



[3D Custom Workshop Pro \(Add-On\)](#)



[3D Custom Workshop Pro \(Add-On\)](#)



[3D Custom Workshop Pro \(Module complémentaire\)](#)

3D Custom Workshop Pro (US)

Advanced 2D & 3D Modeling Plugin

3D Custom Workshop Pro is a powerful CAD-based modeling plugin that extends the standard design capabilities of compatible Home Design software. It provides professional tools for creating, editing, and customizing 2D and 3D objects for use in design projects.

With a wide range of drafting, modeling, transformation, and import/export tools, users can create custom furniture, architectural elements, fixtures, decorative objects, and other project-specific components.

Key Capabilities

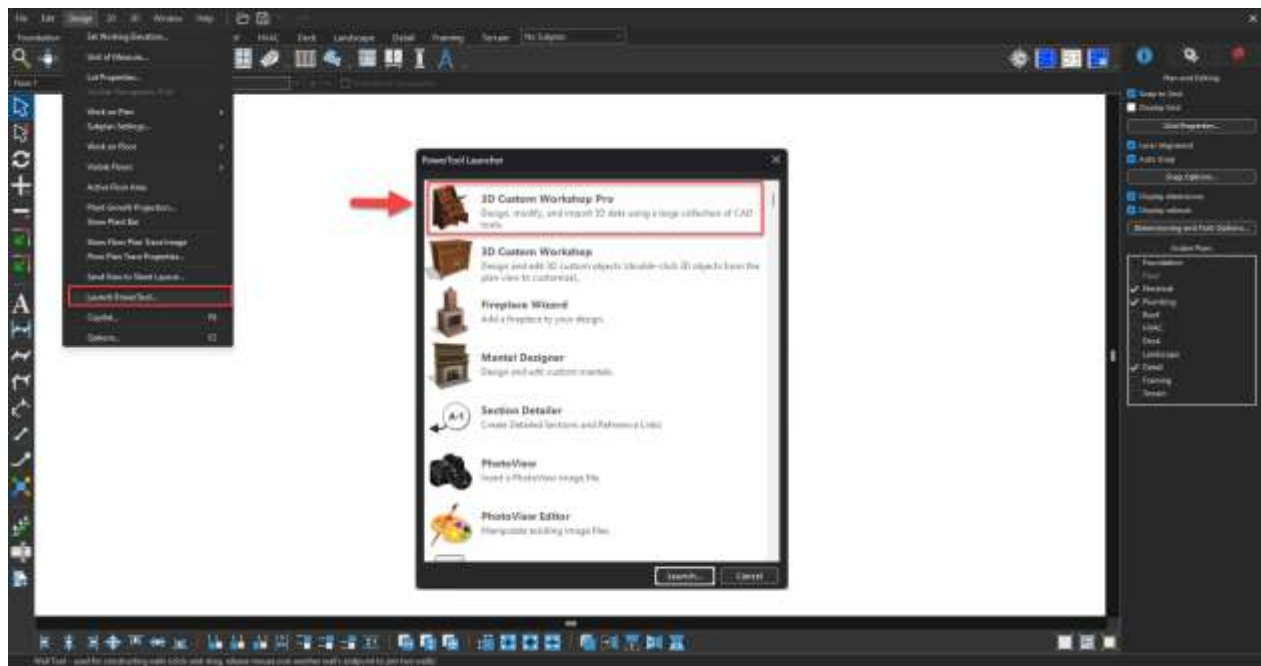
- 2D drafting and profile creation
- 3D modeling and object creation
- Extrude and Lathe operations
- Boolean modeling
- Subdivision and geometry editing
- Object transformation and arrays
- Importing external 2D/3D content
- Editing and integrating custom objects within compatible host applications

Launching 3D Custom Workshop Pro

3D Custom Workshop Pro can be launched through the integration or PowerTool menu provided by the compatible host application. The exact menu name and location may vary depending on the host application and product version.

In applications that support direct object integration, 3D Custom Workshop Pro may also be accessed by right-clicking an object that was previously created or associated with the plugin.

Once launched, the dedicated workspace provides access to the available 2D drafting, 3D modeling, editing, and transformation tools.



2D Drafting

3D Custom Workshop Pro includes a collection of 2D drafting tools for creating precise geometry that can be used independently or as the starting point for 3D models.

Users can create lines, arcs, circles, ellipses, polygons, and spline-based shapes, as well as modify and combine these elements to create more complex profiles.

