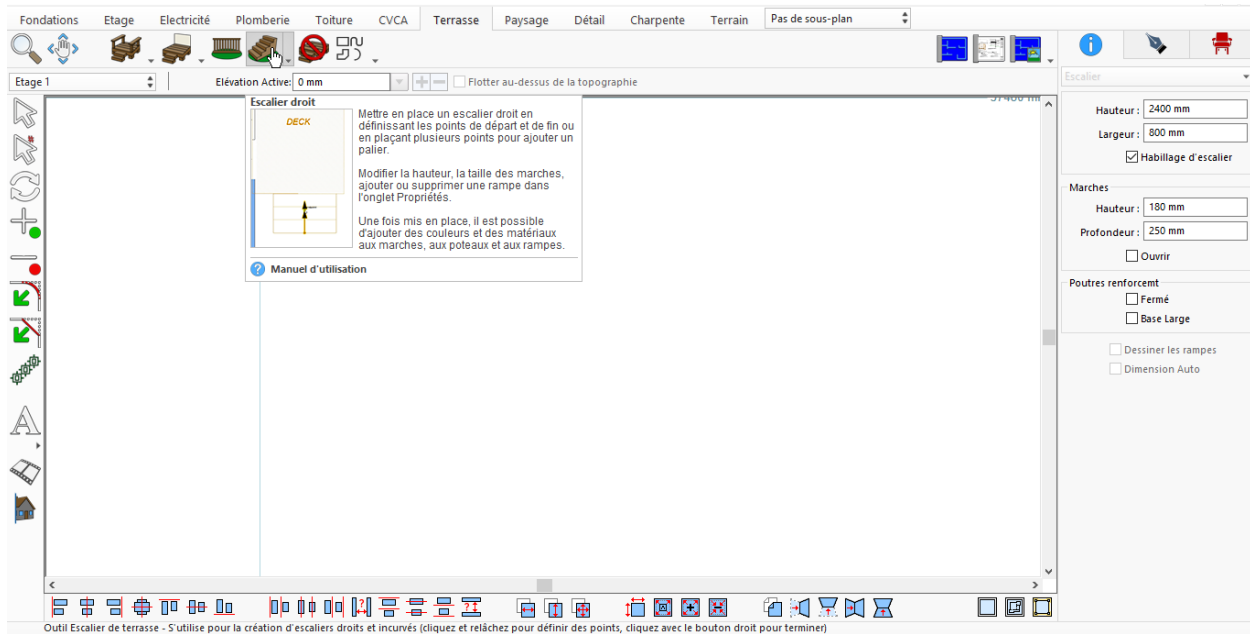


Comment ajouter un Escalier droit ?

L'outil **Escalier droit** est utilisé pour créer un ensemble simple d'escaliers droits qui relie un niveau à un autre. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour connecter une terrasse au sol, un porche au jardin, ou un étage d'une maison à un autre. Un escalier droit suit une ligne directe sans tourner ni courber, ce qui facilite sa conception et son placement.

Pour utiliser l'outil **Escalier droit**, allez dans l'onglet **Terrasse** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le point de départ de l'escalier, puis cliquez à nouveau pour définir le point d'arrivée. Le logiciel créera automatiquement l'escalier entre ces deux points.

Après le placement, vous pouvez ajuster les paramètres importants dans le panneau **Propriétés**, tels que la hauteur, la largeur et la taille des marches (la hauteur et la profondeur de chaque marche). Vous pouvez également choisir d'ajouter ou de retirer des mains courantes pour la sécurité. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux et couleurs aux marches et aux garde-corps afin qu'ils correspondent au style de votre conception.

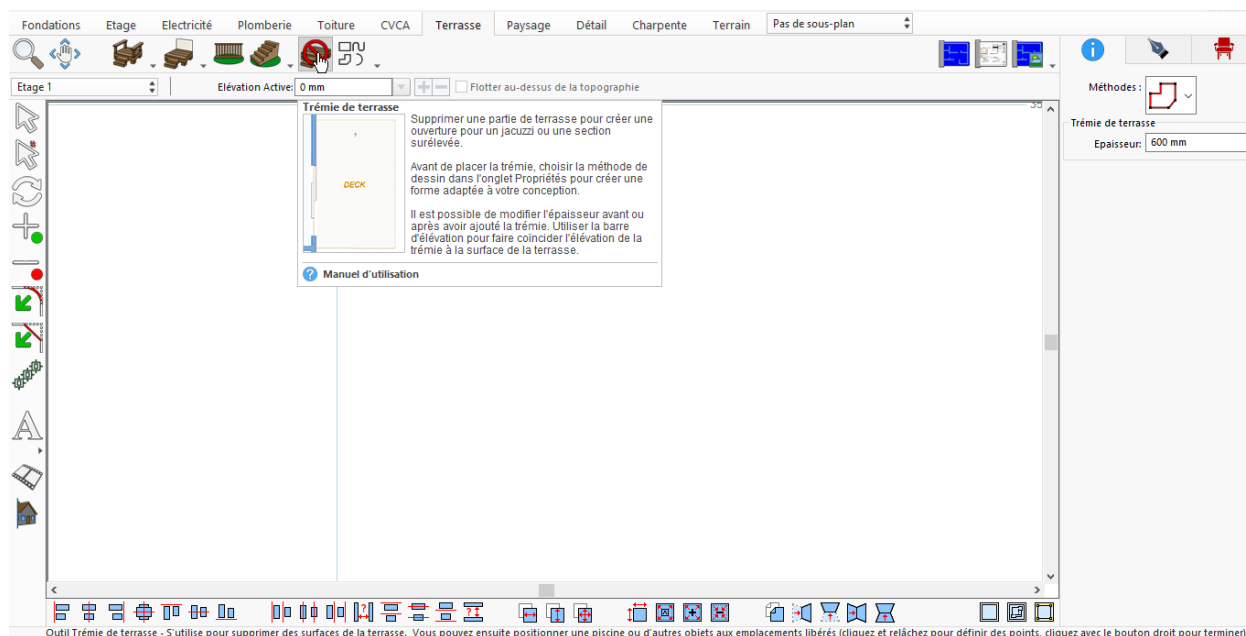


Comment découper une terrasse à l'aide de la trémie de terrasse ?

L'outil **Trémie de terrasse** est utilisé pour retirer une partie d'une terrasse existante afin de créer une ouverture. Une ouverture est simplement un trou ou un espace vide dans la terrasse. Par exemple, vous pouvez créer une trémie pour installer des escaliers, placer un spa ou permettre l'accès à un niveau inférieur. Cela vous aide à concevoir des espaces extérieurs plus détaillés et réalistes.

Pour utiliser l'outil **Trémie de terrasse**, allez dans l'onglet **Terrasse** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Ensuite, choisissez une méthode de dessin (comme droite ou forme personnalisée) et dessinez la forme de l'ouverture directement sur la surface de la terrasse. La zone que vous tracez sera automatiquement retirée de la terrasse.

Après avoir créé la trémie, vous pouvez ajuster son épaisseur dans le panneau **Propriétés** si nécessaire. Les modifications seront mises à jour automatiquement dans la vue 2D (vue de dessus) et la vue 3D, vous permettant de visualiser clairement l'ouverture sous différents angles.



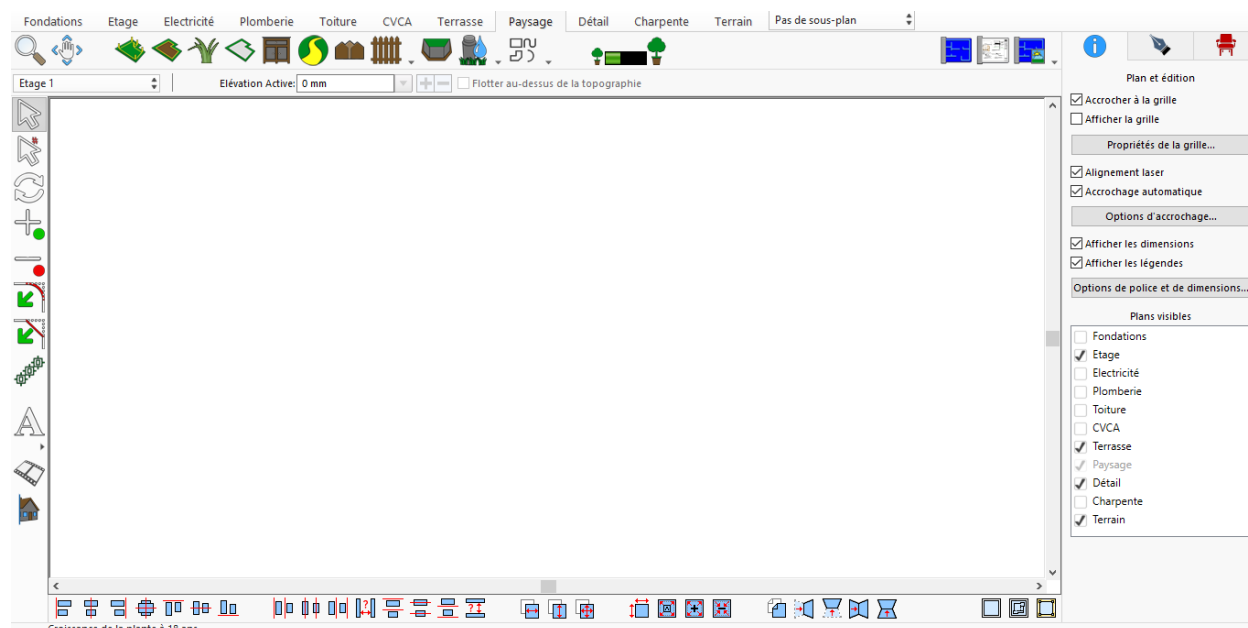
Commencez votre aménagement paysage : outils faciles pour le design extérieur

L'onglet **Paysage** fournit tous les outils essentiels pour concevoir et personnaliser vos espaces extérieurs avec précision et créativité. Vous pouvez ajouter des **allées**, des **parterres de jardin**, des **clôtures**, des **éléments de terrain** et des **objets décoratifs** à l'aide d'outils de dessin et de placement simples. Les options d'édition permettent d'ajuster avec précision les **formes**, **tailles** et **positions**, tandis que les contrôles d'élévation aident à gérer les différences de hauteur pour les pentes, patios et autres éléments paysagers. Grâce aux paramètres de **magnétisme et d'alignement**, vous pouvez vous assurer que chaque élément extérieur est placé proprement et de manière proportionnelle dans votre plan.

Au-delà des outils de base, l'onglet **Paysage** inclut également une **bibliothèque d'objets extérieurs** tels que plantes, arbres, arbustes, éclairages et objets décoratifs. Ces éléments peuvent être placés et personnalisés pour renforcer le réalisme et donner vie à votre aménagement extérieur. Vous pouvez modifier les **surfaces du terrain**, définir les **limites de propriété** et créer des zones extérieures structurées comme des terrasses ou des sections pavées grâce à des contrôles intuitifs qui simplifient le processus de conception.

De plus, l'onglet **Paysage** fonctionne parfaitement avec les autres vues du plan, vous permettant de contrôler quelles **couches**—comme les étages, l'électricité ou le terrain—sont visibles pendant que vous travaillez. Cela facilite la concentration sur le design extérieur sans distraction.

Ensemble, ces outils font de l'onglet **Paysage** une solution complète pour créer des aménagements extérieurs détaillés, esthétiques et professionnels de manière efficace.



Interface de l'onglet Paysage avec outils de planification extérieure et conception de site

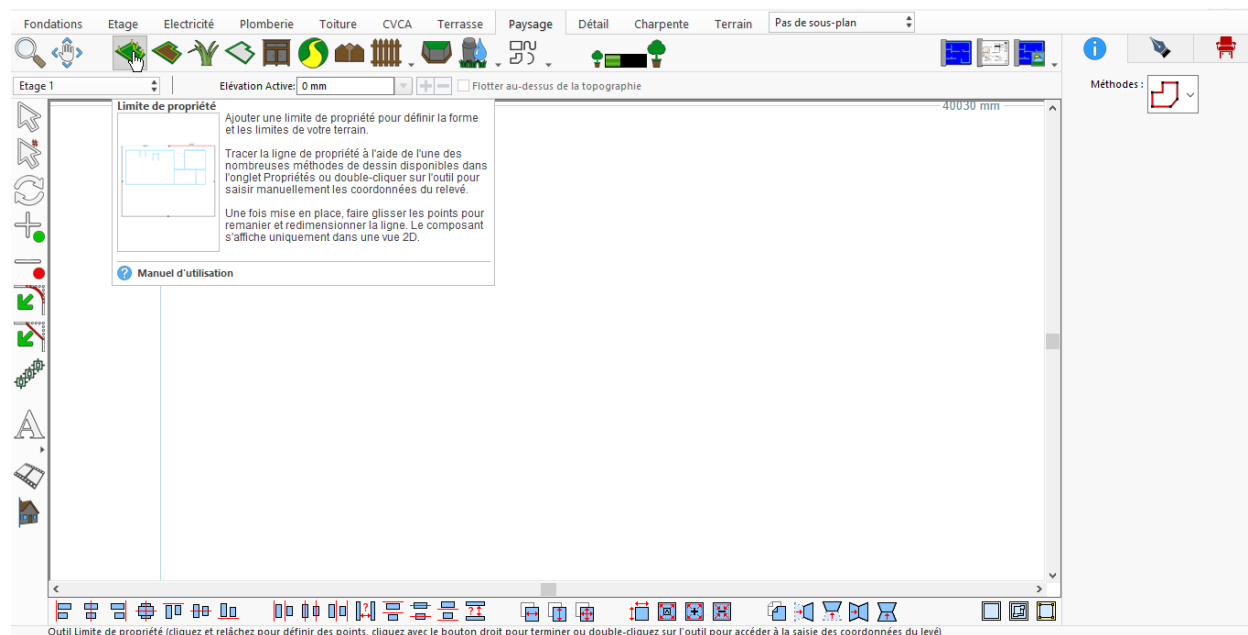
Comment ajouter une Limite de propriété ?

L'outil **Limite de propriété** est utilisé pour définir la forme et les frontières de votre terrain. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour délimiter la taille exacte de votre propriété avant de placer une maison, une allée, un jardin ou d'autres éléments extérieurs. Définir la limite de propriété dès le départ permet de s'assurer que tous les éléments de votre conception restent à l'intérieur des frontières correctes. Cela est particulièrement utile lorsque vous travaillez avec des mesures cadastrales réelles ou que vous planifiez selon les limites légales de la propriété.

Pour utiliser l'outil **Limite de propriété**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à placer des points qui délimitent votre terrain. Continuez à cliquer pour définir chaque coin de la frontière. Une fois terminé, faites un clic droit pour fermer la forme. Si vous disposez de données cadastrales, vous pouvez double-cliquer sur l'outil pour entrer manuellement des coordonnées précises. Une fois la limite de propriété placée, vous pouvez déplacer ses points pour la remodeler ou la redimensionner dans la vue 2D.

Après avoir créé la frontière, vous pouvez ajuster ses paramètres dans le panneau **Propriétés** si nécessaire. Cela permet de peaufiner les mesures et d'assurer une précision maximale. Définir la limite de propriété au début de votre projet crée un cadre clair pour l'ensemble de votre

aménagement paysager, facilitant le placement des bâtiments, des éléments de terrain et des autres objets extérieurs en toute confiance.