These tools are useful for designing custom shapes, furniture profiles, architectural details, panels, trim, and other components that are not available in the standard object library.



Arrays

The Array functionality allows repeated objects to be created using Rectangular or Polar Arrays. This is useful for repeated elements such as balusters, fence posts, decorative components, and other patterns.

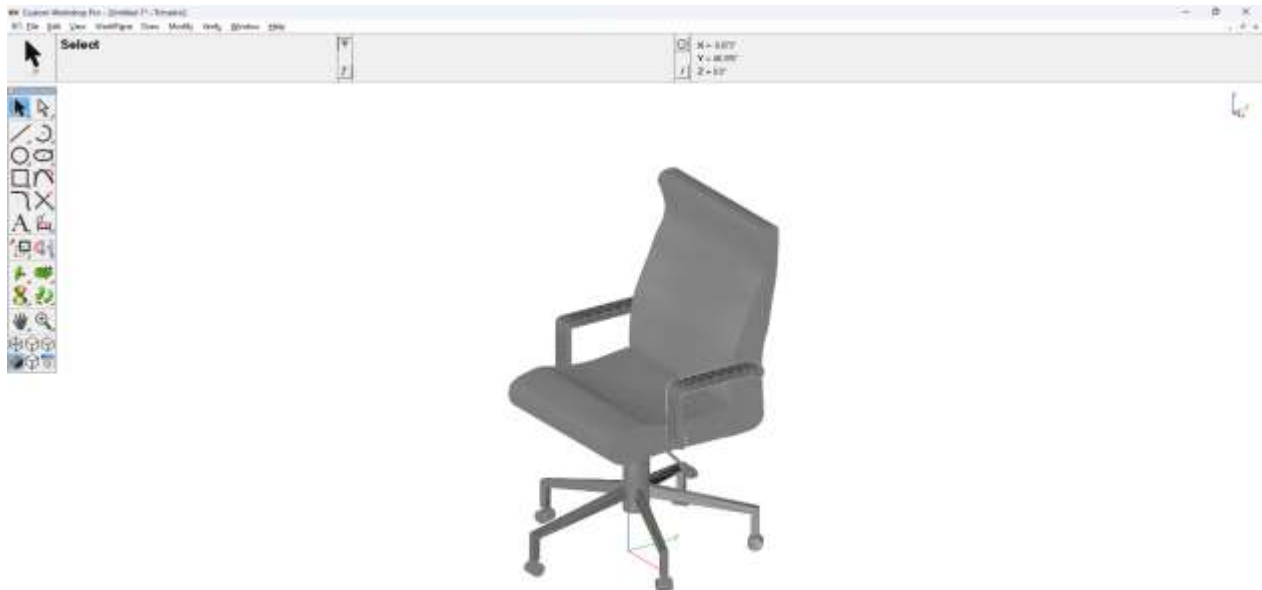
Importing Existing Content

3D Custom Workshop Pro can work with existing 2D and 3D content, allowing users to import external files instead of creating every object from scratch.

Supported 3D formats include SketchUp, 3DS, 3MF, STL, DAE, and PLY.

For 2D and graphic content, supported formats include DWG/DXF, Adobe Illustrator, PDF, SVG, TIFF, BMP, and JPG/PNG.

Imported content can be used as a reference, modified, or incorporated into a new custom model.



Customizing Existing Objects

3D Custom Workshop Pro can be used not only to create new objects but also to modify existing content.

Where supported by the host application's integration, an existing object can be opened in the plugin and its geometry adjusted to meet a specific requirement. Users can modify its shape, dimensions, components, orientation, and other geometric properties.

This is particularly useful when an object from an existing library or project is similar to the required design but needs customization.

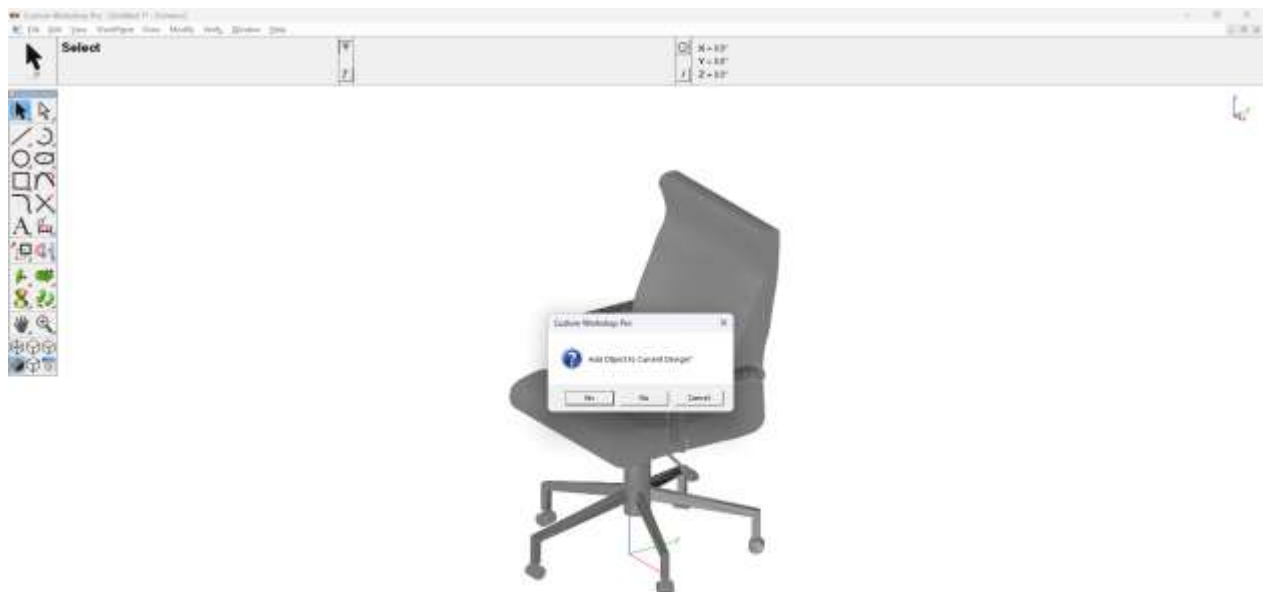


Returning Objects to the Host Application

Once modeling or editing is complete, the custom object can be returned to the active host application through the plugin's exit, transfer, or save workflow.

The exact command and behavior may vary depending on the host application and version. Where supported, the completed object can be transferred back into the active project for positioning and further use.

Custom objects may also be saved for future reuse through the host application's library or the plugin's supported save workflow.



Conclusion

3D Custom Workshop Pro provides an extensive set of tools for creating and customizing 2D and 3D content. From basic drafting and primitives to Extrude, Lathe, Boolean operations, Subdivision, transformations, and arrays, users can create detailed objects beyond the standard content available in a host application.

Its support for multiple CAD and 3D formats also makes it possible to import existing content, modify it, and integrate it into compatible design workflows.

Together, these capabilities provide a flexible workflow for creating, editing, and reusing custom, project-specific design content across supported applications.

3D Custom Workshop Pro (DE)

Erweitertes 2D- und 3D-Modellierungs-Plugin

3D Custom Workshop Pro ist ein leistungsstarkes CAD-basiertes Modellierungs-Plugin, das die Standard-Designfunktionen kompatibler Home-Design-Software erweitert. Es bietet professionelle Werkzeuge zum Erstellen, Bearbeiten und Anpassen von 2D- und 3D-Objekten für den Einsatz in Designprojekten. Mit einer breiten Palette an Zeichen-, Modellierungs-, Transformations- sowie Import-/Export-Werkzeugen können Nutzer individuelle Möbel, architektonische Elemente, Ausstattungsgegenstände, Dekorationsobjekte und andere projektspezifische Komponenten erstellen.