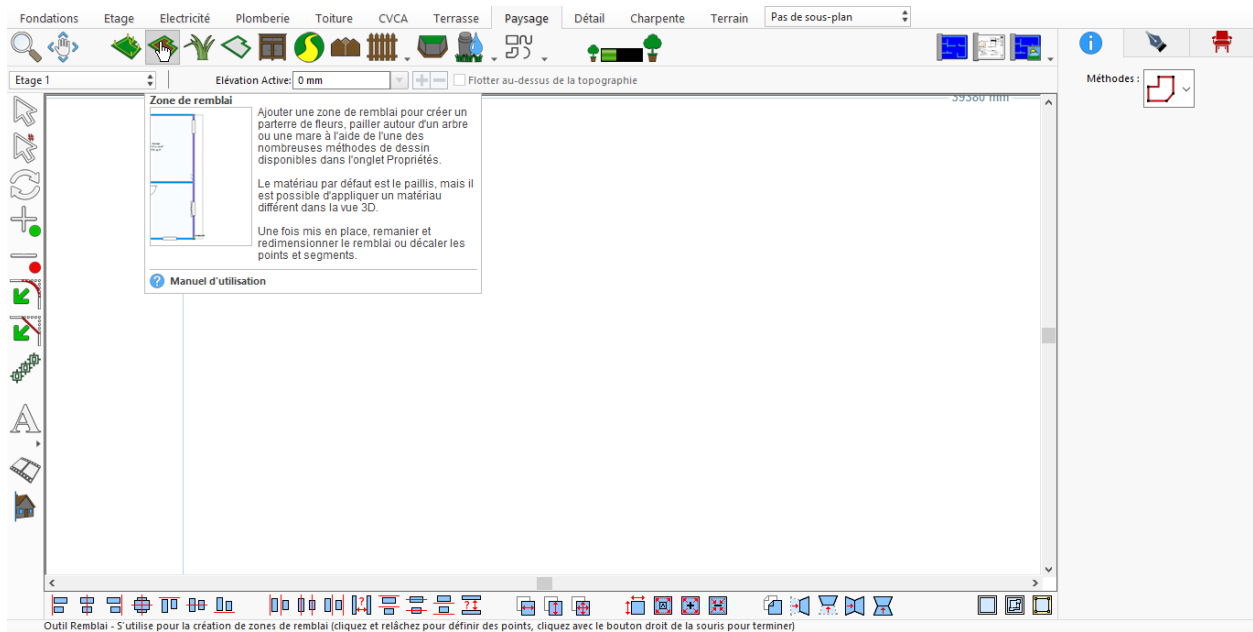


Comment ajouter une Zone de remblai de terrain ?

L'outil **Zone de remblai** est utilisé pour créer des zones définies dans votre aménagement paysager, comme des **parterres de fleurs**, des zones de paillis, des sections de gravier ou des revêtements décoratifs du sol. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour concevoir un parterre autour d'un arbre, créer une zone de chemin en pierre ou délimiter une section de votre jardin avec un matériau de surface différent. Par défaut, la zone est remplie de paillis, mais vous pouvez facilement changer le matériau ensuite pour qu'il corresponde à votre design.

Pour utiliser l'outil **Zone de remblai**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le point de départ de votre zone. Continuez à cliquer pour tracer la forme de la zone que vous souhaitez créer. Une fois terminé, faites un clic droit pour fermer la forme. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis l'option **Méthode de dessin** pour créer des bords droits ou inclinés selon votre plan.

Après avoir placé la zone, vous pouvez la remodeler et la redimensionner en déplaçant ses points ou segments dans la vue 2D. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux tels que pierre, gazon, paillis ou gravier pour renforcer le réalisme. Cet outil facilite la définition et la personnalisation de zones spécifiques du sol, vous aidant à créer un aménagement paysager détaillé et visuellement attrayant.

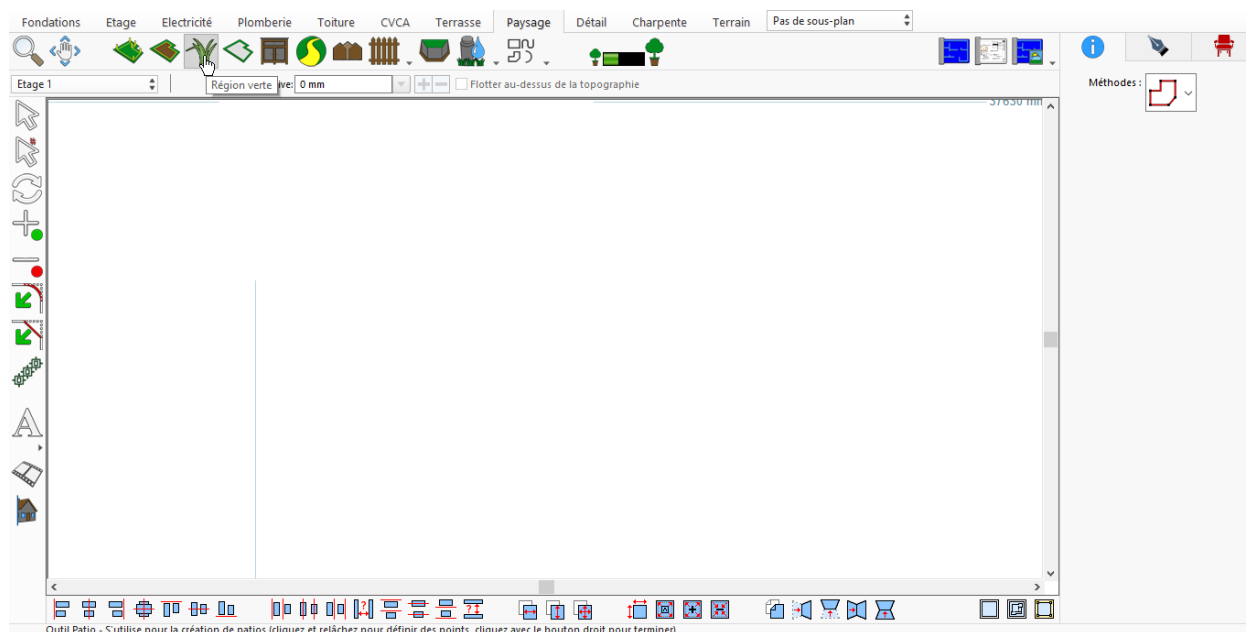


Comment ajouter une Région verte ?

L'outil **Région verte** est utilisé pour créer des zones de pelouse ou couvertes d'herbe dans votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour délimiter la surface principale du jardin, ajouter des zones d'herbe autour des allées ou créer des espaces verts entre les parterres et autres éléments extérieurs. Cet outil permet de séparer clairement les zones herbeuses des autres matériaux de sol comme le paillis, le gravier ou la pierre.

Pour utiliser l'outil **Région verte**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à tracer la section herbeuse. Continuez à cliquer pour définir la forme de la région, et faites un clic droit pour fermer la forme une fois terminé. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis l'option **Méthode de dessin** à droite pour créer des bords droits ou inclinés selon votre plan.

Après avoir placé la région verte, vous pouvez ajuster sa forme en déplaçant les points d'angle ou les segments dans la vue 2D. Dans la vue 3D, la zone apparaîtra comme une surface herbeuse, vous aidant à visualiser votre espace extérieur de manière plus réaliste. Cet outil facilite l'organisation et la conception des zones de pelouse naturelles, donnant à votre plan paysager un aspect propre et professionnel.

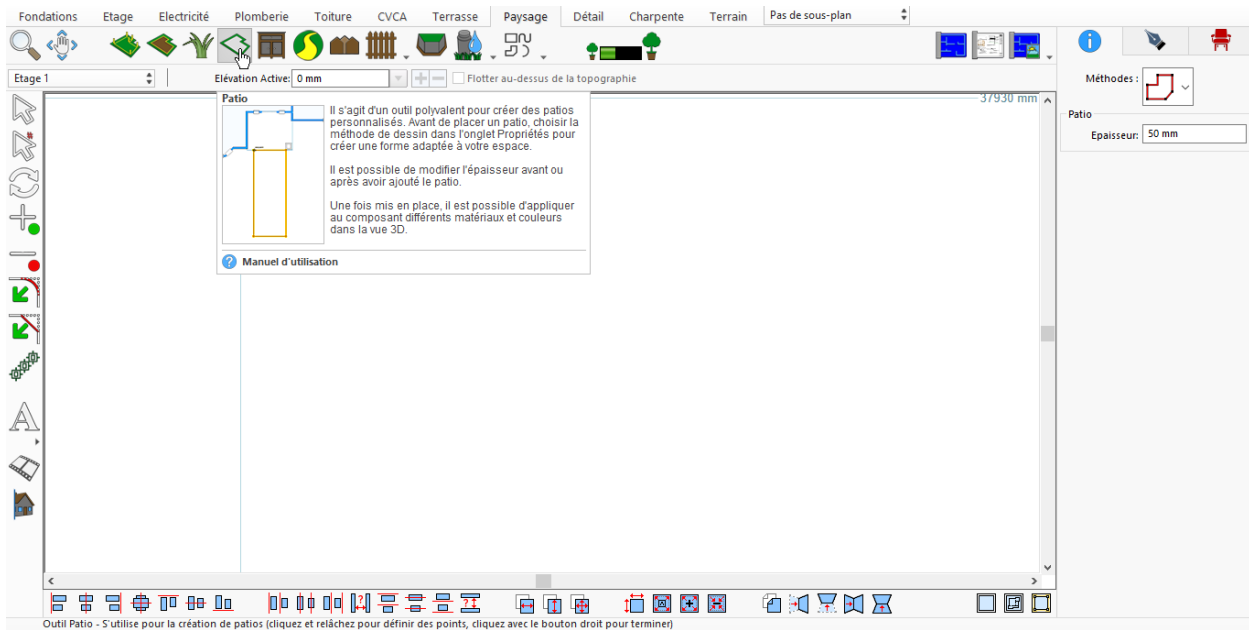


Comment ajouter un patio ?

L'outil **Patio** est utilisé pour créer des zones de patio personnalisées dans votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour concevoir un coin salon extérieur, un espace de divertissement dans le jardin ou une zone pavée pour du mobilier extérieur. L'outil permet de créer des patios de n'importe quelle forme, offrant ainsi la flexibilité nécessaire pour s'adapter à l'agencement de votre maison et de votre jardin. Cela facilite la conception de patios simples et rectangulaires ainsi que de formes personnalisées plus détaillées.

Pour utiliser l'outil **Patio**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Avant de placer le patio, vous pouvez choisir votre méthode de dessin préférée dans le panneau **Propriétés** pour contrôler la façon dont la forme sera créée. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le point de départ et continuez à cliquer pour tracer la forme du patio. Faites un clic droit pour terminer le dessin. Vous pouvez également ajuster l'épaisseur du patio dans le panneau **Propriétés**, avant ou après le placement.

Après avoir placé le patio, vous pouvez modifier sa taille et sa forme en faisant glisser les points d'angle dans la vue 2D. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux tels que béton, pierre, brique ou carrelage pour correspondre au style de votre design. L'outil **Patio** permet de créer facilement des espaces extérieurs fonctionnels et esthétiques dans votre plan paysager.

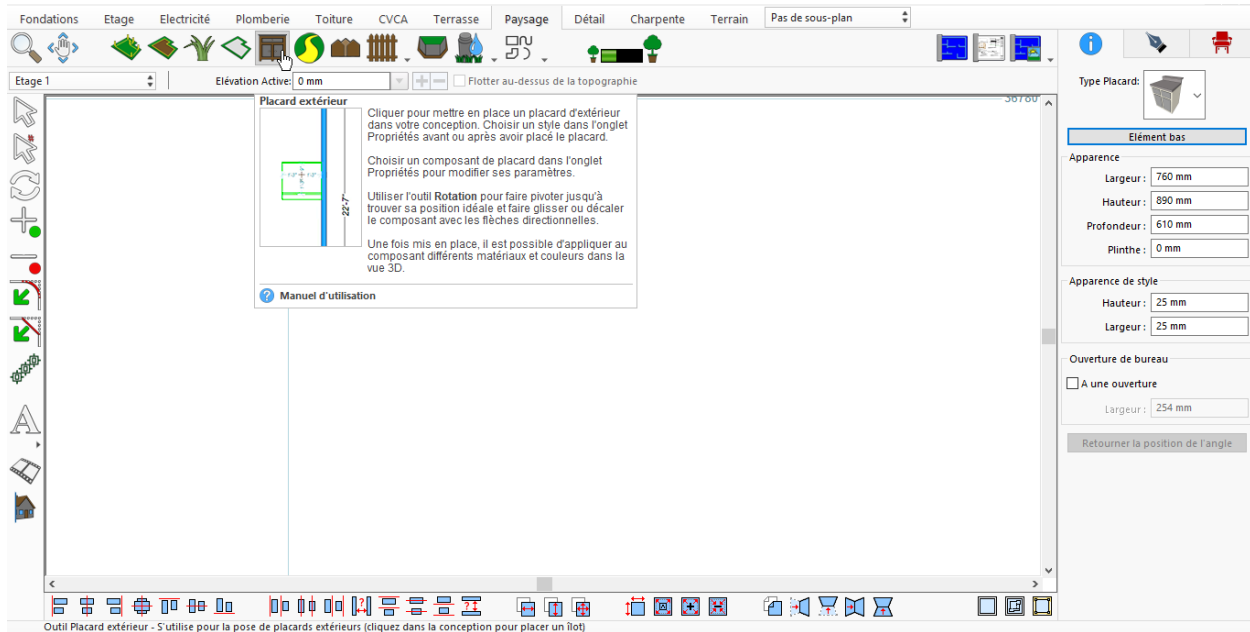


Comment ajouter un Placard extérieur ?

L'outil **Placard** est utilisé pour placer des placards extérieurs dans votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour créer une cuisine extérieure, ajouter des placards de rangement à une zone de patio ou concevoir un comptoir intégré près d'un barbecue. Cet outil vous permet d'ajouter des éléments à la fois fonctionnels et décoratifs pour améliorer votre espace extérieur.

Pour utiliser l'outil **Placard**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer le placard. Avant ou après le placement, vous pouvez choisir le type de placard dans le panneau **Propriétés**, comme un placard de base ou d'autres styles disponibles. Le panneau **Propriétés** permet également d'ajuster la **largeur**, la **hauteur**, la **profondeur** et le **socle** pour que le placard s'adapte parfaitement à votre agencement.

Après avoir placé le placard, vous pouvez le faire pivoter et le déplacer selon vos besoins. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux et finitions pour correspondre au thème de votre design extérieur. L'outil **Placard** facilite la création d'espaces de cuisine et de rangement extérieurs pratiques et esthétiques dans votre plan paysager.

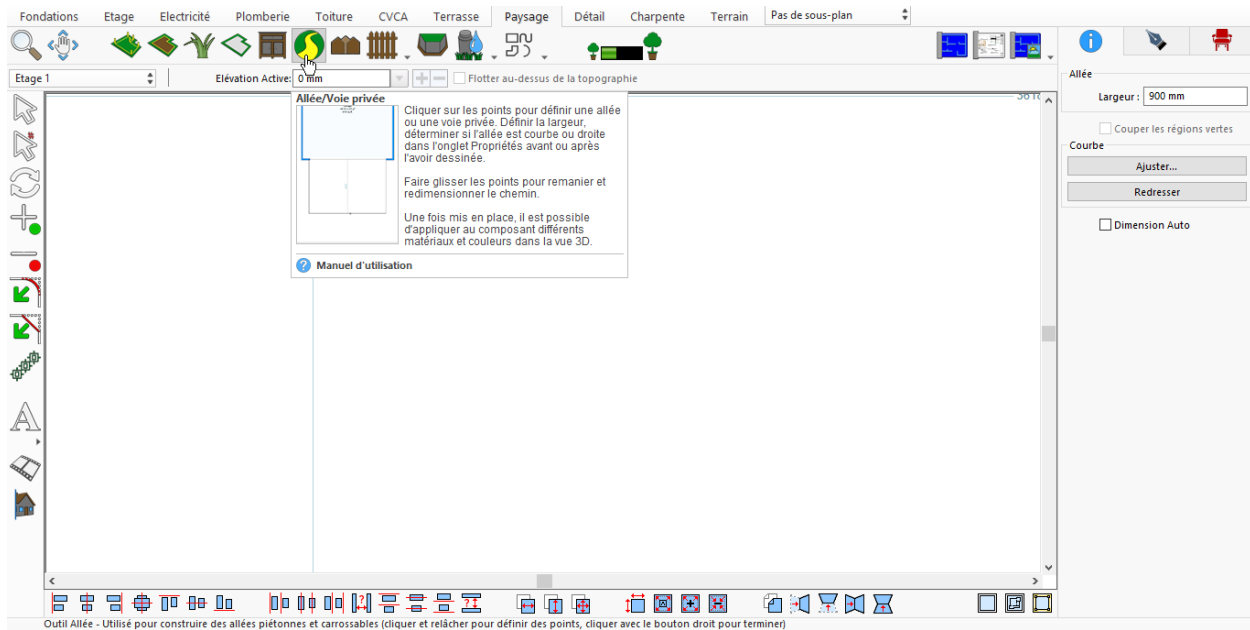


Comment ajouter une Allée / Voie privée ?