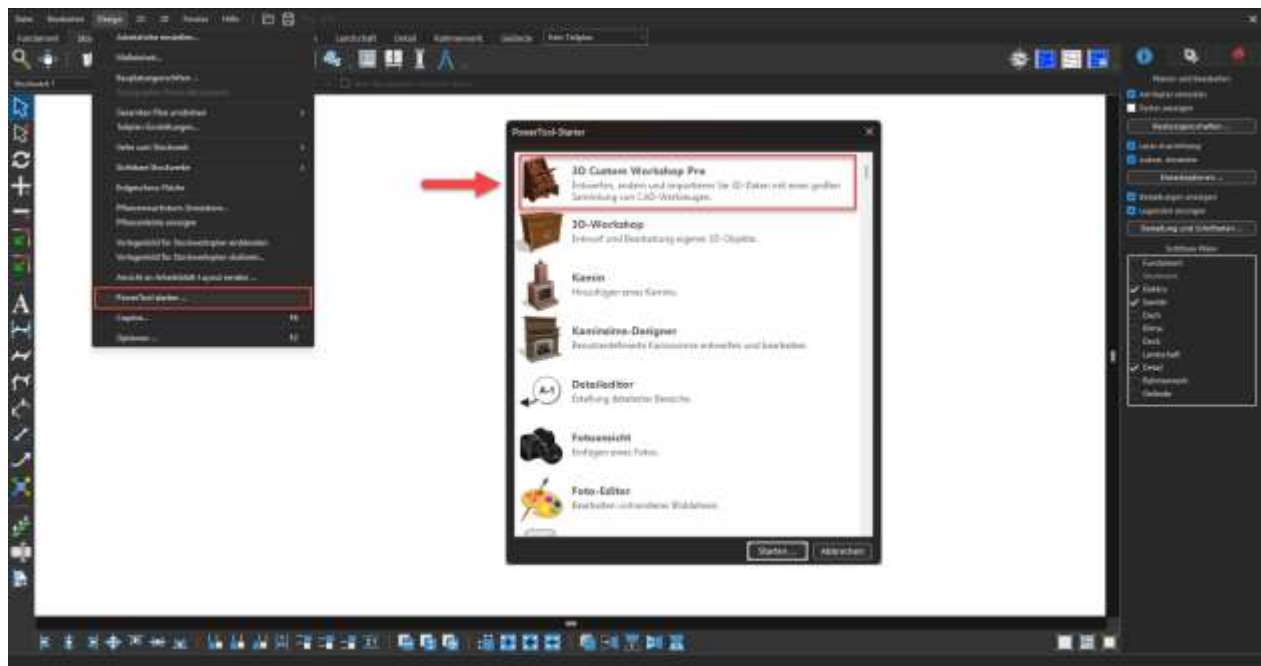
Wichtige Funktionen

- 2D-Zeichnung und Profilerstellung
- 3D-Modellierung und Objekterstellung
- Extrudier- und Rotationsoperationen (Extrude & Lathe)
- Boolesche Modellierung
- Unterteilung und Geometriebearbeitung
- Objekttransformation und Anordnungen (Arrays)
- Import externer 2D-/3D-Inhalte
- Bearbeitung und Integration individueller Objekte in kompatiblen Host-Anwendungen

Starten von 3D Custom Workshop Pro

3D Custom Workshop Pro kann über das Integrations- oder PowerTool-Menü der kompatiblen Host-Anwendung gestartet werden. Der genaue Menüname und dessen Position können je nach Host-Anwendung und Produktversion variieren.

In Anwendungen, die eine direkte Objektintegration unterstützen, kann 3D Custom Workshop Pro auch durch Rechtsklick auf ein Objekt aufgerufen werden, das zuvor mit dem Plugin erstellt oder ihm zugeordnet wurde. Nach dem Start bietet der dedizierte Arbeitsbereich Zugriff auf die verfügbaren Werkzeuge für 2D-Zeichnung, 3D-Modellierung, Bearbeitung und Transformation.



2D-Zeichnung

3D Custom Workshop Pro enthält eine Sammlung von 2D-Zeichenwerkzeugen zur Erstellung präziser Geometrien, die unabhängig verwendet oder als Ausgangspunkt für 3D-Modelle genutzt werden können.

Nutzer können Linien, Bögen, Kreise, Ellipsen, Polygone und spline-basierte Formen erstellen sowie diese Elemente bearbeiten und kombinieren, um komplexere Profile zu erstellen.

Diese Werkzeuge eignen sich für die Gestaltung individueller Formen, Möbelprofile, architektonischer Details, Paneele, Zierleisten und anderer Komponenten, die in der Standard-Objektbibliothek nicht verfügbar sind.



3D-Modellierung

3D Custom Workshop Pro bietet mehrere Möglichkeiten zur Erstellung und Bearbeitung von 3D-Geometrien.

Primitive

Grundlegende 3D-Primitive können als Basis für individuelle Modelle verwendet werden. Diese Objekte können anschließend in der Größe verändert, transformiert, kombiniert oder modifiziert werden, um das gewünschte Design zu erzielen.

Extrudieren (Extrude)

Extrudieren wandelt ein 2D-Profil in ein 3D-Objekt um, indem es entlang einer festgelegten Richtung ausgedehnt wird. Dies eignet sich zur Erstellung von Paneelen, Arbeitsplatten, Schrankelementen, Zierleisten und anderen architektonischen Elementen.

Rotieren (Lathe)

Rotieren erzeugt aus einem 2D-Profil ein rotationssymmetrisches 3D-Objekt. Dies ist besonders nützlich für Objekte wie Säulen, Tischbeine, Pfosten, Griffe und andere rotationssymmetrische Designs.



Erweiterte Modellierung & Bearbeitung

3D Custom Workshop Pro bietet außerdem Werkzeuge für die fortgeschrittene Erstellung und Bearbeitung von Geometrien.

Boolesche Operationen

Boolesche Operationen ermöglichen das Kombinieren von Objekten oder deren Verwendung zum Ausschneiden anderer Objekte. Zu den gängigen Operationen gehören Addieren, Subtrahieren und Schneiden (Add, Subtract, Intersect). Diese eignen sich zur Erstellung von Öffnungen, Aussparungen und komplexen Formen.

Unterteilung (Subdivision)

Die Unterteilungswerkzeuge bieten zusätzliche Kontrolle bei der Verfeinerung und Formgebung von 3D-Geometrien. Operationen wie Add Loop, Fill, Bridge und Inset können zur Bearbeitung und Verfeinerung von Modelloberflächen verwendet werden.

Teilen & Schneiden (Split & Slice)

Mit den Werkzeugen Teilen und Schneiden lässt sich Geometrie in separate Abschnitte unterteilen oder zerschneiden, wodurch komplexe Modelle leichter zu bearbeiten sind.

Transformationen

Objekte können verschoben, gedreht, skaliert, gespiegelt, ausgerichtet, gruppiert, kopiert und eingefügt werden. Diese Werkzeuge ermöglichen eine präzise Kontrolle über die Position und Struktur individueller Objekte.

Anordnungen (Arrays)

Die Array-Funktion ermöglicht die Erstellung wiederholter Objekte mittels rechteckiger oder polarer Anordnungen (Rectangular bzw. Polar Arrays). Dies eignet sich für wiederkehrende Elemente wie Geländerstäbe, Zaunpfosten, Dekorationskomponenten und andere Muster.