L'outil **Allée/Voie privée** est utilisé pour créer des chemins piétons et des allées dans votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour concevoir un chemin d'accès menant à l'entrée principale, un sentier de jardin reliant différentes zones extérieures, ou une allée reliant la rue au garage. Cet outil permet de créer des chemins droits ou courbes, offrant la flexibilité nécessaire pour correspondre au style général de votre aménagement.

Pour utiliser l'outil **Allée/Voie privée**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à placer des points qui définissent la direction du chemin. Continuez à cliquer pour tracer l'allée ou la voie, puis faites un clic droit pour terminer. Dans le panneau **Propriétés**, vous pouvez définir la largeur du chemin et choisir s'il doit être droit ou courbé. Vous pouvez également ajuster ou redresser le chemin après le placement à l'aide des options d'édition disponibles.

Après avoir créé l'allée ou la voie privée, vous pouvez la remodeler en déplaçant ses points dans la vue 2D. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux tels que béton, brique, pierre ou asphalte pour correspondre au thème de votre design. L'outil **Allée/Voie privée** facilite la création de voies d'accès fonctionnelles et esthétiques dans votre espace extérieur.

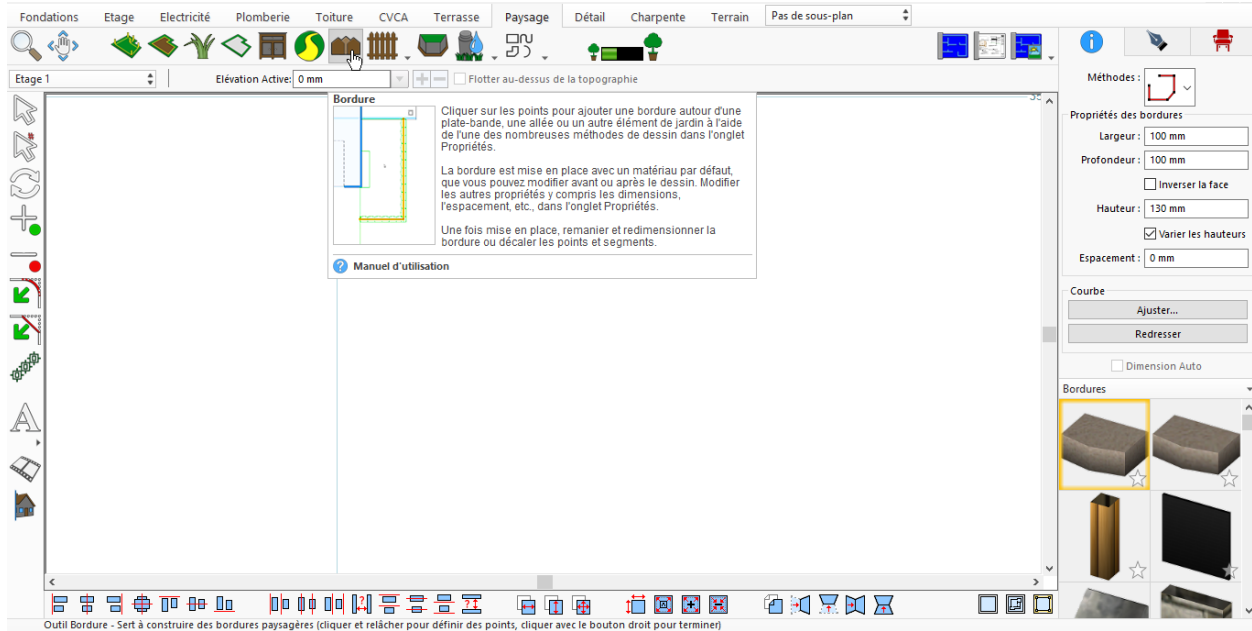


Comment ajouter un Bordure ?

L'outil **Bordure** est utilisé pour créer des limites autour des zones paysagères telles que **parterres de fleurs, allées, patios ou sections de pelouse**. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour délimiter un parterre, séparer l'herbe d'un chemin ou ajouter des bordures décoratives autour d'éléments extérieurs. Les bordures permettent de donner à votre aménagement paysager un aspect **propre, organisé et fini**.

Pour utiliser l'outil **Bordure**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à placer des points autour de la zone que vous souhaitez délimiter. Continuez à cliquer pour suivre la forme de l'espace, puis faites un clic droit pour terminer. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis le panneau **Propriétés** pour créer des bords droits ou inclinés. La section **Propriétés de la bordure** permet d'ajuster la **largeur**, la **profondeur**, la **hauteur** et l'**espacement** de la bordure avant ou après le placement.

Après avoir placé la bordure, vous pouvez la remodeler en déplaçant des points ou des segments dans la vue 2D. Dans la vue 3D, vous pouvez sélectionner différents styles et matériaux de bordure, tels que pierre, brique ou bois, pour correspondre au thème de votre design. L'outil **Bordure** facilite l'ajout de structure et de définition visuelle à votre aménagement paysager, améliorant à la fois la fonctionnalité et l'apparence.

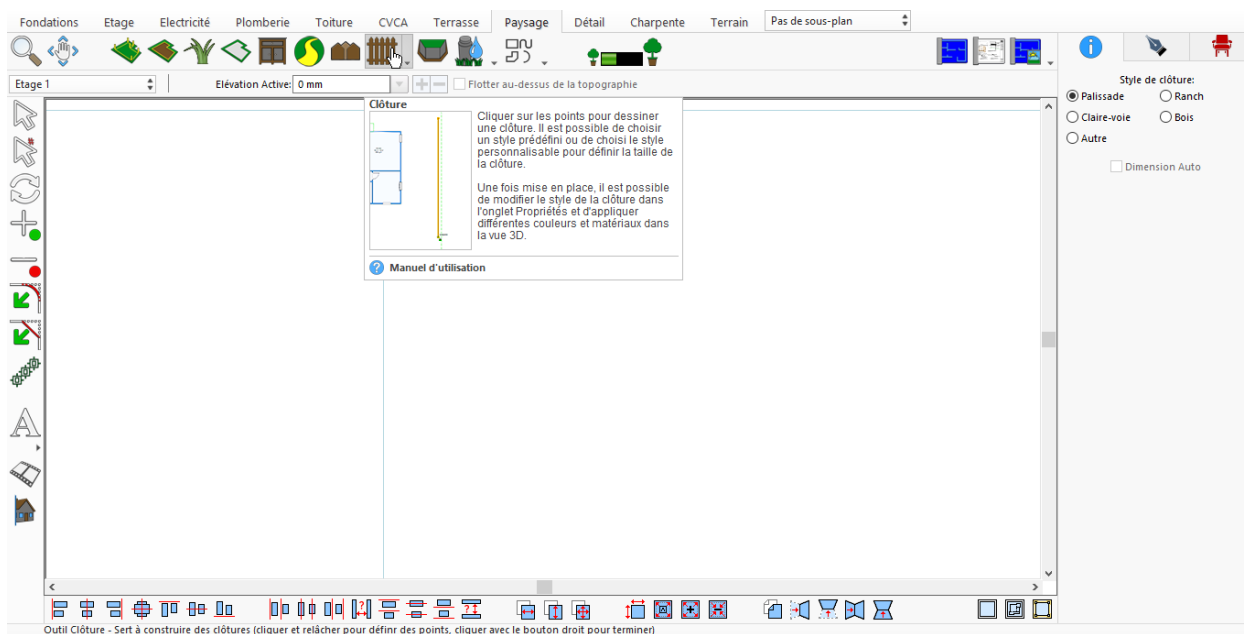


Comment ajouter une Clôture ?

L'outil **Clôture** est utilisé pour ajouter des clôtures autour de votre propriété ou dans des zones extérieures spécifiques de votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour créer une clôture délimitant votre jardin, ajouter une clôture de confidentialité près d'un patio ou placer une clôture décorative le long d'un chemin de jardin. Les clôtures permettent de **définir les espaces, d'améliorer la sécurité et d'embellir l'ensemble de votre aménagement extérieur**.

Pour utiliser l'outil **Clôture**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à placer des points indiquant l'emplacement de la clôture. Continuez à cliquer pour définir la direction et la longueur de la clôture, puis faites un clic droit pour terminer. Dans le panneau **Propriétés**, vous pouvez choisir parmi différents styles de clôture tels que **Confidentialité**, **Barrière en piquets**, **Ranch**, **Rail**, ou créer un style **Personnalisé** pour définir vos propres dimensions et apparence.

Après avoir placé la clôture, vous pouvez modifier son style et ses dimensions dans le panneau **Propriétés**. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux et couleurs pour correspondre au thème de votre aménagement paysager. L'outil **Clôture** facilite la création de limites fonctionnelles et décoratives, vous aidant à organiser et compléter votre design extérieur de manière professionnelle.

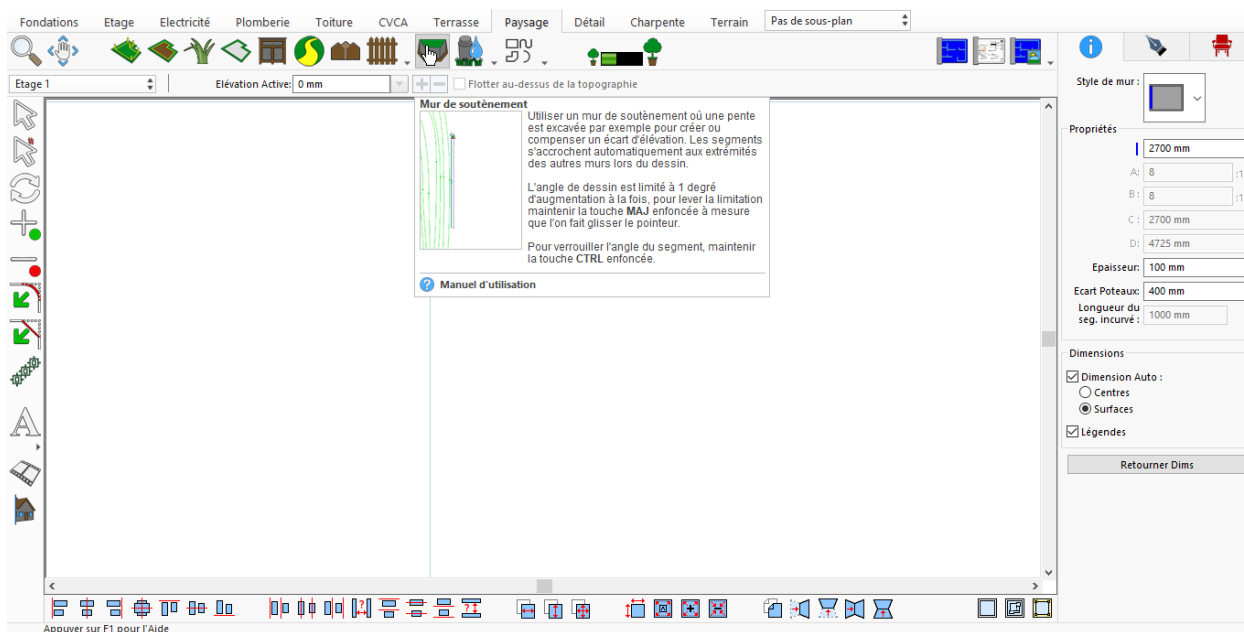


Comment ajouter un Mur de soutènement ?

L'outil **Mur de soutènement** est utilisé pour créer des murs de soutènement qui gèrent les changements de niveau du sol dans votre aménagement paysager. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour **retenir la terre sur un terrain en pente**, créer des zones de jardin nivelées ou prévenir l'érosion sur un terrain irrégulier. Les murs de soutènement sont particulièrement utiles pour concevoir des paysages avec des différences de hauteur, car ils aident à **stabiliser le sol** et à créer des niveaux propres et structurés.

Pour utiliser l'outil **Mur de soutènement**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez-le. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à placer des points qui définissent la direction du mur. Continuez à cliquer pour tracer le mur le long de la pente, puis faites un clic droit pour terminer. Les segments du mur s'alignent automatiquement sur les points d'extrémité pendant le dessin, ce qui permet de maintenir la précision. Vous pouvez également maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pour ajuster les contraintes d'angle pendant le tracé.

Après avoir placé le mur de soutènement, vous pouvez modifier ses propriétés dans le panneau **Propriétés**. Cela inclut l'ajustement des dimensions telles que **hauteur**, **épaisseur** et **longueur**. Dans la vue 3D, vous pouvez appliquer différents matériaux comme **béton** ou **pierre** pour correspondre au style de votre aménagement. L'outil **Mur de soutènement** permet de gérer efficacement les changements de niveau tout en ajoutant à la fois **support structurel** et **attrait visuel** à votre design extérieur.



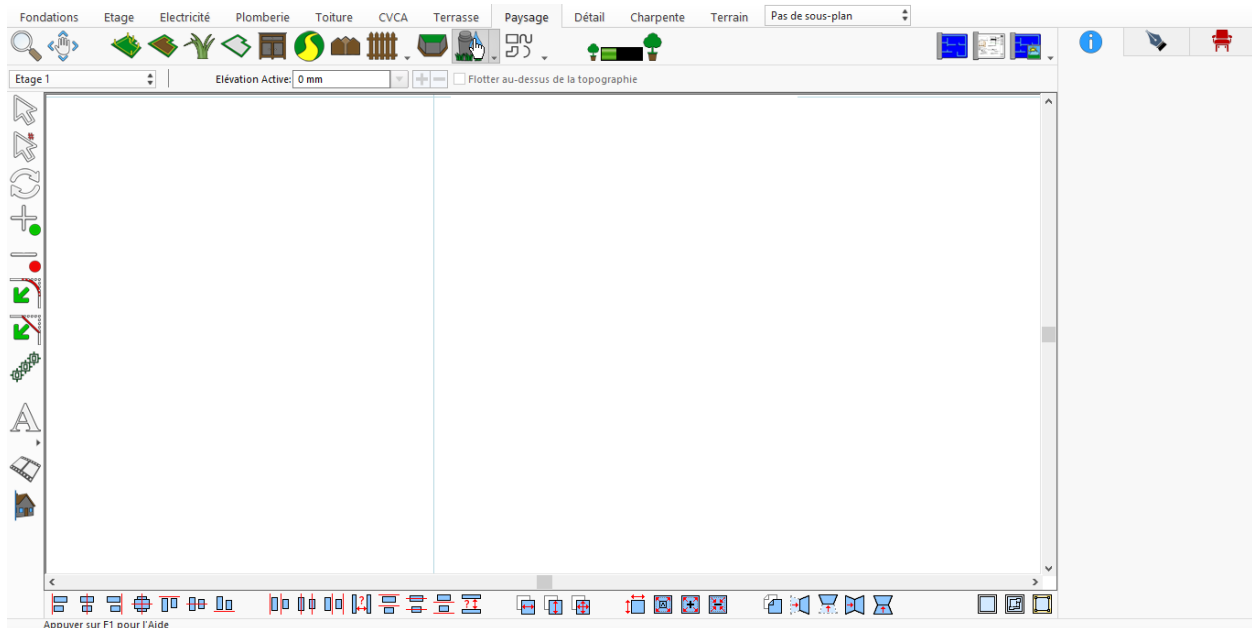
Comment ajouter un Système d'arrosage, Ligne d'arrosage, Zone d'arrosage, Tableau de contrôle d'arrosage, Valve d'arrosage anti-retour et un Détecteur de pluie ?

Les outils **Irrigation** sont utilisés pour concevoir et gérer le **système d'arrosage** de votre aménagement paysager. Ces outils permettent de placer des **têtes d'arrosage**, tracer des **lignes d'arrosage**, définir des **zones d'arrosage** et ajouter des composants de contrôle tels qu'un **tableau de contrôle d'arrosage**, une **valve d'arrosage anti-retour** ou un **détecteur de pluie**. Par exemple, vous pouvez utiliser ces outils pour créer un plan d'arrosage pour votre pelouse, concevoir un système de goutte-à-goutte pour vos parterres ou diviser votre jardin en zones d'arrosage séparées pour une meilleure efficacité.

Pour utiliser les outils d'**Irrigation**, allez dans l'onglet **Paysage** de la barre d'outils principale et sélectionnez le menu déroulant **Irrigation**. À partir de là, choisissez le composant que vous souhaitez ajouter, comme une **tête d'arrosage** ou une **ligne d'arrosage**. Cliquez dans la zone de dessin pour placer les têtes d'arrosage ou cliquez pour tracer les lignes d'arrosage reliant différentes parties du système. Vous pouvez également définir des **zones d'arrosage** pour contrôler quelles zones sont arrosées ensemble.

Après avoir placé les composants, vous pouvez ajuster leurs propriétés dans le panneau **Propriétés**, y compris la forme, la disposition et les paramètres de configuration. Dans les vues 2D et 3D, vous pouvez visualiser clairement l'organisation du système d'arrosage sur votre aménagement paysager. Ces outils vous aident à créer un **système d'arrosage organisé et**

efficace, garantissant que les pelouses, plantes et parterres reçoivent une couverture adéquate dans votre design.

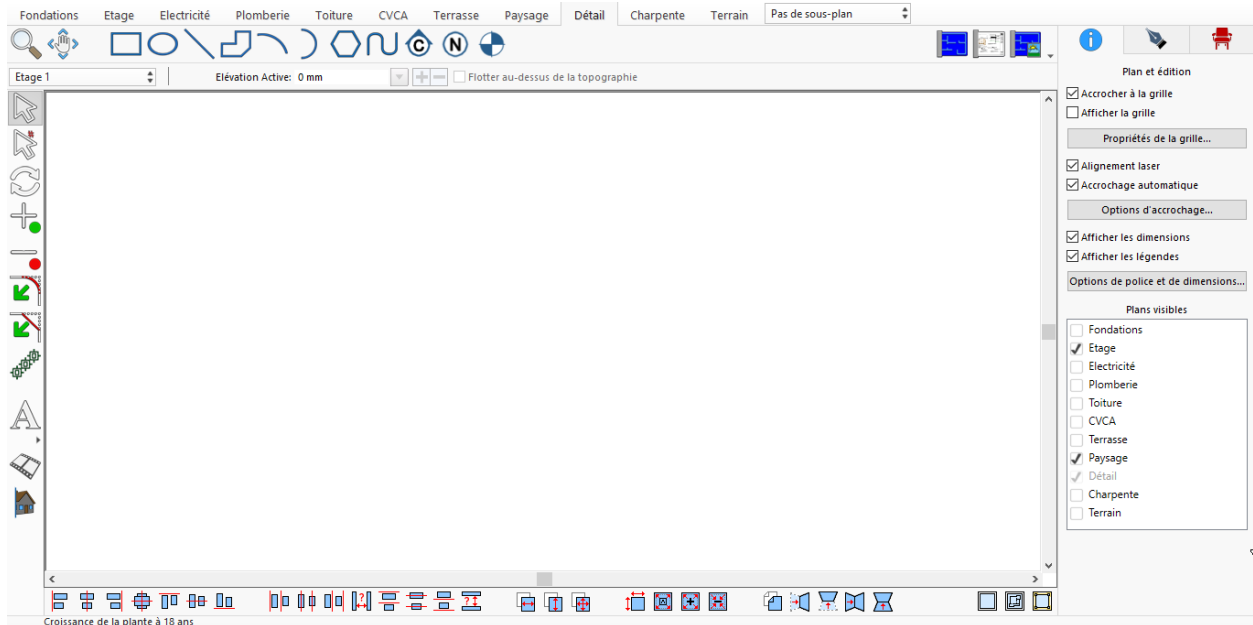


Bases de l'onglet Détail : Lignes, Formes et Notes

L'onglet **Détail** est utilisé pour ajouter des éléments de dessin 2D et des détails de construction à votre plan de bâtiment. Cet onglet vous permet d'inclure des dessins techniques, des annotations et des formes personnalisées qui ne font pas partie des composants structurels ou architecturaux principaux. Il est particulièrement utile pour créer des **notes de plan détaillées**, des symboles et des éléments de design personnalisés.

Pour utiliser les outils de l'onglet **Détail**, sélectionnez l'onglet **Détail** dans la barre d'outils principale. Vous pouvez choisir parmi différents outils de dessin tels que **lignes**, **arcs**, **cercles**, **polygones** et autres formes personnalisées. Cliquez et dessinez directement dans l'espace de travail pour créer le détail souhaité. Ces éléments sont généralement utilisés pour **améliorer la clarté du plan** et fournir des informations techniques supplémentaires.

L'onglet **Détail** est principalement destiné à **améliorer la présentation et la documentation**. Il permet d'ajouter des éléments de dessin précis qui rendent vos plans plus clairs, plus professionnels et plus faciles à comprendre dans les documents de construction.



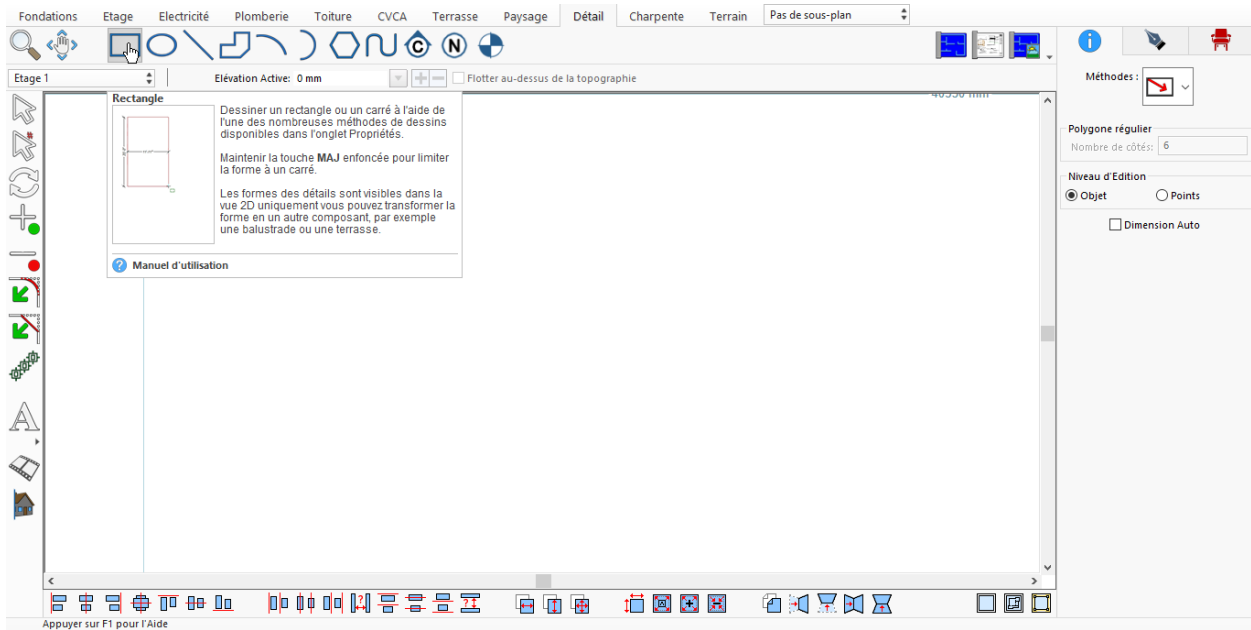
Interface de l'onglet Détails avec outils d'annotation et de dessin

Comment ajouter un Rectangle ?

L'outil **Rectangle** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des formes rectangulaires ou carrées dans votre plan. Il est principalement utilisé pour ajouter des **éléments de dessin 2D** tels que des contours, des détails de construction, des guides de mise en page ou des formes personnalisées qui ne sont pas des composants structurels. Ces formes aident à **améliorer la clarté et la présentation** de vos dessins.

Pour utiliser l'outil **Rectangle**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône du rectangle. Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour créer la forme. Vous pouvez utiliser différentes méthodes de dessin depuis le panneau **Propriétés**. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin contraint la forme à un **carré parfait** ou supprime les contraintes, selon la méthode de dessin choisie.

Les formes de l'onglet **Détail** sont visibles uniquement dans la vue 2D. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, tels qu'une **terrasse** ou une **rampe**, si nécessaire. Cet outil est utile pour **ajouter des détails de dessin précis** et améliorer la **documentation globale** de votre conception.

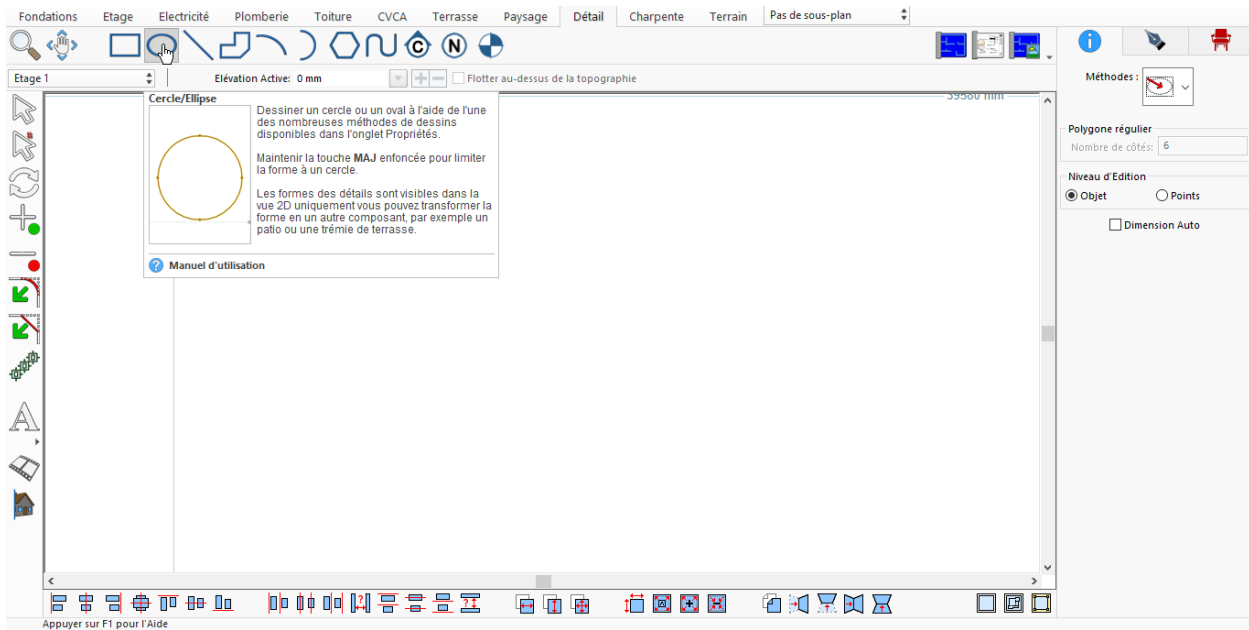


Comment ajouter un cercle/ellipse ?

L'outil **Cercle/Ellipse** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des formes circulaires ou elliptiques dans votre plan. Cet outil sert principalement à ajouter des **éléments de dessin 2D** tels que des symboles, des guides de mise en page, des formes décoratives ou des détails de construction. Il aide à **améliorer la clarté et la présentation visuelle** de vos dessins.

Pour utiliser l'outil **Cercle/Ellipse**, allez dans l'onglet **Détail** et sélectionnez l'icône du cercle. Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour créer la forme. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis le panneau **Propriétés**. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin contraint la forme à un **cercle parfait** au lieu d'une ellipse.

Les formes créées avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, comme un **patio** ou une **trémie de terrasse**. Cet outil est utile pour **ajouter des détails circulaires précis** et améliorer la **documentation de construction** de votre projet.



Comment ajouter une Ligne ?

L'outil **Ligne** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des lignes droites en 2D dans votre plan. Il est principalement utilisé pour ajouter des **détails de dessin**, tels que des lignes de construction, des guides de mise en page, des indicateurs de section ou des éléments de design personnalisés. Cet outil aide à **améliorer la clarté et la précision** de vos dessins techniques.

Pour utiliser l'outil **Ligne**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de ligne. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer la ligne, puis cliquez de nouveau pour définir son point final. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis le panneau **Propriétés**. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin supprime la contrainte d'angle, et maintenir la touche **CTRL** verrouille l'angle du segment.

Les lignes créées avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, tels qu'une **gaine d'aération** ou un **escalier**. L'outil **Ligne** est utile pour **ajouter des détails de dessin précis** et améliorer la **documentation de construction** de votre projet.



Comment ajouter un Polygone ?

L'outil **Polygone** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des formes 2D à plusieurs côtés dans votre plan. Il permet de créer des formes personnalisées avec plusieurs arêtes droites, ce qui est utile pour le **dessin de plans irréguliers**, les contours de design ou les détails de construction. Cet outil apporte **flexibilité** lorsqu'un rectangle ou un cercle n'est pas adapté au design.

Pour utiliser l'outil **Polygone**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône du polygone. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer chaque point d'angle de la forme. Double-cliquez pour compléter le polygone. Vous pouvez choisir différentes méthodes de dessin depuis le panneau **Propriétés**. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin supprime la contrainte d'angle, et maintenir la touche **CTRL** verrouille l'angle des segments pour un dessin plus précis.

Les formes créées avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, comme une **zone de sol** ou une **zone excavée**. Cet outil est utile pour **créer des formes personnalisées détaillées** et améliorer la **précision de votre documentation de construction**.

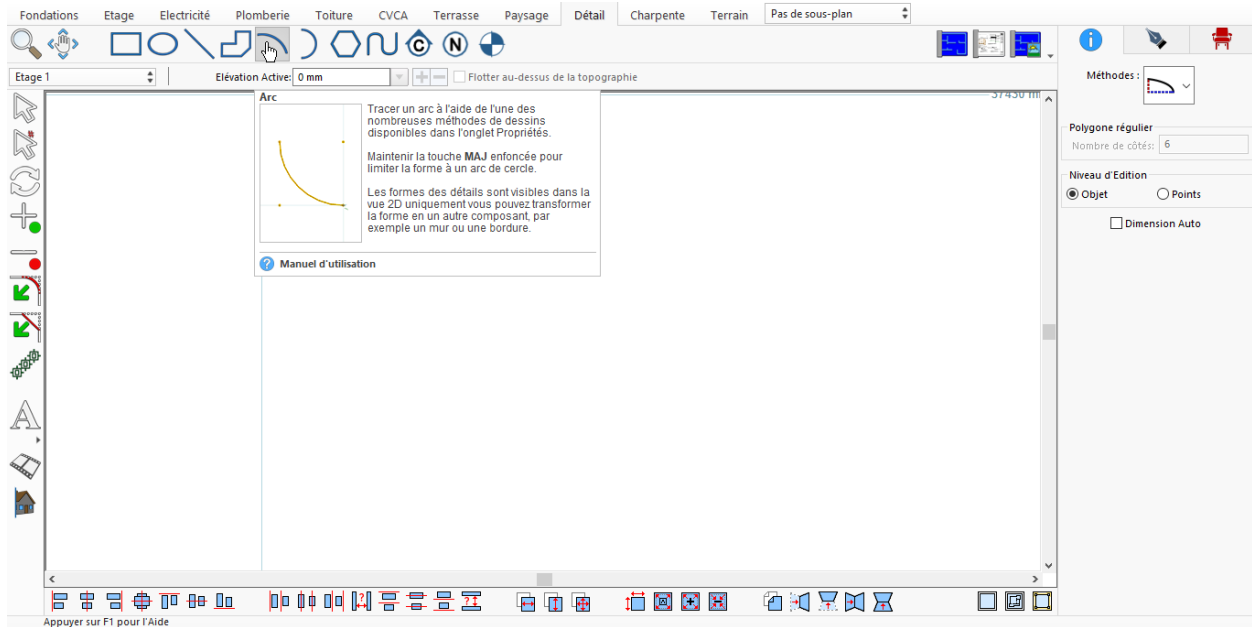


Comment ajouter un Arc ?

L'outil **Arc** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des formes courbes en 2D dans votre plan. Il permet de créer des **cercles partiels** ou des lignes courbes, utiles pour dessiner des **bords arrondis**, des **murs courbes** (comme référence de détail), des **allées** ou des éléments décoratifs. Cet outil offre **flexibilité** lorsque les lignes droites ne conviennent pas au design.

Pour utiliser l'outil **Arc**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de l'arc. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le **point de départ**, le **point final** et la **courbure** de l'arc selon la méthode de dessin sélectionnée dans le panneau **Propriétés**. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin contraint l'arc à une **forme circulaire**, et maintenir la touche **CTRL** inverse le sens de la courbe.