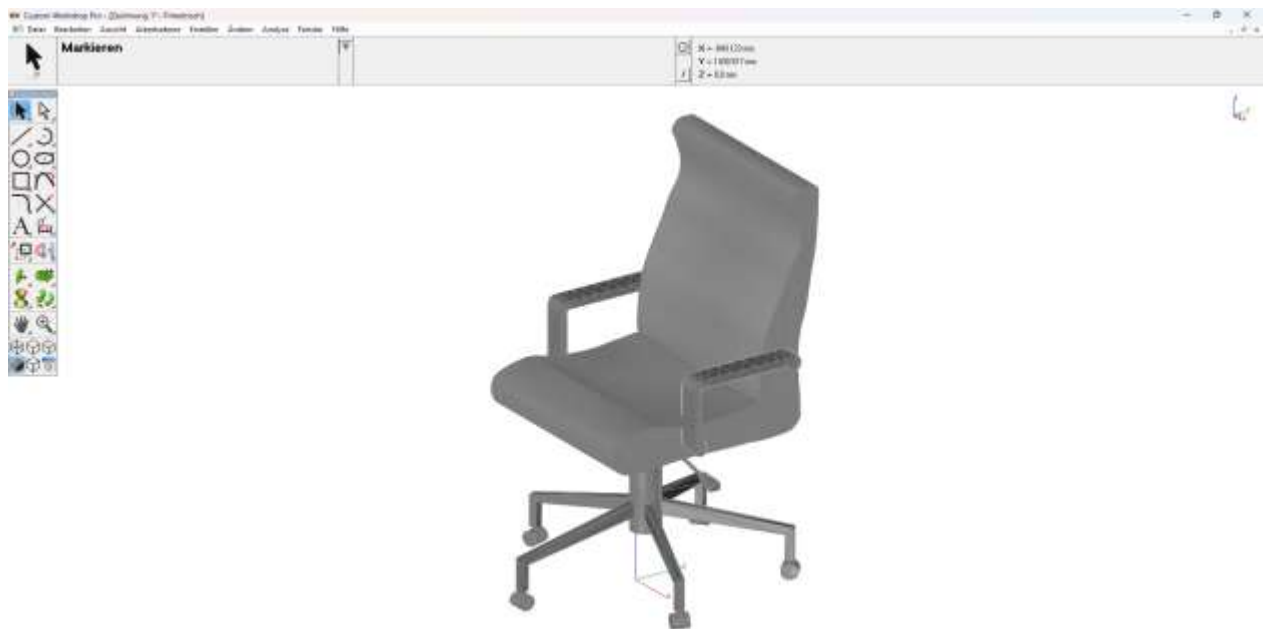
Import vorhandener Inhalte

3D Custom Workshop Pro kann mit vorhandenen 2D- und 3D-Inhalten arbeiten, sodass Nutzer externe Dateien importieren können, anstatt jedes Objekt von Grund auf neu zu erstellen.

Zu den unterstützten 3D-Formaten gehören SketchUp, 3DS, 3MF, STL, DAE und PLY.

Für 2D- und Grafikinhalte werden Formate wie DWG/DXF, Adobe Illustrator, PDF, SVG, TIFF, BMP sowie JPG/PNG unterstützt.

Importierte Inhalte können als Referenz verwendet, bearbeitet oder in ein neues individuelles Modell integriert werden.



Anpassung vorhandener Objekte

3D Custom Workshop Pro kann nicht nur zur Erstellung neuer Objekte, sondern auch zur Bearbeitung vorhandener Inhalte verwendet werden.

Sofern die Integration der Host-Anwendung dies unterstützt, kann ein vorhandenes Objekt im Plugin geöffnet und dessen Geometrie an eine bestimmte Anforderung angepasst werden. Nutzer können dessen Form, Abmessungen, Komponenten, Ausrichtung und andere geometrische Eigenschaften ändern.

Dies ist besonders nützlich, wenn ein Objekt aus einer vorhandenen Bibliothek oder einem Projekt der gewünschten Gestaltung ähnelt, jedoch angepasst werden muss.



Rückgabe von Objekten an die Host-Anwendung

Sobald die Modellierung oder Bearbeitung abgeschlossen ist, kann das individuelle Objekt über den Beende-, Übertragungs- oder Speicherworkflow des Plugins an die aktive Host-Anwendung zurückgegeben werden.

Der genaue Befehl und das Verhalten können je nach Host-Anwendung und Version variieren. Sofern unterstützt, kann das fertiggestellte Objekt zur Positionierung und weiteren Verwendung in das aktive Projekt zurückübertragen werden.

Individuelle Objekte können außerdem über die Bibliothek der Host-Anwendung oder den unterstützten Speicherworkflow des Plugins zur späteren Wiederverwendung gespeichert werden.



Fazit

3D Custom Workshop Pro bietet ein umfangreiches Set an Werkzeugen zur Erstellung und individuellen Gestaltung von 2D- und 3D-Inhalten. Von grundlegenden Zeichenfunktionen und Primitiven über Extrudieren, Rotieren, Boolesche Operationen, Unterteilung, Transformationen bis hin zu Anordnungen können Nutzer detaillierte Objekte erstellen, die über die Standardinhalte einer Host-Anwendung hinausgehen.

Die Unterstützung mehrerer CAD- und 3D-Formate ermöglicht zudem den Import vorhandener Inhalte, deren Bearbeitung sowie die Integration in kompatible Design-Workflows.

Zusammen bieten diese Funktionen einen flexiblen Workflow zur Erstellung, Bearbeitung und Wiederverwendung individueller, projektspezifischer Designinhalte in den unterstützten Anwendungen.

3D Custom Workshop Pro (FR)

Plugin de modélisation avancée 2D et 3D

3D Custom Workshop Pro est un puissant plugin de modélisation basé sur la CAO qui étend les capacités de conception standard des logiciels de conception de maison compatibles. Il fournit des outils professionnels pour créer, modifier et personnaliser des objets 2D et 3D destinés aux projets de conception.

Grâce à une large gamme d'outils de dessin, de modélisation, de transformation et d'import/export, les utilisateurs peuvent créer des meubles personnalisés, des éléments architecturaux, des équipements, des objets décoratifs et d'autres composants spécifiques à leur projet.

Fonctionnalités clés

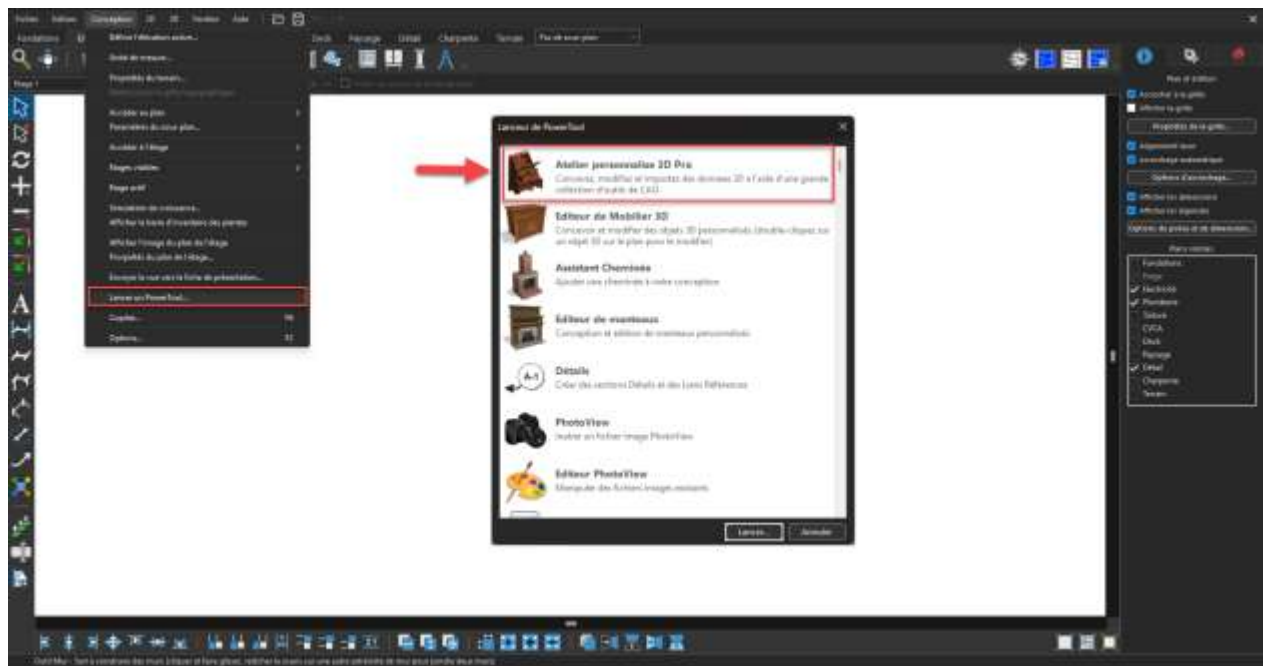
- Dessin 2D et création de profils
- Modélisation 3D et création d'objets
- Opérations d'extrusion et de tournage
- Modélisation booléenne
- Subdivision et modification de géométrie
- Transformation d'objets et réseaux
- Importation de contenu 2D/3D externe Dd
- Modification et intégration d'objets personnalisés au sein d'applications hôtes compatibles

Lancement de 3D Custom Workshop Pro

3D Custom Workshop Pro peut être lancé via le menu d'intégration ou le menu PowerTool fourni par l'application hôte compatible. Le nom exact du menu et son emplacement peuvent varier selon l'application hôte et la version du produit.

Dans les applications prenant en charge l'intégration directe d'objets, 3D Custom Workshop Pro peut également être accessible en effectuant un clic droit sur un objet précédemment créé ou associé au plugin.

Une fois lancé, l'espace de travail dédié donne accès aux outils disponibles de dessin 2D, de modélisation 3D, de modification et de transformation.



Dessin 2D

3D Custom Workshop Pro comprend un ensemble d'outils de dessin 2D permettant de créer une géométrie précise pouvant être utilisée indépendamment ou comme point de départ pour des modèles 3D.

Les utilisateurs peuvent créer des lignes, des arcs, des cercles, des ellipses, des polygones et des formes basées sur des splines, ainsi que modifier et combiner ces éléments pour créer des profils plus complexes.

Ces outils sont utiles pour concevoir des formes personnalisées, des profils de meubles, des détails architecturaux, des panneaux, des moulures et d'autres composants non disponibles dans la bibliothèque d'objets standard.



Modélisation 3D

3D Custom Workshop Pro propose plusieurs méthodes pour créer et modifier une géométrie 3D.

Primitives

Les primitives 3D de base peuvent servir de fondation pour des modèles personnalisés. Ces objets peuvent ensuite être redimensionnés, transformés, combinés ou modifiés pour obtenir le résultat souhaité.