Les arcs créés avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, ils peuvent parfois être convertis en d'autres composants, comme un **mur** ou un **bordage**. L'outil **Arc** est utile pour **ajouter des détails courbes précis** et améliorer la **précision et la présentation** globale de vos dessins de construction.

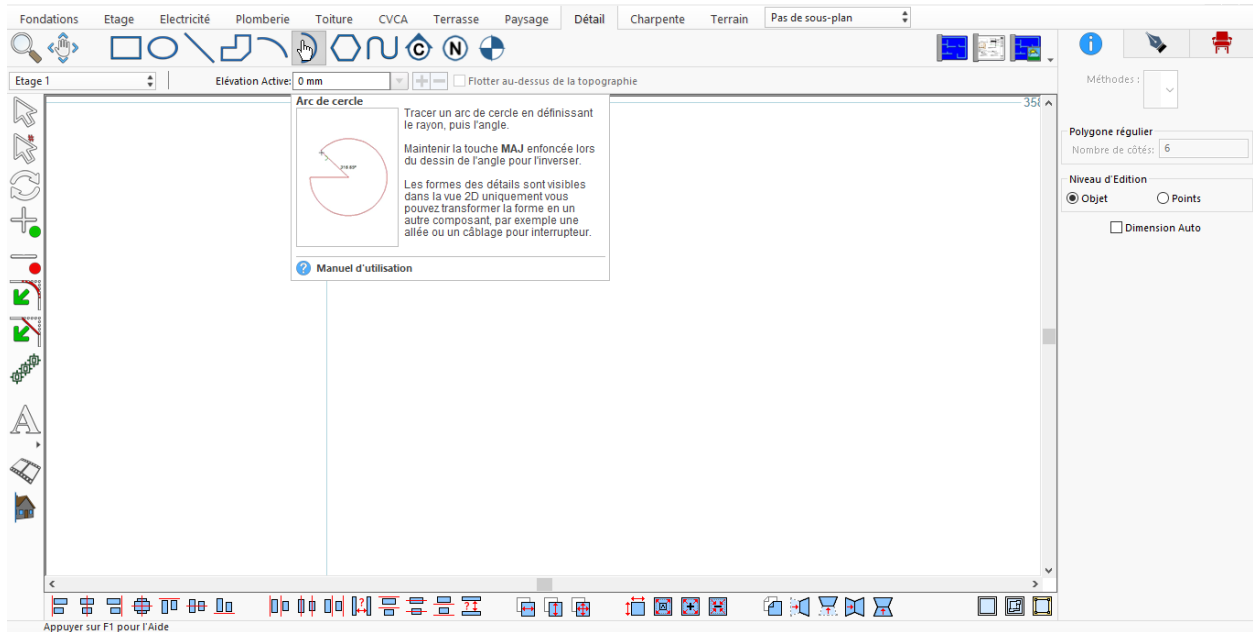


Comment ajouter un Arc de cercle ?

L'outil **Arc de cercle** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner une forme courbe en définissant son **rayon** et son **angle**. Contrairement à l'outil **Arc** classique, cette option permet de créer une **courbe circulaire plus contrôlée et précise**. Elle est utile pour dessiner des **éléments de design arrondis**, des **bords courbes** ou des détails techniques nécessitant des mesures exactes.

Pour utiliser l'outil **Arc de cercle**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de l'arc de cercle. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le **point central**, le **rayon** et l'**angle** de l'arc selon la méthode de dessin sélectionnée. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin inverse le sens de l'arc.

Les arcs de cercle créés avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, ils peuvent parfois être convertis en d'autres composants, comme une **allée** ou un **connecteur de commutateur**. Cet outil est utile pour **créer des détails courbes précis** et améliorer la **précision de votre documentation de construction**.

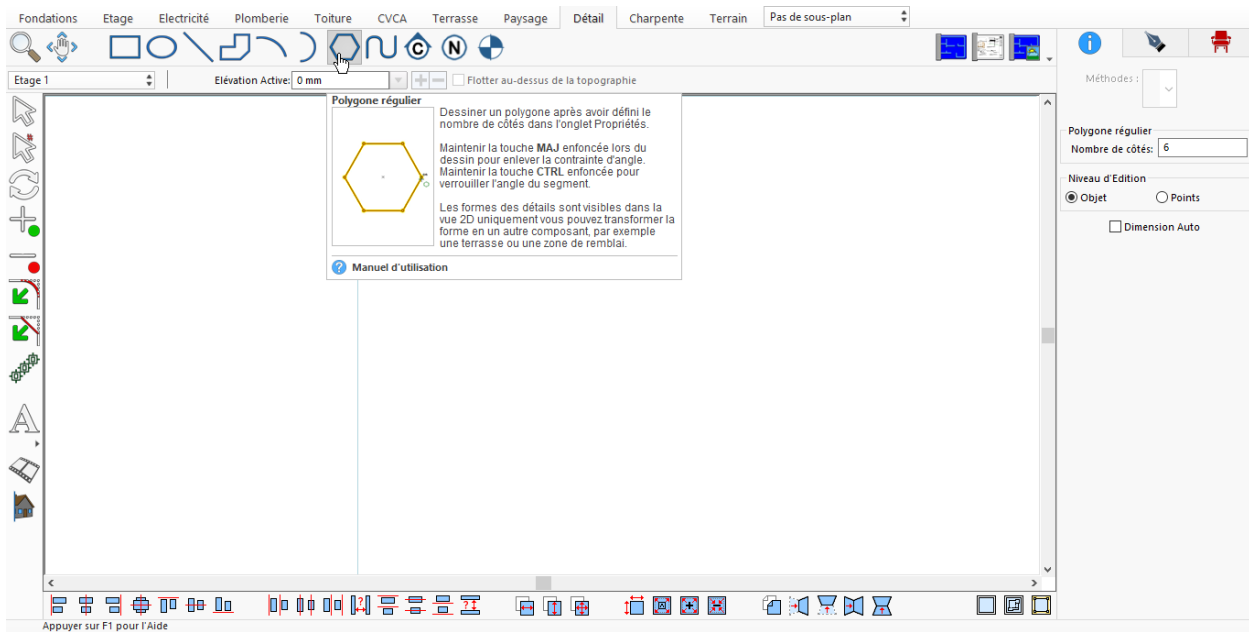


Comment ajouter un Polygone régulier ?

L'outil **Polygone régulier** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner une forme à plusieurs côtés en définissant le **nombre de côtés** avant de la placer. Cet outil permet de créer des **polygones réguliers** tels que des pentagones, hexagones ou d'autres figures à côtés égaux. Il est utile pour dessiner des **plans géométriques**, des **détails de design** ou des éléments décoratifs nécessitant des **côtés et angles égaux**.

Pour utiliser l'outil **Polygone régulier**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône du polygone régulier. Dans le panneau **Propriétés**, définissez le **nombre de côtés** (par exemple 6 pour un hexagone). Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer et dimensionner la forme. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin supprime la contrainte d'angle, et maintenir la touche **CTRL** verrouille l'angle des segments pour un placement plus précis.

Les formes créées avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, comme une **zone de terrasse** ou une **zone de remblai**. Cet outil est utile pour **créer des détails géométriques nets et proportionnés** dans vos dessins de construction.

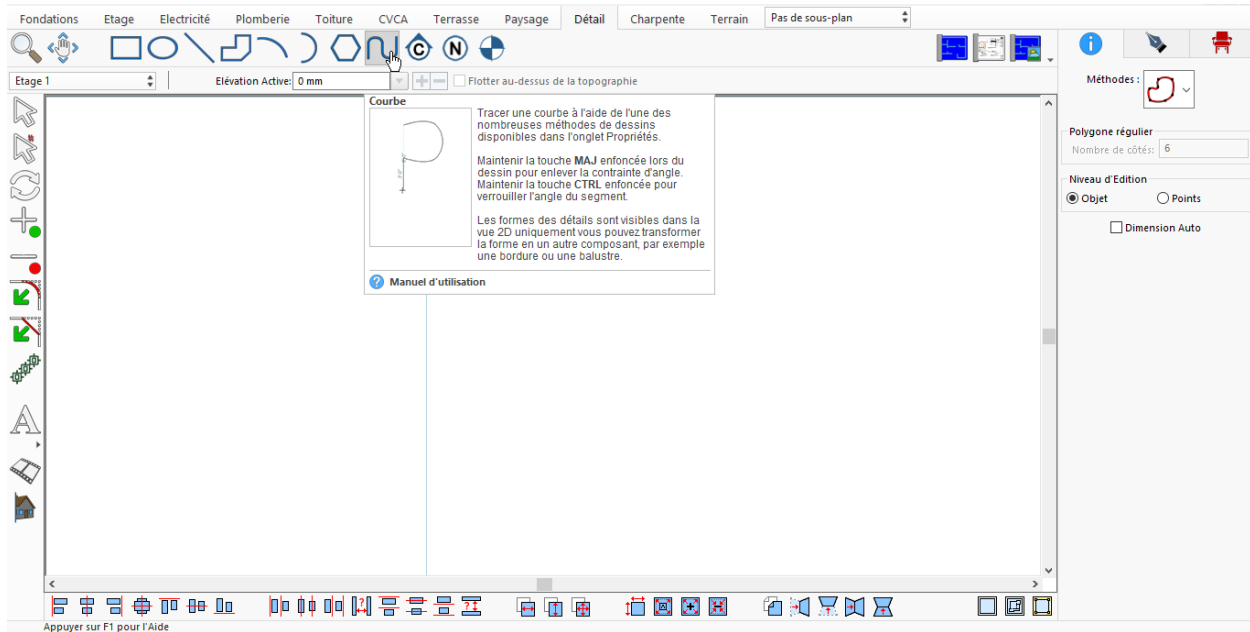


Comment ajouter une Courbe ?

L'outil **Courbe** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour dessiner des lignes courbes **libres** dans votre plan. Contrairement aux outils **Arc** ou **Arc de cercle**, cette option permet de créer des **courbes personnalisées et flexibles** qui ne sont pas limitées à un rayon fixe. Il est utile pour dessiner des **formes irrégulières**, des **contours de paysage**, des **éléments décoratifs** ou des **détails de design** nécessitant des lignes fluides.

Pour utiliser l'outil **Courbe**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de la courbe. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour définir le **point de départ**, puis continuez à cliquer pour façonner la courbe selon la méthode de dessin sélectionnée. Maintenir la touche **SHIFT** enfoncée pendant le dessin supprime la contrainte d'angle, et maintenir la touche **CTRL** verrouille l'angle des segments pour un dessin plus contrôlé.

Les courbes créées avec cet outil sont visibles uniquement dans la **vue 2D**. Cependant, elles peuvent parfois être converties en d'autres composants, comme un **bordage** ou une **rampe**. L'outil **Courbe** est utile pour **créer des détails personnalisés et fluides** et améliorer la **présentation globale** de vos dessins de construction.

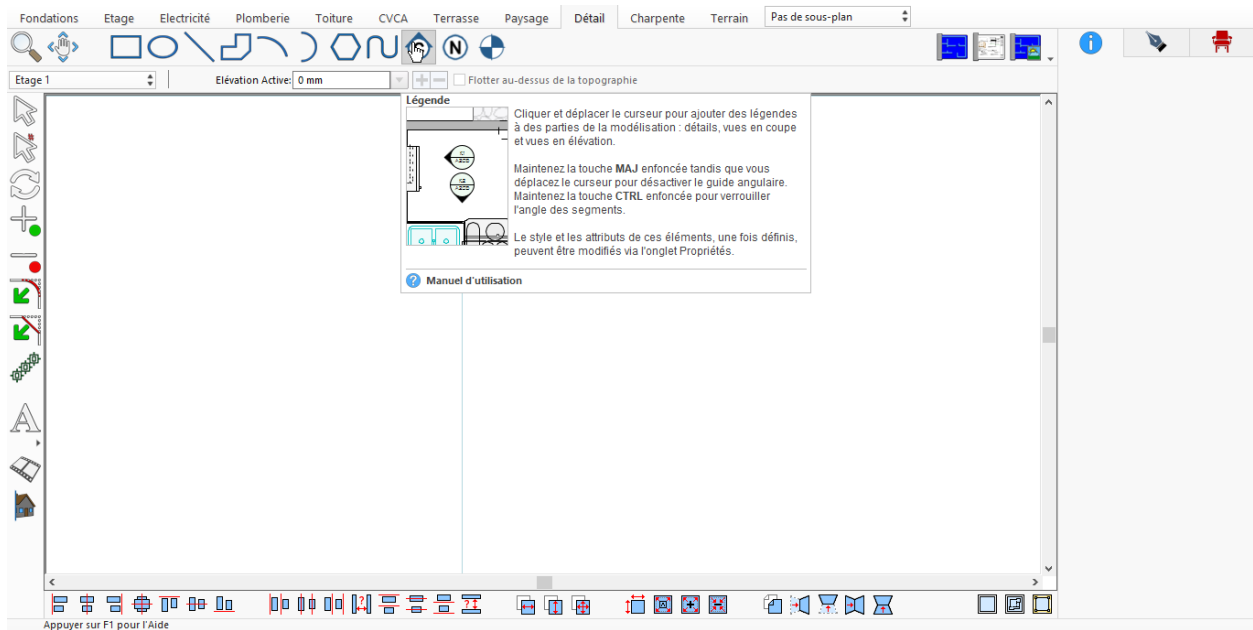


Comment ajouter une Légende ?

L'outil **Légende** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour **mettre en évidence et référencer des portions spécifiques** de votre modèle de bâtiment. Il permet de créer des légendes pour des détails, des sections ou des élévations, ce qui facilite l'ajout d'informations supplémentaires sur une zone particulière du design. Cet outil est particulièrement utile pour la **documentation de construction** et les **dessins techniques**.

Pour utiliser l'outil **Légende**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de légende. Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour définir la portion du plan que vous souhaitez référencer. Vous pouvez ajuster l'angle pendant le dessin en maintenant la touche **SHIFT** pour supprimer la contrainte d'angle ou **CTRL** pour verrouiller l'angle du segment. Après avoir placé la légende, vous pouvez modifier son style et ses attributs dans le panneau **Propriétés**.

Les légendes améliorent la **clarté et le professionnalisme** de vos dessins en attirant l'attention sur les détails importants de construction. Elles aident à **communiquer clairement les informations de conception** dans les plans, sections et élévations.

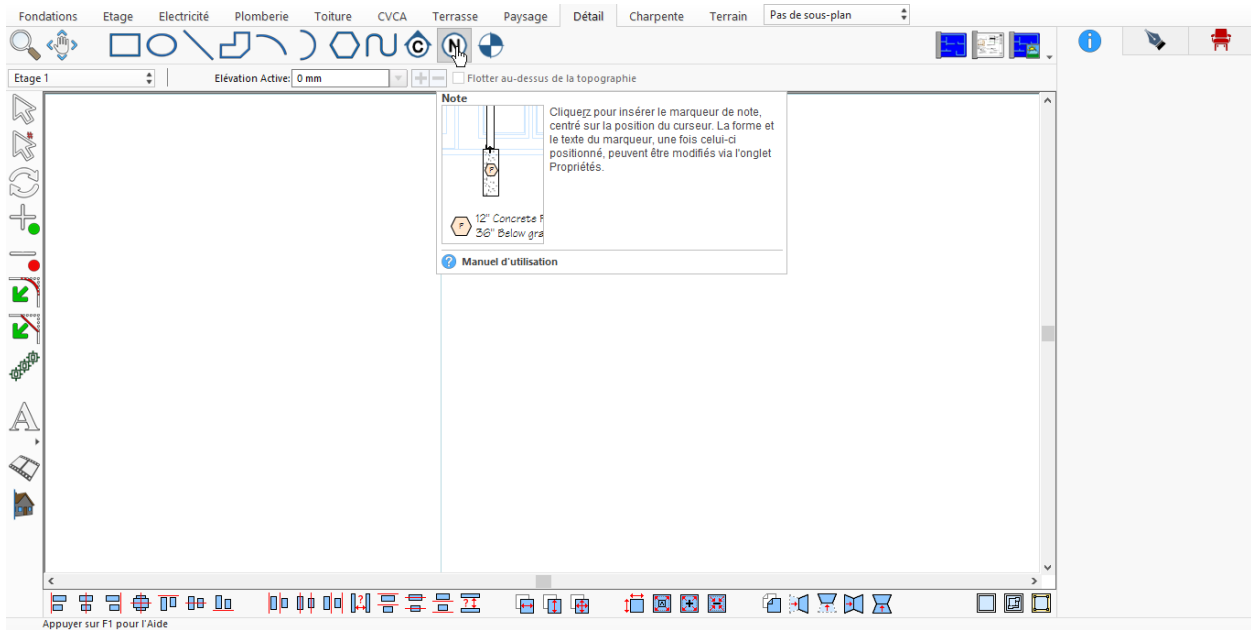


Comment ajouter une Note ?

L'outil **Note** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour **placer des marqueurs de note** sur votre plan. Il permet d'ajouter des **informations écrites, des étiquettes ou des références** à des zones spécifiques de votre design. Cet outil est utile pour **expliquer les détails de construction, les spécifications des matériaux ou les instructions particulières** dans vos dessins.

Pour utiliser l'outil **Note**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de note. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour **placer le marqueur de note centré sur le curseur**. Après l'avoir placé, vous pouvez modifier la **forme**, le **numéro** et le **contenu du texte** dans le panneau **Propriétés**. Différents styles de marqueurs peuvent être sélectionnés selon vos besoins de documentation.

L'outil **Note** améliore la **communication et la clarté** dans les documents de construction. Il permet de **marquer clairement les informations importantes du design** et de les rendre faciles à référencer dans les plans, sections et élévations.

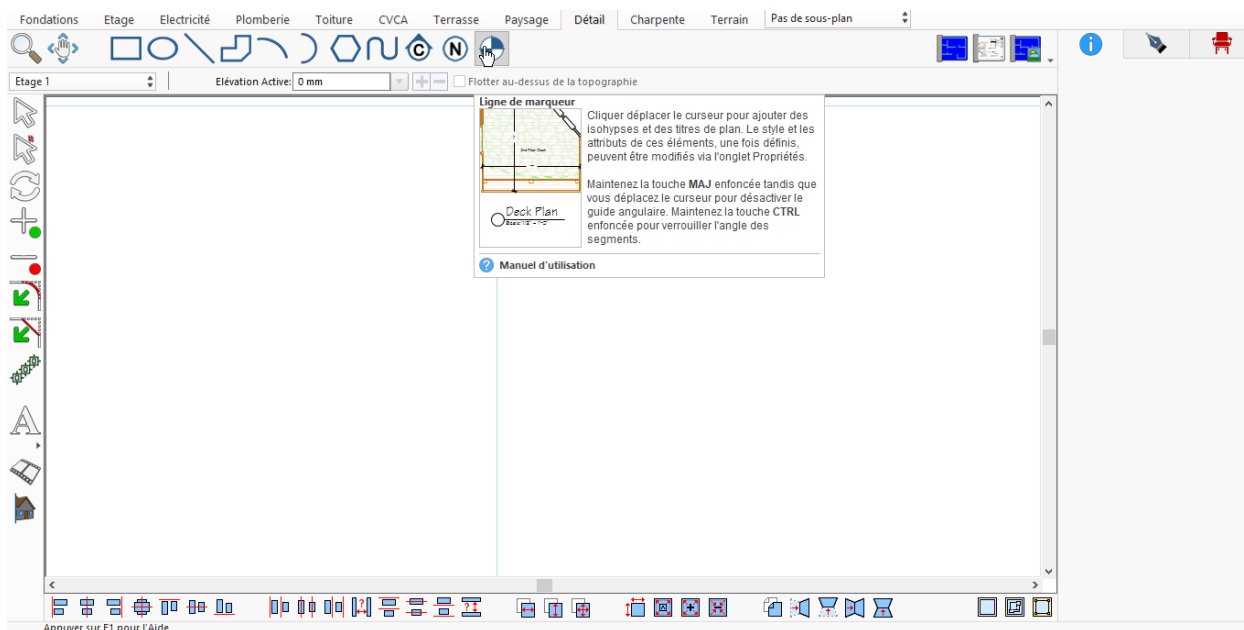


Comment ajouter une Ligne de marqueur ?

L'outil **Ligne de marqueur** dans l'onglet **Détail** est utilisé pour **ajouter des lignes de niveau d'élévation et des titres de plan** à vos dessins. Il permet d'indiquer des **niveaux de référence importants**, tels que le niveau fini du plancher, la hauteur du plafond ou d'autres élévations clés. Cet outil est particulièrement utile pour les **vues en coupe** et les **élévations**, où les informations de hauteur doivent être clairement affichées.

Pour utiliser l'outil **Ligne de marqueur**, sélectionnez l'onglet **Détail** et cliquez sur l'icône de ligne de marqueur. Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour placer la ligne à l'emplacement souhaité. Pendant le dessin, maintenez la touche **SHIFT** pour supprimer la contrainte d'angle ou la touche **CTRL** pour verrouiller l'angle du segment. Après avoir placé la ligne, vous pouvez modifier son **style**, son **texte** et ses **attributs** dans le panneau **Propriétés**.

Les lignes de marqueur améliorent la **clarté et le professionnalisme** de vos documents de construction. Elles facilitent la **communication des informations d'élévation** et assurent une **interprétation précise des hauteurs et des niveaux de référence** du bâtiment.

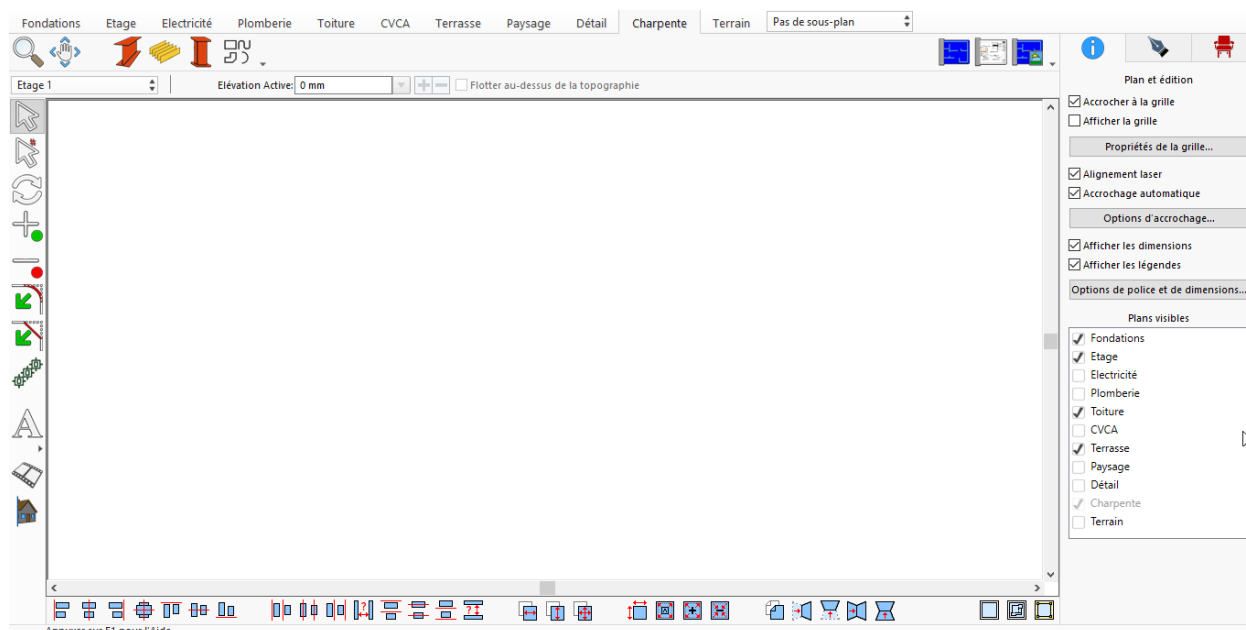


Commencez votre plan de Charpente : outils faciles pour poutres et poteaux

L'onglet **Charpente** est utilisé pour **créer et gérer la structure porteuse** de votre conception de bâtiment. Cela inclut les composants essentiels tels que **poutres, poteaux** et autres éléments structuraux qui soutiennent les **planchers, toits et murs**. Par exemple, vous pouvez utiliser les outils de charpente pour **ajouter des poutres de support sous une terrasse, placer des poteaux structuraux pour un porche**, ou définir des éléments de charpente qui **renforcent l'ensemble de la construction**. Ces outils permettent de s'assurer que votre conception est non seulement **visuellement précise**, mais aussi **structurellement organisée**.

Pour utiliser les outils de charpente, allez dans l'onglet **Charpente** de la barre d'outils principale et sélectionnez l'élément structurel que vous souhaitez ajouter. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour **placer ou dessiner le composant**. Vous pouvez définir la **direction, la longueur et la position** des éléments de charpente pendant le dessin. Le paramètre **Élévation de travail** en haut permet de contrôler la **hauteur** à laquelle les composants de charpente sont placés.

Après avoir placé les éléments de charpente, vous pouvez **ajuster leur taille et leurs propriétés** dans le panneau **Propriétés**. Dans la **vue 3D**, vous pouvez voir clairement comment les **poutres et poteaux se connectent et soutiennent** les autres parties de la structure. L'onglet **Charpente** vous aide à créer une conception **plus complète et prête pour la construction** en ajoutant les **détails structurels** derrière les éléments architecturaux visibles.



Onglet Charpente avec outils de détail de construction

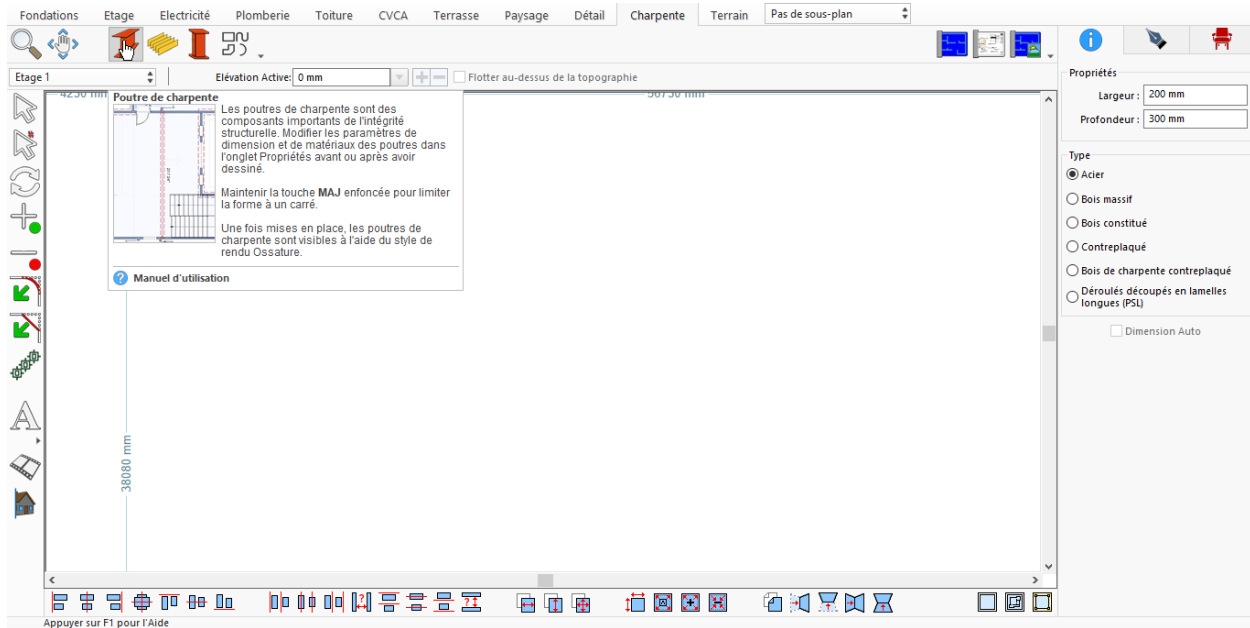
Comment ajouter une Poutre de charpente ?

L'outil **Poutre de charpente** est utilisé pour ajouter des poutres structurales à votre conception de bâtiment. Les poutres sont des composants importants qui soutiennent les planchers, les toits et d'autres éléments structuraux. Par exemple, vous pouvez utiliser cet outil pour placer une poutre sous une ouverture de plancher, soutenir une structure de terrasse, ou renforcer des zones nécessitant une résistance supplémentaire. L'ajout de poutres de charpente rend votre conception plus réaliste et structurellement complète.

Pour utiliser l'outil Poutre de charpente, allez dans l'onglet Charpente de la barre d'outils principale et sélectionnez l'option poutre. Avant ou après avoir dessiné la poutre, vous pouvez ajuster sa taille dans le panneau Propriétés en définissant la largeur et la profondeur. Vous pouvez également choisir le type de poutre, tel que Acier, Bois massif, Bois lamellé-collé, Bois stratifié, LVL (Laminated Veneer Lumber) ou PSL (Parallel Strand Lumber). Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour placer la poutre et définir sa longueur et sa direction. Maintenir la touche SHIFT pendant le dessin permet de supprimer les contraintes d'angle pour un placement plus flexible.

Après avoir placé la poutre, vous pouvez vérifier et ajuster sa position si nécessaire. En mode rendu Charpente, les poutres et leurs renforts deviennent clairement visibles dans la vue 3D.

L'outil Poutre de charpente vous permet de représenter avec précision la structure porteuse de votre conception, en garantissant à la fois clarté visuelle et détails constructifs.



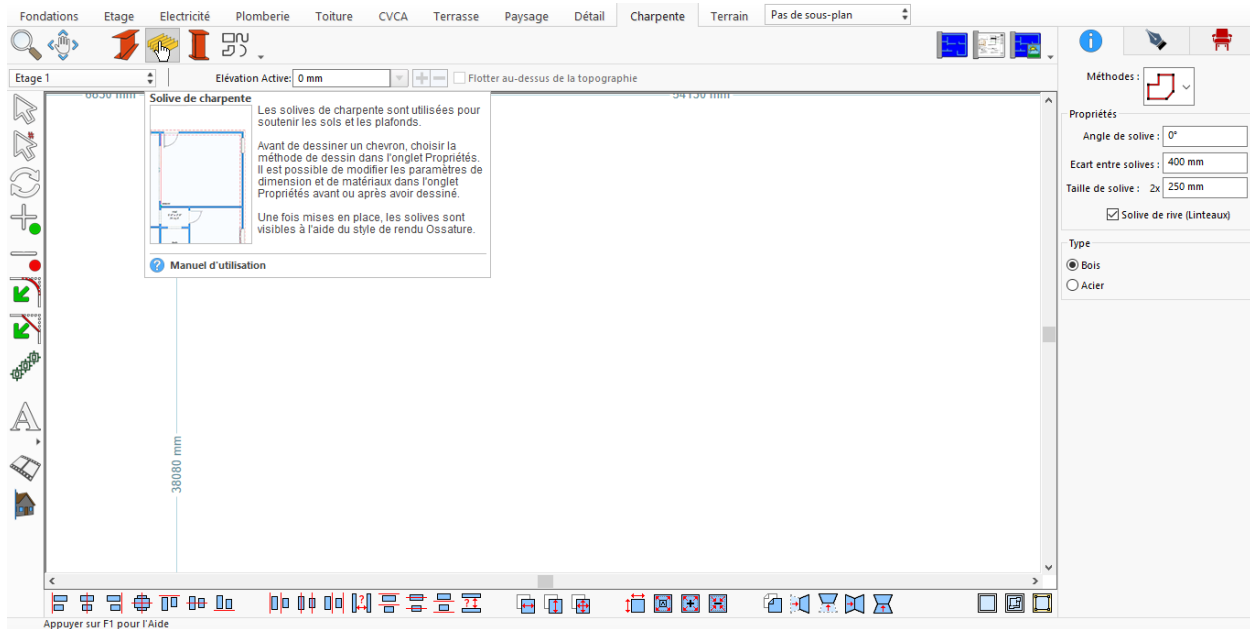
Comment ajouter une Solive de charpente ?

L'outil **Solive de charpente** est utilisé pour ajouter des solives structurelles à votre conception de bâtiment. Les solives sont des composants importants qui soutiennent les planchers et les plafonds en transférant les charges vers les poutres et les murs. Par exemple, vous pouvez utiliser cet outil pour encadrer un plancher, créer un support de plafond, ou ajouter une charpente structurelle pour une terrasse. L'ajout de solives de charpente rend votre conception plus réaliste et structurellement précise.