Extrusion

L'extrusion convertit un profil 2D en objet 3D en le prolongeant selon une direction spécifiée. Cette fonction est utile pour créer des panneaux, des plans de travail, des composants de meubles, des moulures et d'autres éléments architecturaux.

Tournage

Le tournage crée un objet 3D de révolution à partir d'un profil 2D. Il est particulièrement utile pour des objets tels que des colonnes, des pieds de table, des poteaux, des poignées et d'autres formes à symétrie de révolution.



Modélisation et édition avancées

3D Custom Workshop Pro propose également des outils pour la création et la modification de géométrie plus avancées.

Opérations booléennes

Les opérations booléennes permettent de combiner des objets ou de les utiliser pour découper d'autres objets. Les opérations courantes incluent Ajouter, Soustraire et Intersecter. Elles sont utiles pour créer des ouvertures, des découpes et des formes complexes.

Subdivision

Les outils de subdivision offrent un contrôle supplémentaire pour affiner et façonner la géométrie 3D. Des opérations telles qu'Ajouter une boucle, Remplir, Relier et Insérer peuvent être utilisées pour modifier et affiner les surfaces des modèles.

Fractionnement et découpe

Les outils de fractionnement et de découpe permettent de diviser ou de couper la géométrie en sections distinctes, facilitant ainsi la modification des modèles complexes.

Transformations

Les objets peuvent être déplacés, pivotés, mis à l'échelle, mis en miroir, alignés, groupés, copiés et collés. Ces outils offrent un contrôle précis sur la position et la structure des objets personnalisés.

Réseaux

La fonctionnalité Réseau permet de créer des objets répétés à l'aide de réseaux rectangulaires ou polaires. Elle est utile pour des éléments répétitifs tels que des balustres, des poteaux de clôture, des composants décoratifs et d'autres motifs.

Importation de contenu existant

3D Custom Workshop Pro peut fonctionner avec du contenu 2D et 3D existant, permettant aux utilisateurs d'importer des fichiers externes plutôt que de créer chaque objet à partir de zéro.

Les formats 3D pris en charge incluent SketchUp, 3DS, 3MF, STL, DAE et PLY.

Pour le contenu 2D et graphique, les formats pris en charge incluent DWG/DXF, Adobe Illustrator, PDF, SVG, TIFF, BMP et JPG/PNG.

Le contenu importé peut être utilisé comme référence, modifié ou intégré dans un nouveau modèle personnalisé.



Personnalisation d'objets existants

3D Custom Workshop Pro peut être utilisé non seulement pour créer de nouveaux objets, mais aussi pour modifier du contenu existant.

Lorsque l'intégration de l'application hôte le permet, un objet existant peut être ouvert dans le plugin et sa géométrie ajustée pour répondre à un besoin spécifique. Les utilisateurs peuvent modifier sa forme, ses dimensions, ses composants, son orientation et d'autres propriétés géométriques.

Cette fonctionnalité est particulièrement utile lorsqu'un objet issu d'une bibliothèque ou d'un projet existant est proche du design recherché mais nécessite une personnalisation.



Renvoi des objets vers l'application hôte

Une fois la modélisation ou la modification terminée, l'objet personnalisé peut être renvoyé vers l'application hôte active via le flux de travail de sortie, de transfert ou d'enregistrement du plugin.

La commande exacte et le comportement associé peuvent varier selon l'application hôte et sa version. Lorsque cela est pris en charge, l'objet finalisé peut être réintégré dans le projet actif pour être positionné et utilisé ultérieurement.

Les objets personnalisés peuvent également être enregistrés pour une réutilisation future via la bibliothèque de l'application hôte ou le flux de travail d'enregistrement pris en charge par le plugin.



Conclusion

3D Custom Workshop Pro offre un ensemble complet d'outils pour créer et personnaliser du contenu 2D et 3D. Du dessin de base et des primitives à l'extrusion, au tournage, aux opérations booléennes, à la subdivision, aux transformations et aux réseaux, les utilisateurs peuvent créer des objets détaillés allant au-delà du contenu standard disponible dans une application hôte.

Sa prise en charge de multiples formats CAO et 3D permet également d'importer du contenu existant, de le modifier et de l'intégrer dans des flux de travail de conception compatibles.

Ensemble, ces fonctionnalités offrent un flux de travail flexible pour créer, modifier et réutiliser du contenu de conception personnalisé et spécifique à chaque projet dans les applications prises en charge.