Pour utiliser l'outil Solive de charpente, allez dans l'onglet Charpente de la barre d'outils principale et sélectionnez l'option solive. Avant ou après le dessin, vous pouvez ajuster les paramètres de la solive dans le panneau Propriétés en définissant l'angle de la solive (direction), l'espacement (distance entre solives) et la taille (largeur et profondeur). Vous pouvez également choisir le type de matériau, comme Bois ou Acier, et activer l'option Solive de bordure (Rim Joist/Headers) pour ajouter automatiquement les solives périmétriques.

Cliquez ensuite et faites glisser dans la zone de dessin pour définir la zone et la direction des solives. Le logiciel placera automatiquement les solives uniformément espacées dans la zone sélectionnée. Vous pouvez modifier leur position ou leurs propriétés ultérieurement si des ajustements sont nécessaires.

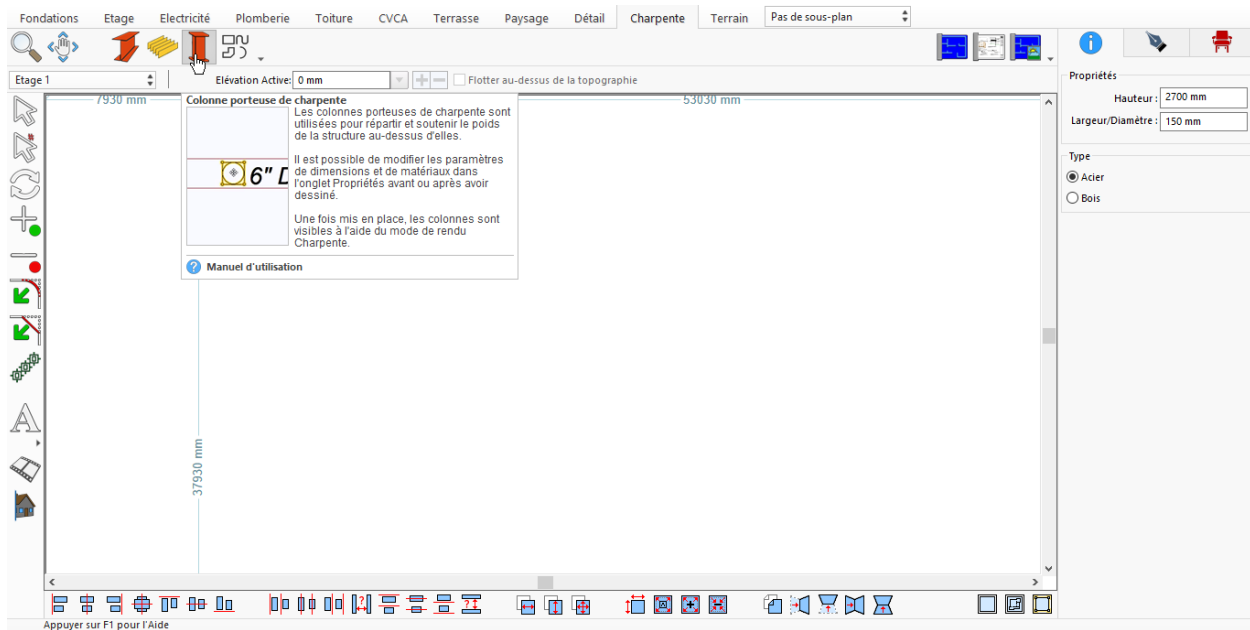
Après avoir placé les solives, vous pouvez les vérifier et les ajuster si besoin. En mode rendu Charpente, les solives deviennent clairement visibles dans la vue 3D. L'outil Solive de charpente permet de représenter avec précision le système structural de plancher ou de plafond de votre conception, garantissant à la fois clarté visuelle et détails constructifs.



Comment ajouter un Colonne porteuse de charpente?

L'outil **Colonne porteuse de charpente** est utilisé pour **ajouter des colonnes structurales verticales** à votre conception de bâtiment. Les colonnes porteuses aident à **répartir et supporter le poids des poutres, planchers et toits** jusqu'aux fondations. Elles sont essentielles pour soutenir des charges importantes, notamment dans des espaces ouverts, sous des poutres ou sous des terrasses surélevées. L'ajout de colonnes améliore la **réalisme structurel** et la **stabilité** de votre conception.

Pour utiliser cet outil, allez dans l'onglet **Charpente** et sélectionnez l'icône **colonne de soutien**. Vous pouvez **ajuster la hauteur et la largeur (ou le diamètre)** de la colonne dans le panneau **Propriétés** avant ou après l'avoir placée. Vous pouvez également choisir le **type de matériau**, comme Acier ou Bois. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour **positionner la colonne là où le support est nécessaire**, et modifiez-la ultérieurement si besoin. En mode rendu **Charpente**, les colonnes sont clairement visibles dans la **vue 3D**, ce qui permet une meilleure visualisation structurelle.

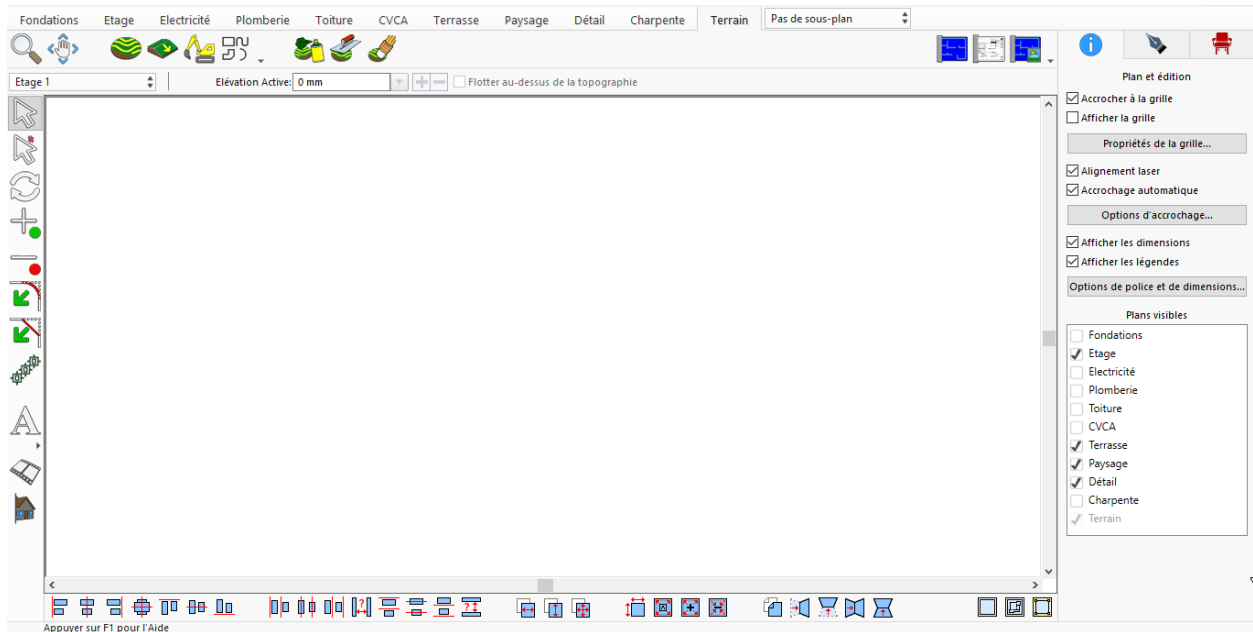


Commencez votre aménagement de Terrain : outils faciles pour la planification du site

L'onglet **Terrain** est utilisé pour créer et modifier la surface du sol autour de votre conception de bâtiment. Cet onglet permet de modéliser le terrain en ajoutant des points d'élévation, des lignes de contour, des pentes et d'autres éléments topographiques. Il est particulièrement utile pour concevoir des paysages reflétant les conditions réelles du site, comme des collines, des dépressions ou des zones nivelées.

Pour utiliser les outils de l'onglet Terrain, sélectionnez-le dans la barre d'outils principale. Vous pouvez placer des points d'élévation ou dessiner des lignes de contour directement dans l'espace de travail pour définir les variations de hauteur. Après avoir placé ces éléments, vous pouvez ajuster leurs valeurs d'élévation et leurs propriétés pour modéliser le terrain avec précision. Ces outils vous permettent de contrôler l'interaction du terrain avec les fondations, allées, patios et autres éléments extérieurs.

L'onglet Terrain est principalement utilisé pour la planification du site et la modélisation paysagère. Il garantit que la conception du bâtiment s'intègre naturellement au terrain environnant et aide à créer des environnements extérieurs réalistes. En utilisant ces outils, vous pouvez produire des plans topographiques précis qui améliorent à la fois la visualisation et la planification de la construction.



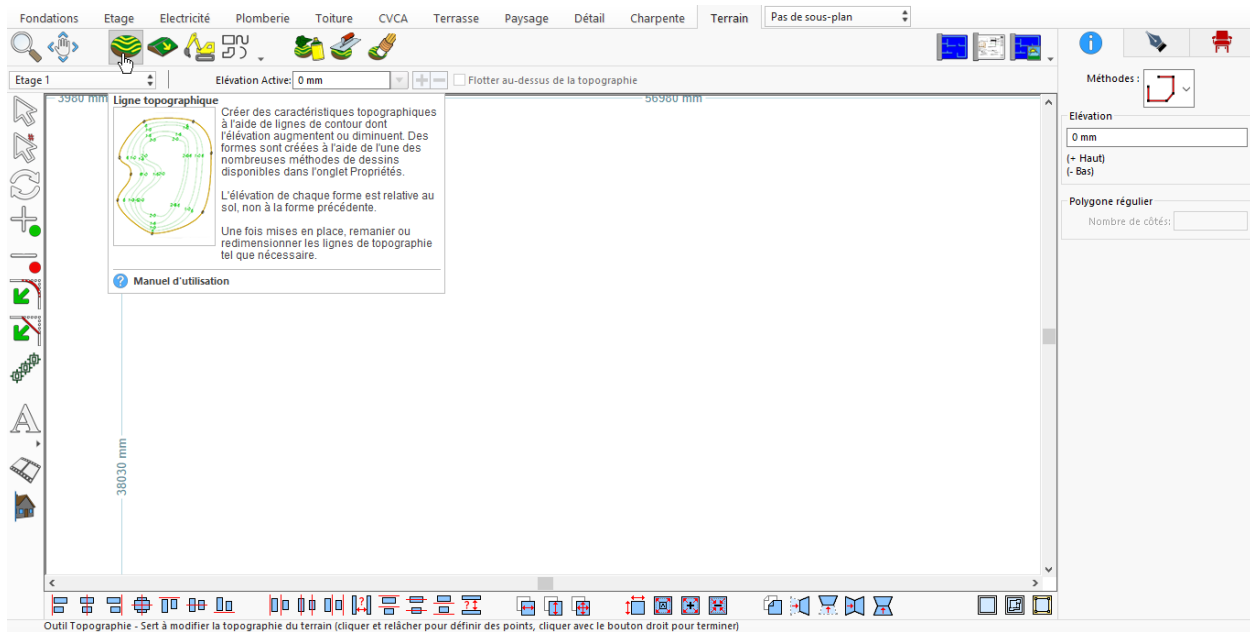
Environnement de modélisation du terrain avec outils de réglage topographique

Comment ajouter une Ligne topographique ?

L'outil **Ligne topographique** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **créer** des changements d'élévation dans votre conception paysagère. Il permet de **dessiner** des formes de contour qui **relèvent** ou **abaissent** la surface du sol. Cet outil est utile lors de la conception de terrains en pente, de petites collines, de dépressions ou de zones nivelées autour d'un bâtiment. Il garantit que votre projet reflète des conditions de site réalistes plutôt qu'une surface complètement plate.

Pour utiliser l'outil **Ligne topographique**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Ligne topographique**. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à **placer** les points qui définissent la forme du terrain. Continuez à **cliquer** pour former le contour, puis faites un clic droit pour **terminer** la forme. Après l'avoir placée, allez dans le panneau de droite et saisissez une valeur d'**Élévation** pour **relever** ou **abaiss**er cette zone spécifique. Une valeur positive **relève** le terrain, tandis qu'une valeur plus basse crée une dépression ou une pente.

Les **Lignes topographiques** aident à améliorer la précision et le réalisme de votre plan de site. En ajoutant plusieurs formes avec des valeurs d'élévation différentes, vous pouvez progressivement **construire** des pentes douces et des niveaux de terrain variés. Cela rend votre conception paysagère plus claire, plus professionnelle et mieux adaptée à la planification de la construction.

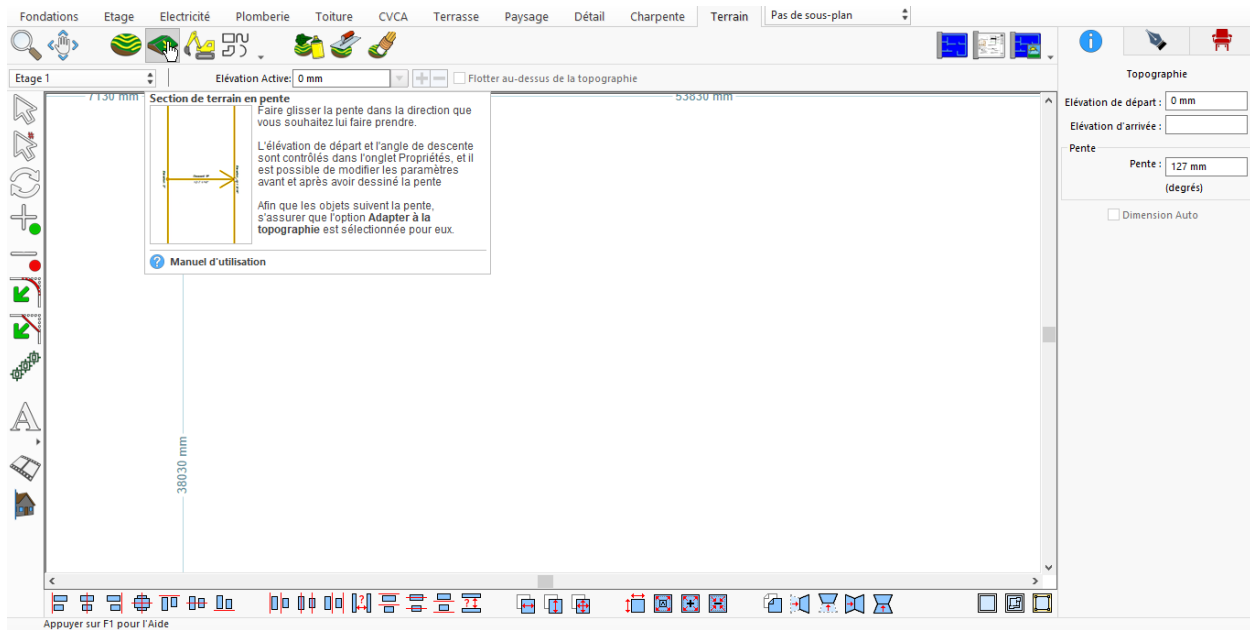


Comment ajouter une Section de terrain en pente ?

L'outil **Slope** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **créer** une surface en pente entre deux points d'**Élévation**. Il permet de **définir** comment le sol **monte** ou **descend** sur une zone spécifique. Cet outil est particulièrement utile pour **concevoir** des allées, des rampes, des chemins ou des terrains nivelés nécessitant une **transition** en douceur de hauteur.

Pour utiliser l'outil **Slope**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Slope**. Cliquez ensuite dans la zone de dessin et **faites glisser** dans la direction où vous voulez que la pente **descende**. L'**Élévation** de départ et d'arrivée peut être **ajustée** dans le panneau **Propriétés** à droite. Vous pouvez également **contrôler** l'angle de descente en entrant une valeur en degrés. Ces paramètres peuvent être modifiés **avant** ou **après** le dessin de la pente.

L'outil **Slope** aide à **créer** un nivellement réaliste et précis dans votre conception. En **ajustant** soigneusement l'**Élévation** et l'angle, vous pouvez assurer un **drainage** correct, l'accessibilité et des **transitions** douces entre différents niveaux de terrain. Cela améliore à la fois la **fonctionnalité** et la qualité professionnelle de votre aménagement de terrain.

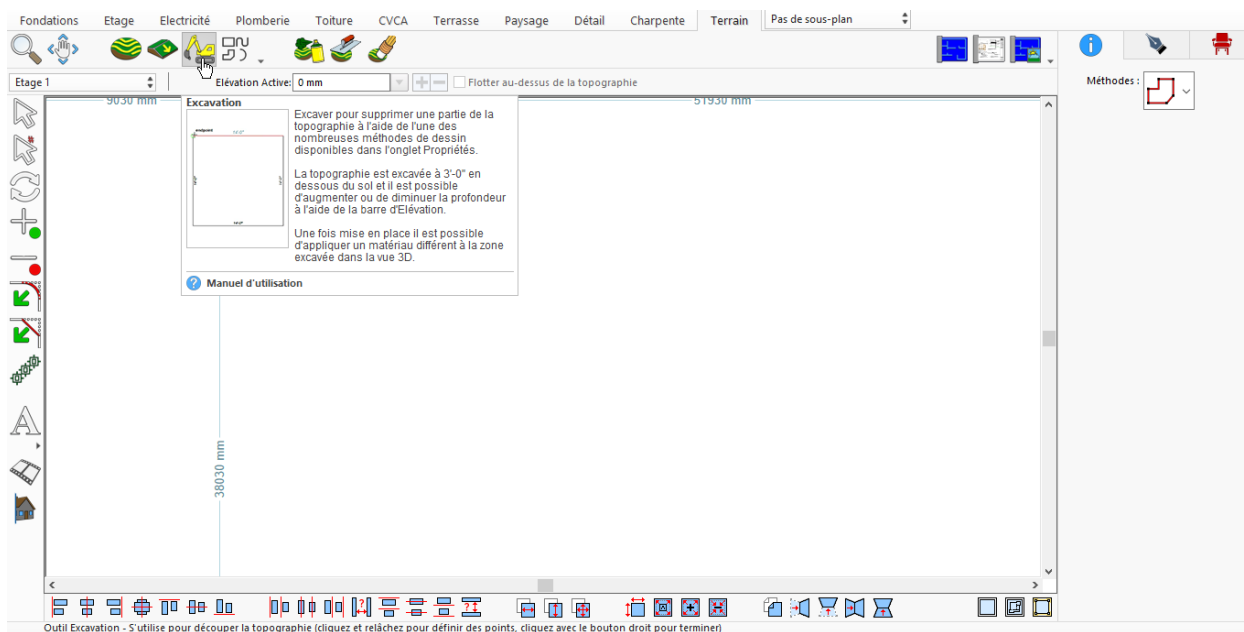


Comment appliquer l'Excavation du terrain ?

L'outil **Excavate Topography** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **retirer** une portion de la surface du sol dans votre conception. Il permet de **creuser** le terrain pour créer des zones plus basses, comme des sous-sols, des fondations, des patios en contrebas ou des tranchées. Cet outil est particulièrement utile lorsque votre bâtiment nécessite que **certaines parties du terrain soient excavées** sous le niveau du sol existant.

Pour utiliser l'outil **Excavate Topography**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Excavate**. Cliquez ensuite dans la zone de dessin pour commencer à **placer** les points qui définissent la zone à **excaver**. Continuez à **cliquer** pour former la forme, puis faites un clic droit pour **terminer**. La **profondeur d'excavation** peut être **ajustée** en utilisant les paramètres d'**Élévation** dans le panneau **Propriétés**. Vous pouvez augmenter ou diminuer la profondeur selon la quantité de sol à **retirer**.

L'outil **Excavate** améliore la précision du site en vous permettant de **modéliser** des découpes réalistes du terrain. Il garantit que les fondations et les structures de niveaux inférieurs s'intègrent correctement dans le terrain. Cela rend votre conception plus **pratique**, détaillée et adaptée à la **planification de la construction**.

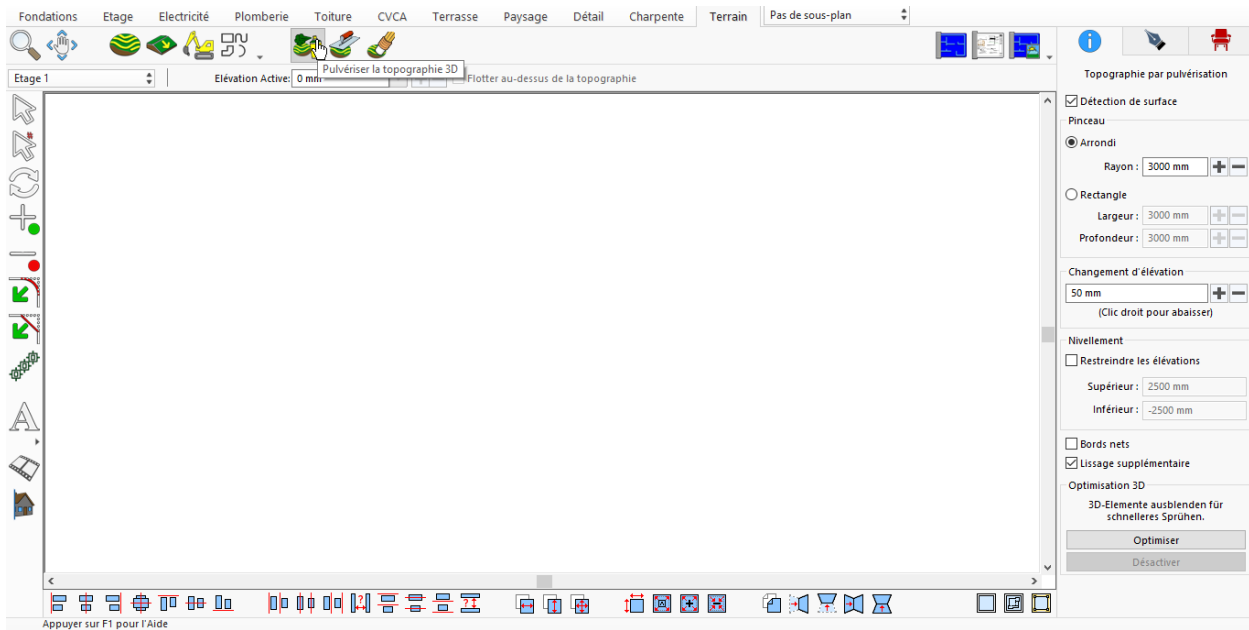


Comment appliquer Pulvériser la Topographie ?

L'outil **Pulvériser la Topographie** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **relever** ou **abaisser** rapidement la surface du sol en la « peignant » directement. Au lieu de **dessiner** des formes ou des lignes fixes, cet outil vous permet de **modifier** librement le terrain à l'aide d'un pinceau. Il est particulièrement utile pour créer des **collines**, des dépressions et des terrains irréguliers à l'apparence naturelle dans vos conceptions paysagères.

Pour utiliser l'outil **Pulvériser la Topographie**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Spray**. Dans le panneau **Propriétés**, choisissez la forme du pinceau (Rond ou Rectangle) et **ajustez** sa taille. Vous pouvez également définir la valeur de **Changement d'Élévation** pour contrôler combien le sol **monte** ou **descend** à chaque passage. Dans la vue 3D, cliquez et **faites glisser** le bouton gauche de la souris pour **relever** le terrain, et utilisez le bouton droit pour **l'abaisser**. Vous pouvez aussi activer des options comme **lissage** ou bords nets selon l'effet souhaité.

L'outil **Pulvériser la Topographie** rend le **modelage** du terrain plus rapide et flexible. Il permet de créer des **formes de terrain** douces et réalistes sans **dessiner** de contours précis. Cela améliore la qualité visuelle de votre paysage et aide à produire des conceptions de site plus naturelles et professionnelles.

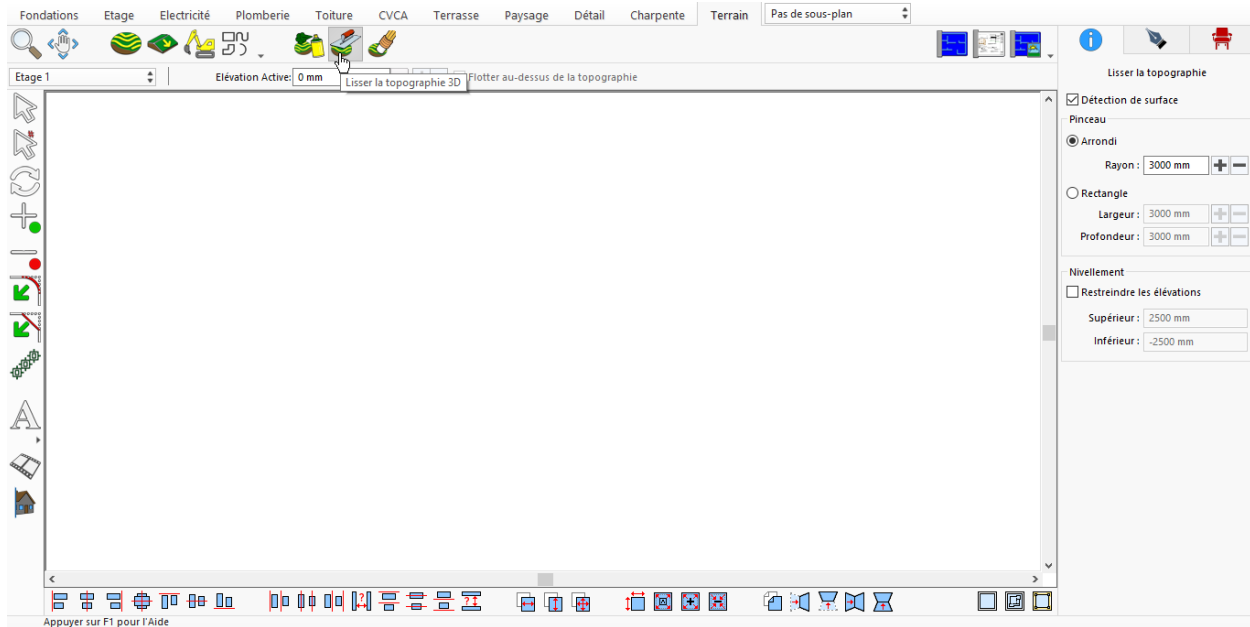


Comment appliquer Lisser la Topographie ?

L'outil **Lisser la Topographie** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **adoucir** et **fusionner** les surfaces de terrain irrégulières. Il permet de **supprimer** les arêtes vives et les changements brusques d'**Élévation**, créant ainsi un aspect de terrain plus naturel et progressif. Cet outil est particulièrement utile après avoir utilisé les outils **Pulvériser la Topographie** ou **Ligne topographique**, lorsque vous souhaitez **affiner** la surface et la rendre plus réaliste.

Pour utiliser l'outil **Lisser la Topographie**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Smooth**. Dans le panneau **Propriétés**, choisissez la forme du pinceau (Rond ou Rectangle) et **ajustez** sa taille. Ensuite, dans la vue 3D, cliquez et **faites glisser** sur la zone que vous souhaitez **lisser**. L'outil **fusionnera automatiquement** les **Élévations** dans la zone du pinceau, réduisant les pentes abruptes et créant une **transition** plus douce entre les hauteurs.

L'outil **Lisser la Topographie** améliore la qualité et le réalisme global de votre conception paysagère. Il garantit que les surfaces du terrain semblent naturelles et correctement **nivelées**. En **lissant** les zones rugueuses, vous pouvez créer un plan de site plus propre et poli, adapté à la **présentation** et à la **planification de la construction**.

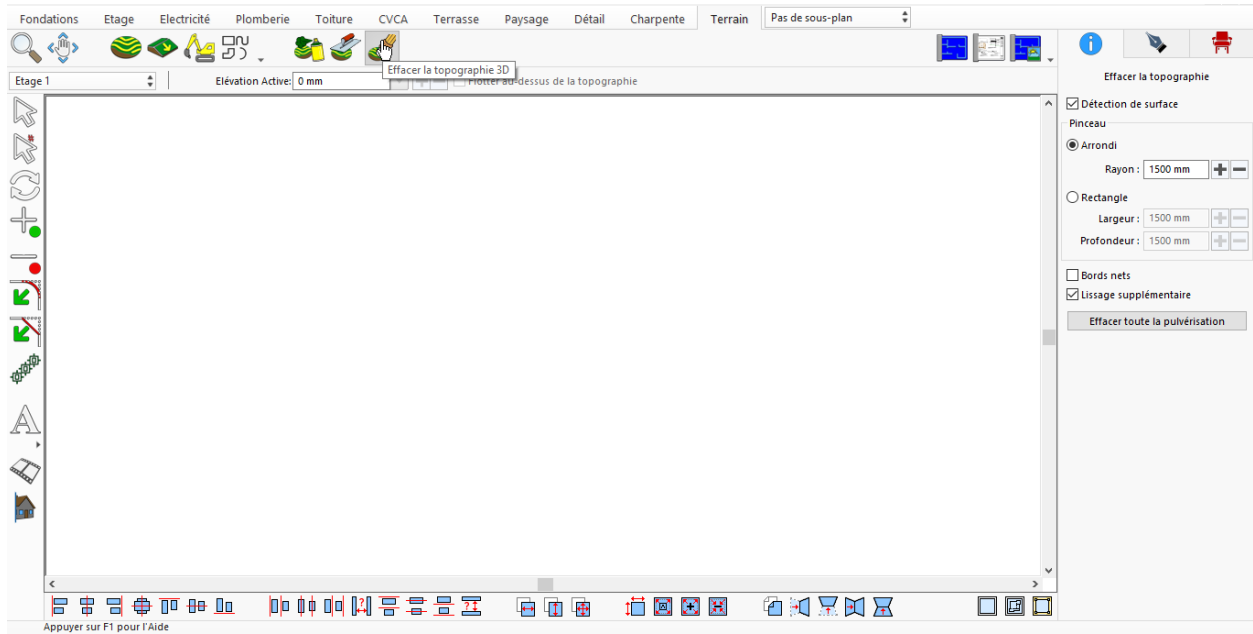


Comment appliquer Effacer la Topographie ?

L'outil **Effacer la Topographie** dans l'onglet **Terrain** est utilisé pour **supprimer** les modifications de terrain ajoutées précédemment avec l'outil **Pulvériser la Topographie**. Il permet de **nettoyer** ou **corriger** les zones surélevées ou abaissées de la surface du sol. Cet outil est particulièrement utile si vous souhaitez **annuler** certains ajustements du terrain sans **supprimer** toute la topographie.

Pour utiliser l'outil **Effacer la Topographie**, sélectionnez l'onglet **Terrain** et cliquez sur l'icône **Erase**. Dans le panneau **Propriétés**, choisissez la forme du pinceau (Rond ou Rectangle) et **ajustez** sa taille. Ensuite, dans la vue 3D, cliquez et **faites glisser** sur la zone où vous souhaitez **supprimer** les effets de terrain pulvérisés. Vous pouvez également activer des options comme **Bords nets** ou **Lissage supplémentaire** selon l'apparence souhaitée après l'effacement. Si nécessaire, vous pouvez cliquer sur **Effacer tout le pulvérisé** pour **supprimer** toute la topographie pulvérisée en une seule fois.

L'outil **Effacer la Topographie** aide à maintenir la **précision** et le **contrôle** dans votre conception paysagère. Il permet de **corriger** facilement les changements de terrain indésirables, en gardant votre plan de site **propre, réaliste et professionnellement fini**.



Le logiciel de conception peut sembler intimidant la première fois que vous l'ouvrez, mais une fois que vous avez franchi vos premiers pas — tracer des murs, placer des portes et des fenêtres, expérimenter l'éclairage ou modeler un escalier — vous avez déjà surmonté la partie la plus difficile. À partir de là, chaque outil que vous essayez rendra le suivant plus familier.

Ce guide avait pour but de vous donner une base solide, pas de vous coincer. Le véritable apprentissage se produit lorsque vous commencez à cliquer, tester des idées, annuler, refaire et découvrir ce que chaque fonction peut faire pour votre propre style de conception. Considérez-le comme un atelier plutôt qu'un manuel de règles.

Au fur et à mesure que vous continuez à construire, souvenez-vous que chaque plan commence de la même manière : avec un espace vierge et un peu de curiosité. Maintenant, vous avez tout ce qu'il faut pour transformer cet espace vierge en quelque chose qui ressemble — et qui se ressent — comme une maison.